
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Junio Nº 65
Play2 manía
→ NOVEDADES
GRAN TURISMO 4 PROLOGUE
SINGSTAR • CHAMPIONS OF NORRATH
HITMAN CONTRACTS • SERIOUS SAM
RED DEAD REVOLVER • TRANSFORMERS
LOS SIMS • SMASH COURT TENNIS 2
ONIMUSHA BLADE WARRIORS...
→ PREVIEWS
SPLINTER CELL P.T. • ONIMUSHA 3
SHELLSHOCK NAM'67 • DRIV3R...
Portugal 2,99€
REPORTAJE
¡ÉXITOS SEGUROS!
Metal Gear Solid 3, El Señor de los Anillos: La Tercera Edad, Final Fantasy XII, Colin McRae 5, Urban Sims...
COMPARATIVA MAGIA Y ESPADA
Baldur's Gate II, Drakengard, El Retorno del Rey...
PS2 DA EL CANTE
La nueva genialidad de Sony se llama SingStar
GUÍAS Y SOLUCIONES
•SOCOM II U.S. Navy Seals
•The Simpsons Hit & Run
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡PRIMERAS IMÁGENES!!
Así será la nueva bomba del tuning
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
Play2 manía
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Forbidden Siren
Objetivos • Personajes • Llaves • Archivos
← 2 Guías completas
• FORBIDDEN SIREN • ALIAS
¡¡Archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.71

TOM CLANCY'S

Totalmente en castellano

SPLINTER CELL
PANDORA TOMORROW

→ACTUALIDAD 6

→REPORTAJES

Así será NFS Underground 2 14
Os avanzamos en primicia como será la esperada secuela de esta saga de velocidad y tuneo.

Avance E3 20
Para que vayas haciendo boca de todas las novedades que se han mostrado en el evento.

→NOVEDADES

■ PSOne ■ PS2 ■ Precio Especial ■ Platinum

- Champions of Norrath 38
- Drakengard 44
- Fight Night 2004 45
- Gran Turismo 4 Prologue 34
- Hitman Contracts 32
- Los Sims 47
- Midnight Club II 47
- NBA Street Vol. 2 47
- Onimusha Blade Warriors 36
- Paradise Pool 45
- Red Dead Revolver 26
- Serious Sam 42
- Smash Court Tennis Pro Tournament 2 30
- SingStar 28
- Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad 46
- Transformers 40
- XII Stag 45

→PERIFÉRICOS 50

→COMPARATIVAS

Acción de espada y brujería 52

→BATTLE ZONE 60

→GUÍA DE COMPRAS 64

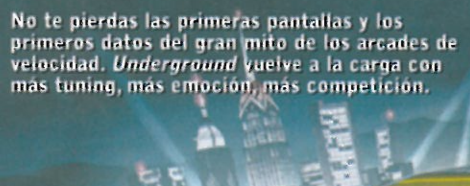
→GUÍAS Y TRUCOS

- The Simpsons Hit & Run 72
- SOCOM II 76

→PREVIEWS

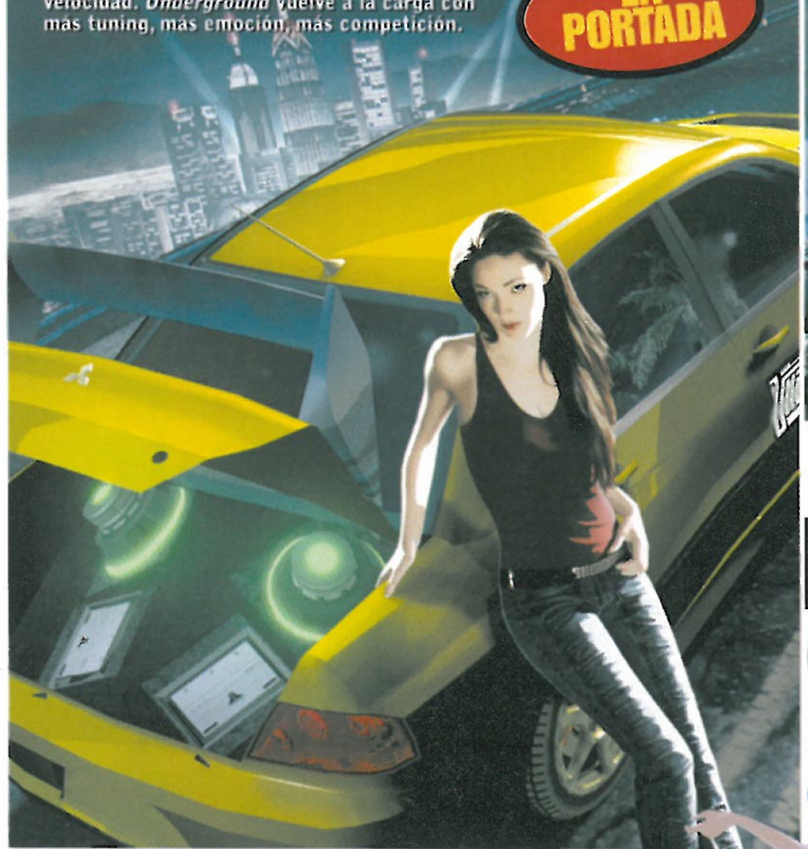
- Athens 2004 95
- Driv3r 90
- Onimusha 3 88
- Shellshock Nam'67 94
- Splinter Cell Pandora Tomorrow 92

→VÍDEO DVD 96



No te pierdas las primeras pantallas y los primeros datos del gran mito de los arcades de velocidad. *Underground* vuelve a la carga con más tuning, más emoción, más competición.

EN PORTADA



14 REPORTAJE NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Todo lo que necesitas saber para dirigir a tu equipo en las misiones más peligrosas: mapas, armamento, equipación...

76 GUIA SOCOM II

26 NOVEDAD SINGSTAR

Descubre la última locura de Sony: un juego que va a dar el "cante".



Te adelantamos las 10 claves de la feria de videojuegos más importante del mundo. Querrás saberlo todo...

20 REPORTAJE AVANCE E3

Los mejores Beat'em up de espada y brujería de PS2: no te quedes sin saber cuál puede ser el juego de acción de tus sueños.

52 COMPARATIVA ACCIÓN

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego.

1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.

6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.

7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.

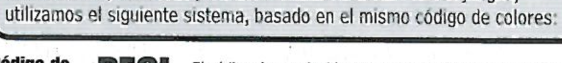
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...

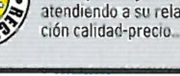


Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:

MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
  CONTENIDO DISCRIMINATORIO
  DROGAS
  SE DICEN PALABROTAS
  SEXO EXPLÍCITO
  JUEGO DE TERROR
   CONTENIDO VIOLENTO





Jak y Daxter se despiden de PS2 a lo grande

EL REGRESO DEL MEJOR JAK

La tercera entrega de la genial saga de plataformas *Jak & Daxter* va a ser la última en PS2, pero promete superar a sus dos predecesoras tanto en gráficos, como en jugabilidad y, sobre todo, en sorpresas.

La primera entrega de *Jak & Daxter* revolucionó el género de las plataformas. Su segunda parte fue incluso mejor, aunque ahora puede ser superada por el último capítulo de la saga, en el que Naughty Dog, sus creadores, van a echar el resto para despedirse por la puerta grande.
Jak III se situará un año después de la última aventura. Jak es desterrado a las tierras yermas donde, en compañía de Daxter y Pecker, tendrá que atravesar el árido desierto (cinco veces más grande que Villa Refugio), eso sí, ayudado por varios vehículos. Por suerte, en este tiempo Jak ha aprendido mucho y además de transformarse en el "Jak Oscuro" que vimos en la anterior aventura, ahora también podrá convertirse en un "Jak Brillante", que contará con nuevos poderes y movimientos.
A esta atractiva trama hay que sumar una apartado técnico más sólido si cabe, nuevas armas, mejor IA... Como veis, *Jak III* será uno de los bombazos del año.



Como sus antecesores, *Jak III* será un plataformas con muchos toques aventureros y rebosante de acción.

Entre las muchas novedades que ofrecerá la aventura, Jak podrá transformarse en un ser luminoso, con lo que ganará nuevos poderes.



Para movernos por los enormes escenarios de las tierras yermas, en muchas ocasiones podremos hacer uso de distintos vehículos y animales.



Aunque resulte difícil de creer, *Jak III* mostrará un impresionante nivel gráfico, superando incluso a su antecesor en solidez y espectacularidad.

ESTE VERANO NOS CONVERTIREMOS EN SUPERHÉROES CON «SPIDER-MAN 2»

El nuevo juego del "trepamuros" se estrenará en nuestro país al mismo tiempo que la película.

Aprovechando el estreno en julio de la segunda película del héroe, podremos disfrutar también en PS2 metiéndonos en sus mallas y viviendo una apasionante aventura. Con un motor gráfico renovado, más de 50 movimientos nuevos y la posibilidad de descender a las calles de Nueva York para detener criminales, tendremos que enfrentarnos a situaciones y villanos extraídos de la película, como el Doctor Octopus, mezcladas con otras nuevas, como ya pasaba en el anterior juego, en las que habrá que detener al Rino, al ilusionista Misterio o a la Gata Negra. Esto es sólo una muestra de lo que nos espera, así que id preparando vuestros lanzarredes...



Más de 50 movimientos nuevos, entre los que hay diversos combos, y la ayuda de nuestra telaraña servirán para detener criminales.



Nueva York estará estupendamente recreada, y podremos reconocer lugares tan famosos como Central Park o Manhattan, entre otros.



Nuestro sentido arácnido nos servirá como radar para movernos por la ciudad y detectar numerosos delitos que debemos impedir.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 30 de abril)

*Lista facilitada por







Puesto	Juego
1	NEED FOR SPEED UNDERGROUND
2	ESTO ES FÚTBOL 2004
3	PRO EVOLUTION SOCCER 3
4	FIFA 2004
5	007 TODO O NADA
6	THE SIMPSONS: HIT & RUN
7	MEDAL OF HONOR: RISING SUN
8	SONIC HEROES
9	MAFIA
10	SOCOM II U.S. NAVY SEALS

Los más vendidos PS2 (del 1 al 30 de abril)

*Lista facilitada por












Puesto	Juego
1	RAINBOW SIX 3
2	ALIAS
3	FINAL FANTASY X-2
4	BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE II
5	007: TODO O NADA
6	FORBIDDEN SIREN
7	ESDLA: EL RETORNO DEL REY
8	CUESTIÓN DE HONOR
9	SOCOM II: U.S. NAVY SEALS
10	PRO EVOLUTION SOCCER 3

Los más vendidos PSone (del 1 al 30 de abril)

*Lista facilitada por













Puesto	Juego
1	METAL GEAR SOLID
2	FIFA 2004
3	CT SPECIAL FORCES: BACK TO HELL
4	YU-GI-OH
5	DANCING STAGE PARTY EDT.
6	BRATZ
7	ADIBOO: EL SECRETO DE PAZIRAL
8	BEYBLADE
9	MOBILE LIGHT FORCE
10	FINAL FANTASY ANTHOLOGY

BLOCKBUSTER APUESTA POR LOS VIDEOJUEGOS

Un nuevo espacio dedicado al alquiler y venta de videojuegos.

Desde el 1 de mayo Blockbuster, empresa líder en el alquiler y venta de películas, ha puesto en marcha Zonajuegos, un espacio donde los socios encontrarán una completa oferta de videojuegos, tanto en alquiler como en venta. Las ventajas son muchas: podemos alquilar un juego y, si finalmente queremos comprarlo, el alquiler se nos descontará del precio final. Además, cada 3 alquileres nos regalarán uno e incluso se nos ingresará "dinero" en el número de socio, que será canjeable a la hora de comprar juegos.

Esta apuesta estará respaldada por un aumento de las unidades disponibles para alquiler, para que siempre puedas probar las últimas novedades.

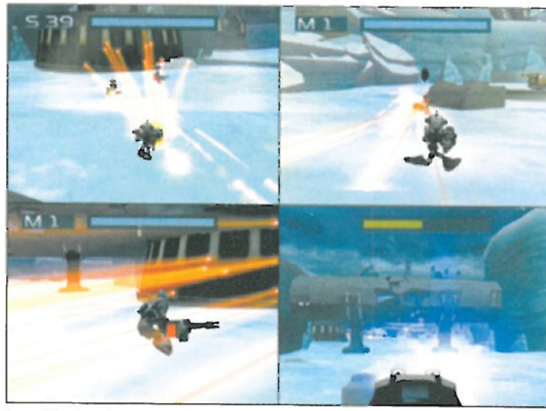


«RATCHET & CLANK 3»

La tercera entrega apostará por la diversión Multijugador y los modos Online.

Viene siendo habitual que los chicos de Insomniac Games nos ofrezcan todos los años una nueva entrega de *Ratchet & Clank*. Fieles a su cita anual, ya os podemos avanzar que la tercera aventura de esta simpática pareja, que saldrá a finales de año, va a suponer la revolución dentro de la saga, ya que las novedades son increíbles. Por un lado, la historia continuará con la tónica de las anteriores aventuras, pero ahora los planetas serán más grandes, dispondremos de nuevas armas y vehículos y, como no, habrá más de una sorpresa en todos ellos. Pero lo mejor de todo es que en esta tercera entrega podremos disfrutar de originales modos Multijugador, un montón de minijuegos ocultos en la aventura principal que podremos desbloquear para jugar después y, por primera vez, un modo Online que promete hacer las delicias de los jugones. Poco más se sabe de todas estas opciones, pero tras asistir al E3, seguro que os podremos ampliar la información.

Ratchet y su fiel e inseparable robot Clank visitarán un montón de planetas y localizaciones nuevas.



Lo mejor de esta entrega es que podremos disfrutar, por primera vez en la saga, de modos Multijugador hasta para cuatro jugadores y de modos Online.

2x40: JUEGOS AL MEJOR PRECIO

Proein lanza una promoción especial: compra 2 juegos por 40€.

Desde el pasado 12 de abril es posible encontrar en las tiendas una oferta "2 juegos por 40 euros". Esta promoción es sólo aplicable a 7 títulos distribuidos por Proein, algunos realmente interesantes. Los "aventureros" podrán hacerse con las dos primeras entregas de la saga *Legacy of Kain* en PS2, es decir, *Soul Reaver 2* y *Blood Omen*. Si lo tuyo es la acción, puedes elegir entre el shooter *Deus Ex*, el arcade de helicópteros *Thunderhawk* o el beat'em up *Eve of Extinction*. Y si buscas velocidad, hazte con *Super Trucks* o *Rally Championship*. Y ojo, que la oferta es por tiempo limitado...



VELOCIDAD AL ESTILO MÁS "AMERICANO"

En las salvajes carreras de *Flat Out* no acabaremos con el coche intacto.

Virgin tiene previsto que el próximo septiembre disfrutemos de las carreras más gamberras con *Flat Out*, un arcade en el que manejaremos coches americanos de los 70. El juego destacará por las colisiones en las que se harán pedazos tanto los elementos de los escenarios como las carrocerías de los vehículos. Y todo ello en carreras en las que tomar atajos y golpear a otros coches serán técnicas comunes para ganar.



Coches de los años 70 competirán (y se harán pedazos) en peligrosas carreras.

Breves & Fugaces

- **Los más vendidos.** Comenzamos por Japón, donde arrasa *Derby Stallion 04* (hípica) seguido de *Kinnikuman Generations*, un juego de wrestling basado en el anime "Musculman". En EE.UU. triunfa *MVP Baseball 2004* y *Final Fantasy XI* con el disco duro. En Europa siguen aguantando el tirón *Sonic Heroes* y *007 Todo o Nada*.
- ***Devil May Cry 3* existe.** Se va a enseñar el próximo E3 y muy probablemente saldrá antes de final de año. Será una "precuela" y su protagonista será un Dante más joven y arrogante. Su desarrollo será más parecido al del primer *DMC* (más largo y con puzzles) y la gran novedad es que Dante podrá cambiar de estilo de lucha (combate cuerpo a cuerpo, espadachín, pistolero, acróbata...).
- **King Kong en PS2.** Peter Jackson, el director de la trilogía "El Señor de los Anillos" ya está trabajando en una puesta al día de "King Kong". Pues bien, ya se sabe que UbiSoft será la encargada de convertir la peli en videojuego.
- **Square-Enix y PSP.** Según los últimos rumores, la compañía japonesa podría estar trabajando ya en dos *Final Fantasy* distintos para PSP. Uno sería completamente nuevo, con opciones de conexión a *FFXII*, mientras que el otro sería una adaptación de uno de los *FF* vistos en PSone...
- **Nuevas secuelas.** Hiroaki Yotoriyama, el creador de *Soul Calibur*, está recopilando ideas para ver si es viable crear una tercera entrega original e innovadora. Por su parte, ya trabaja en un juego de "Star Wars Episodio III", y se ha confirmado la continuación de *The Suffering* y *Rocky*.
- **Cifras y letras.** Sony ha hecho públicas las cifras de distribución de adaptadores de red, que ponen de relieve la buena salud del juego Online. En EE.UU. hay actualmente 2.800.000 unidades, mientras que en Japón ya cuentan con 500.000 y en Europa, cerca de 200.000.

LOS MÁS ESPERADOS

→ EXPEDIENTE X

El 21 de mayo aterriza en Europa.
Tras mucho tiempo sin saber nada de él, Vivendi espera ponerlo en las estanterías el 21 de mayo de este año. Si nada se tuerce, esperamos poderos hablar de él en el próximo número.



→ HARRY POTTER

Retrasa sus exámenes hasta junio.
El estreno del filme, el 24 de junio, ha retrasado el lanzamiento del juego, que no verá la luz hasta la primera semana del mismo mes.

→ SYPHON FILTER O.S.

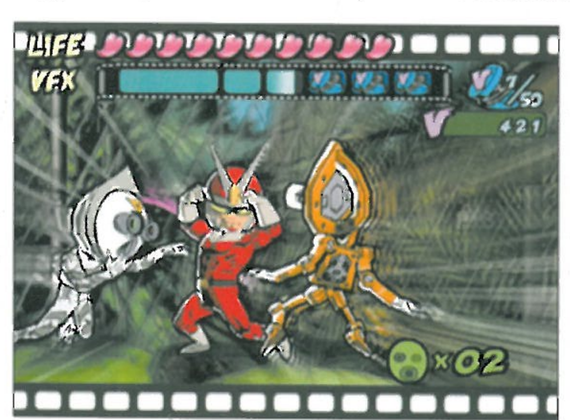
A la venta a finales de junio.
Previsto inicialmente para el mes de mayo, la cuarta entrega de la famosa saga de acción verá la luz a finales de junio. Nosotros ya lo estamos jugando Online, y el mes que viene lo analizaremos a fondo para vosotros.



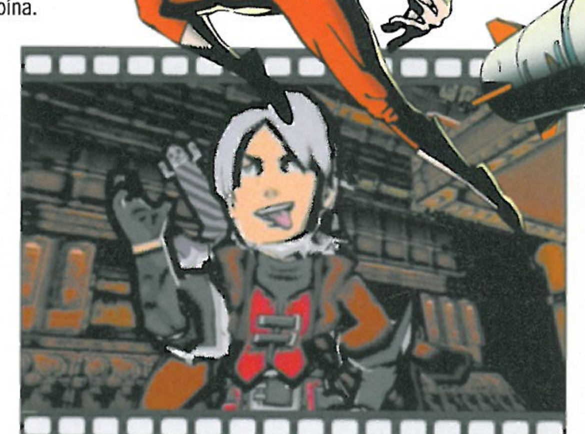
LA SAGA «VIEWTIFUL JOE» CONFIRMADA PARA PS2

A finales de año disfrutaremos de ella por partida doble.

Después de meses de rumores, Capcom ha confirmado que las dos entregas de *Viewtiful Joe*, título hasta ahora exclusivo de GameCube, también se podrán jugar en PS2 estas navidades. Para los que no conozcan al personaje, Joe y su novia se ven atrapados dentro de una de las películas del superhéroe favorito de Joe. Éste, gracias a los poderes que conseguirá en la película, se convertirá también en un héroe cuya misión será la de rescatar a su novia del villano de turno. De esta forma, y con el look de dibujo animado propio del Cel Shading, avanzaremos por escenarios que combinan 2D y 3D, en los que los poderes de Joe para ralentizar o acelerar el tiempo serán vitales para acabar con hordas de enemigos. Además de presentar mejoras respecto a la versión de Cube, en la primera aventura podremos jugar con Dante, el protagonista de *Devil May Cry*, y en la segunda con la novia de Joe, ahora también superheroína.



Viewtiful Joe es un superhéroe que puede acelerar y frenar el tiempo y que tendrá que rescatar a su novia en estas aventuras llenas de acción sin cuartel.



Así de gracioso lucirá Dante, el prota de *Devil May Cry*, en su intervención en la saga de *Viewtiful Joe*. Eso sí, seguirá repartiendo "leña" como pocos.

PS2 SE PONE EL CHÁNDAL

Sony pone a la venta los packs más deportivos.

Si estás pensando en hacerte con una PS2, Sony te ofrece tres opciones de lo más interesantes, sobre todo para los más "deportistas". Para empezar los futboleros pueden elegir entre el bundle Barça y el bundle Atlético de Madrid al atractivo precio de 199 euros. Ambos incluyen una consola PS2 y el juego *Esto es Fútbol 2004*, además de una pegatina con la que puedes vestir a su PS2 con los colores del club de tus "amores".
Ahora, que si lo tuyo no es el fútbol, también puedes hacer "sillón-ball" con el bundle *Smash Court Tennis Pro Tournament 2*, el juego oficial del Grand Slam 2004, que a partir de finales de mayo podrás conseguir, junto a la consola, al precio de 199 euros.



GANADORES CONCURSOS

Estos son los ganadores de los 10 juegos *Rainbow Six 3* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del nº 63.

Sergio Viña Gavelas .... A Coruña
Felipe Mico Paya .... Alicante
Sergio Medina Salvador .... Castellón
Miguel Reyes Martín .... Granada
Silvia Alejandro Lamana García .... Madrid
Alfonso Fernández Muñoz .... Madrid
Francisco Pedro Jiménez Macías .... Madrid
Daniel Vidal Miñana .... Murcia
Mª Amparo Martí Todolí .... Valencia
José Luis Sánchez .... Valencia

Estos son los ganadores del juego *SOCOM II. US Navy Seals*, *un adaptador de red y una camiseta* que se sortearon entre los participantes al concurso SOCOM del número 63.

José Mª Caranca .... Álava
José Luis Silvente Tengo .... Almería
Francisco Galán Soria .... Barcelona
Tomás Ruiz Arana .... Barcelona
Sonia Rodríguez Sánchez .... Madrid
Oscar Bermúdez Solorzano .... Madrid
Elisa Ramírez Del Amo S.C. .... Tenerife
Samuel Diana García .... Valencia
Patricia Torralba Blasco .... Valencia
Juan Díaz Rodríguez .... Valencia

Este es el ganador de una *consola GameCube, 4 consolas Game Boy Advance, una tarjeta de memoria, 4 cables NGC-GBA y un juego Final Fantasy Crystal Chronicles* que se sorteó entre los participantes al concurso FF del número 63.

Miguel Reyes Martín .... Granada

DESPIERTA TUS PODERES SÍQUICOS EN SEPTIEMBRE

Probamos *Second Sight*, la prometedora aventura de acción y misterio de los creadores de *TimeSplitters*.

Codemasters lanzará en nuestro país *Second Sight*, la primera aventura en PS2 de Free Radical Entertainment, los creadores de la saga *TimeSplitters*. En ella controlaremos a un hombre amnésico que despierta en un laboratorio con poderes síquicos, como la telekinesis o la proyección de su yo astral. Nuestra misión será ayudarle a descubrir su verdadera identidad y para ello alternaremos niveles en la "actualidad" con flahsbacks o situaciones que tuvieron lugar en el pasado, pero que podremos alterar para cambiar el presente. En su desarrollo se darán cita acción y sigilo, bajo un acabado gráfico a la altura de anteriores producciones de Free Radical Entertainment. Si nada se tuerce, lo veremos por aquí en septiembre.



El juego combinará acción y sigilo en un desarrollo donde el pasado se fundirá con el presente.



El protagonista tendrá poderes síquicos que irán haciéndose cada vez más numerosos y poderosos.

EL MEJOR ROL JAPONÉS SIGUE LLEGANDO A ESPAÑA

***Star Ocean* aterrizará en Europa este otoño.**

UbiSoft ha anunciado que distribuirá en *Europa Star Ocean Til The End Of Time*, una de las últimas producciones de Square-Enix. El juego, que llegará en otoño, promete convertirse en uno de los mayores éxitos del rol gracias su atractiva trama, que nos invitará a acompañar a dos adolescentes en la búsqueda de sus seres queridos en un universo fantástico, y su no menos atractivo sistema de juego. Entre algunas de sus virtudes destacará el sistema de combates por turnos, que no será aleatorio y que tendrá en cuenta aspectos estratégicos. Sin duda, una grata noticia para los amantes del rol.



Los combates por turnos prometen ser una de las bazas más fuertes de este nuevo juego de rol de Square-Enix, que llegará en otoño.

Play2Guías manía Platinum

LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS PS2



Todos los trucos, extras, y pistas para:

- Los Sims
- Tomb Raider: EADLO
- Formula One 2003
- Enter the Matrix
- Tony Hawk´s Pro Skater 4
- Tenchu 3. La Ira del Cielo
- Midnight Club II
- Trucos para más de 100 juegos

Ya a la venta.



¡¡TODOS CON LA SELECCIÓN!!

Revista práctica de juegos de PC



• Todas las novedades analizadas. Este mes, COMPUTER HOY JUEGOS nos invita a apoyar a la selección en la próxima Eurocopa que se disputará en Portugal, analizando en su laboratorio de 24 ordenadores el juego oficial que EA Sports pone a la venta. Por el mismo método de 48 pruebas de rendimiento comentan *Unreal Tournament 2004*, *Painkiller*, *Breed* o *Conan*, entre otros.

• Comparativas. Nos cuentan la mejor forma de iniciarnos en el mundo de la estrategia a un precio reducido y nos ofrecen otra sensacional comparativa de hardware con discos duros de 160 GB como protagonistas.

• Juego completo de regalo. El sensacional *Rainbow Six Rogue Spear*, uno de los juegos de acción táctica más importantes para PC.

Ya a la venta

Nintendo Acción

¡¡POKéMON COLOSSEUM YA HA LLEGADO A GAMECUBE!!

• Superpóster Pokémon exclusivo. *Pokémon Colosseum* está a punto de arrasar en Cube y para celebrarlo, además de una enorme review, NA incluye un superpóster con los primeros 150 Pokémon en espectaculares 3D de *Pokémon Colosseum.*

• Harry Potter, Donkey, Sonic... Los héroes más famosos e importantes muestran sus próximos juegos, a los que en pocos meses todos estaremos jugando como locos.



• Guías. En la revista Pokémon, última entrega de *Pokémon Rubí y Zafiro,* y en la NA, guía completa con todo lo que debes hacer para vencer en *Metal Gear Solid.*

Ya a la venta.

HOBBY CONSOLAS

CONOCE LAS NOVEDADES DEL E3 ANTES QUE NADIE

• Lo mejor del E3. La feria más importante del videojuego se ha celebrado en Los Angeles y Hobby Consolas es la primera revista en ofreceros todas las novedades.

• Corre con Fernando Alonso. Un adelanto del espectacular *Formula One 2004* para PS2 os permite poneros al volante del bólido de Alonso. Además, primer contacto con *Splinter Cell Pandora Tomorrow* (PS2 y GC), *Onimusha 3* (PS2), *Mario Golf* (GC), *Donkey Kong Country 2* (GB)...

• La mejor acción. Con los análisis de *Hitman Contracts*, *Syphon Filter The Omega Strain* y *Red Dead Revolver* (PS2).

A la venta el 25 de mayo

Micromanía

JUEGOS QUE HARÁN HISTORIA



• Lo mejor del E3. Micromanía te preser que han dado la campanada en la reciente y importante feria del videojuego.

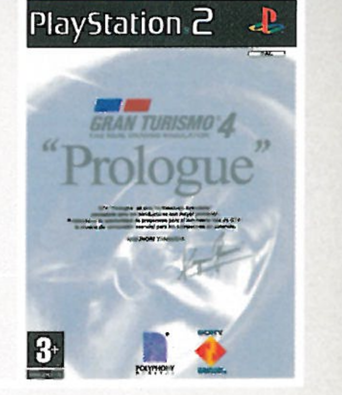
• Vuelve "PC Fútbol". Y en Micromanía todas sus novedades. Además, si "te subes | paredes" ante el regreso de Spider-Man, ate reportaje que te han preparado. Y no te pier review de *Hitman Contracts* y su solución.

• Las mejores demos: Este mes, 2 CD repletos con las mejores demos del moment

A la venta el 28 de mayo

Y uno. Y dos. Y uno. Y dos. Y uno. Y dos. Y tercera. Y cuarta. Y quinta... Hasta que domines cada curva. Hasta que no puedas pisar más el acelerador. Hasta poner el coche al límite. Y es que para poder disfrutar de todo el realismo y la espectacularidad de GT4, primero tendrás que entrenar duro y perfeccionar tu técnica al volante. Se acerca a toda velocidad el mejor simulador de coches que jamás hayas conducido. Desarrollado por Kazunori, creador de la saga GT. Y algo así necesita un prólogo. **GT4 Prologue. No pierdas tiempo. Entrena.**





ENTRENA.

DESCUBRE CÓMO SERÁ EL FUTURO DEL TUNING

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

El tuning, o modificación de vehículos, se ha convertido en un fenómeno de máximo interés que incluso ha supuesto una revolución en el mundo de los videojuegos. Así lo ha demostrado *NFS Underground*, el juego revelación del año pasado, del que ahora mismo EA Games ya está preparando una segunda entrega... Aunque tampoco faltarán "llantas" nuevas dentro de este subgénero.

■ **EA Games** ■ **Arcade de velocidad** ■ Fecha prevista **Noviembre 2004**

Este mes os ofrecemos en primicia los primeros detalles oficiales de *Need For Speed Underground 2*, la secuela del aclamado arcade de velocidad que ha introducido el "tuneo" de coches por la puerta grande. Y por lo que ya sabemos, lejos de ser más de lo mismo o una simple actualización, EA Games se está "currando" algo realmente rompedor...

PASIÓN POR EL TUNING.

En el desarrollo de *NFSU2* están participando, de un modo u otro, cerca de 1200 personas entre programadores, diseñadores, fabricantes de piezas y coches, dueños de coches tuneados, mecánicos... Este "pequeño" detalle ya es más que suficiente para darse cuenta del cuidado que están poniendo sus creadores, que quieren plasmar toda la grandeza de este hobby en un juego con más posibilidades.

Así, ya está confirmado un catálogo de vehículos compuesto por 32 modelos reales (12 más que en el primer *NFSU*), entre los que estarán los utilitarios más modernos y algún que otro deportivo de carácter más "agresivo".

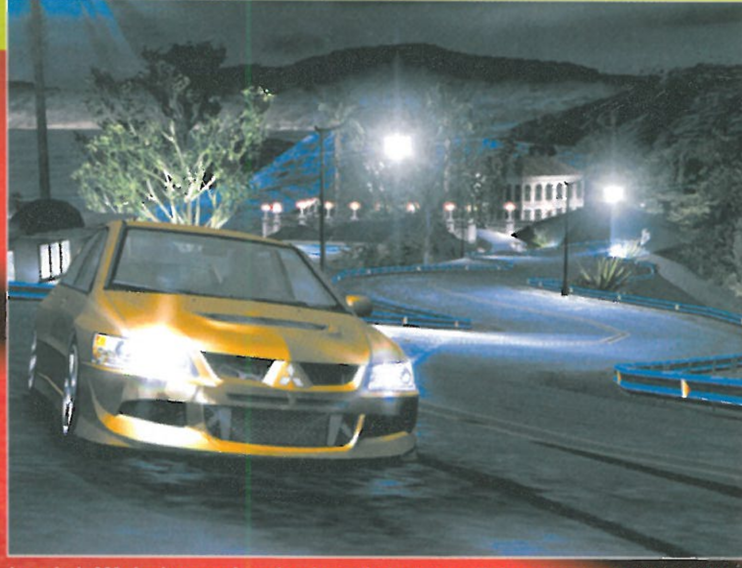
Para modificar el aspecto de nuestro carros dispondremos de más del doble de piezas que en el primer *NFSU*, entre las que no falta-



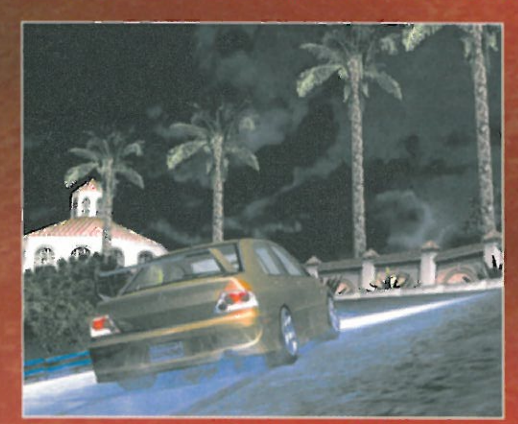
NFS Underground 2 seguirá la línea de su antecesor y ofrecerá vertiginosas carreras nocturnas, pero con muchas más opciones de tuning, nuevas competiciones y, en definitiva, mucha más variedad.



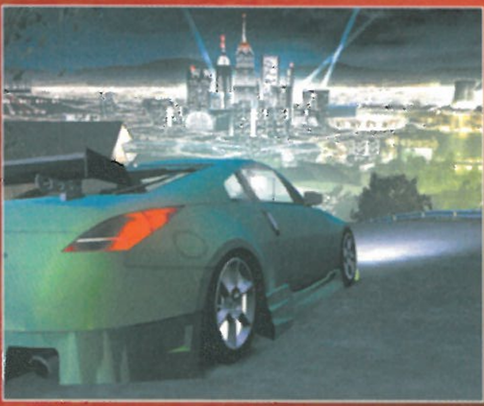
El modo Underground volverá a ser el corazón del juego y ofrecerá bastantes novedades, como tres nuevos tipos de competición, un garaje para guardar los coches especializados en ciertas carreras...



Los más de 100 circuitos que ofrecerá se desarrollarán ahora en distintos tipos de superficie (asfalto, gravilla, arena...) y presentarán efectos climatológicos, como lluvia o nieve, en tiempo real.



Para modificar visualmente cualquier coche, dispondremos de más del doble de piezas que en el primer *NFS Underground*.



Las carreras se desarrollarán en cinco distritos diferentes, unidos por una red de autopistas que albergarán más de 100 circuitos.



En *NFSU2* los vehículos se abollarán con los choques, aunque está por ver si afectará al sistema de control y si los daños perdurarán.

rán nuevos componentes, como puertas de tijera, equipos de audio, techos solares... sin olvidar, por supuesto, todas las ya vistas en *NFSU* (neones, capós, faldones) con nuevas variantes. La idea es que si existen estas piezas en la vida real puedas instalarlas en tu coche virtual, dando como resultado millones de combinaciones y coches diferentes. Pero aún hay más. La gran novedad de *Underground 2* va a ser el llamado "tuning de rendimiento", tal y como explicamos justo abajo, en esta misma página.

Más de 1200 personas están trabajando en NFSU2 para crear la experiencia de tuning definitiva.

CAMINO A LA FAMA.

El modo de juego estrella volverá a ser Underground, aunque su estructura será menos lineal, es decir, tendremos más margen para elegir en qué prueba participamos y contra quién competimos. Estas carreras tendrán lugar en cinco distritos diferentes de una gran ciudad y cada uno será completamente distinto a los demás (un barrio residencial, un núcleo urbano...). Todos ellos estarán interconectados por una compleja red de autopistas y, según EA Games, habrá más de 100 recorridos y circuitos distintos.

Siguiendo con las novedades de Underground, podremos hacernos con un garaje al estilo *GT3*, es decir, será posible poseer varios coches y especializarlos para las distintas competiciones. Así, por ejemplo, podremos tunear un coche sólo para Drag, con gran aceleración y »

Esta secuela utilizará un motor gráfico muy parecido al de su antecesor, aunque se mejorarán los efectos de luz y otros detalles.

EXPRIME POR COMPLETO LA POTENCIA DE TU COCHE TUNEADO...

→ Descubre el tuning de rendimiento

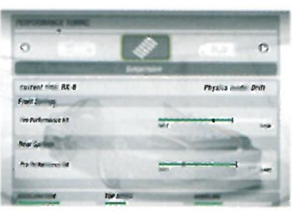
El tuning de rendimiento nos permite trastear con las tripas del coche para apurar, por ejemplo, la velocidad. Algo que podremos hacer con las piezas de *NFSU2*: ajustar la suspensión, las fases de las marchas... etc.



Ofrecerá un total de 32 coches, pero aún no hay modelos confirmados.



Aproximadamente habrá el doble de piezas que en el primer *NFSU*.

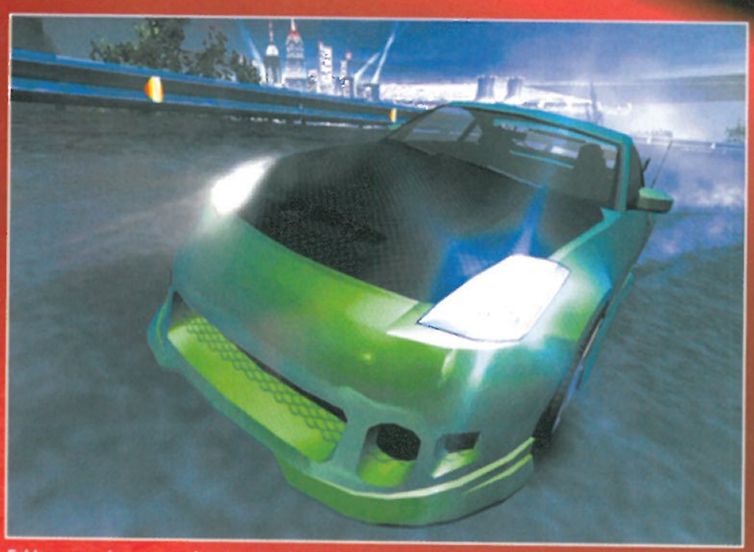


Podremos configurar las piezas para mejorar el rendimiento del coche.





Aunque EA Games no ha entrado en detalles, sí que ha dejado caer que el modo Online también se va a beneficiar de un importante "repaso", que irá más allá de ofrecer simples carreras...



Faldones, capós, neones, tintados de cristales, techos solares, puertas de tijera, equipos de sonido... en *NFSU2* vamos a disponer de cientos de accesorios para personalizar nuestro vehículo.

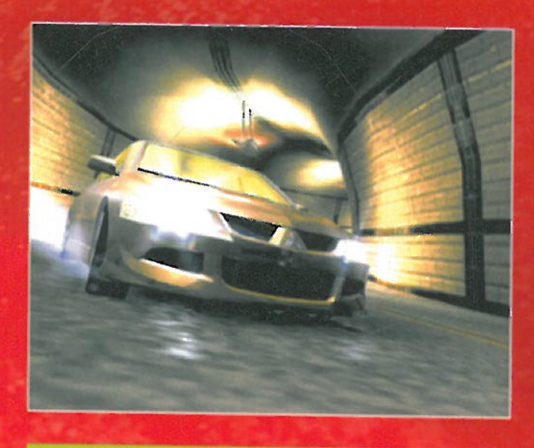
» velocidad, pero pobre manejo. Eso sí, tendremos que tener cuidado al volante, ya que los coches se destrozarán y abollarán...

Por último, también se está rediseñando el sistema de puntos de estilo, y ahora los conseguiremos al realizar acciones concretas, como derrapar durante 15 segundos seguidos. Y por supuesto, el modo Underground también va a ofrecernos más tipos de carreras y retos...

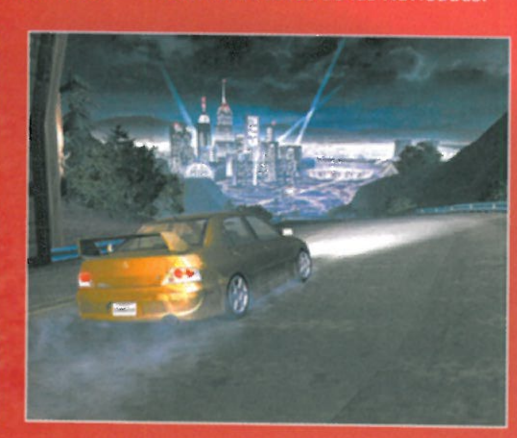
NUEVAS COMPETICIONES. Aparte de los tipos de carrera ya vistos en *NFSU*, como K.O. por vueltas, Sprint, Drag o Derrape, encontraremos tres nuevos modos. Show de Humo consistirá en hacer ruedas y crear la mayor cantidad de humo posible. Por su parte, Auto Cross nos invitará a recorrer en el menor tiempo posible unos recorridos muy técnicos; y Short Track serán carreras cortas en circuitos muy estrechos. Como veis, originalidad y variedad tampoco van a faltar.

> **Más coches y circuitos, más piezas de tuneo... NFSU2 va a ser increíble.**

A la vista está que *NFSU2* tiene argumentos más que contundentes para convertirse en uno de los grandes triunfadores de las Navidades.







LO ÚLTIMO DEL MERCADO DEL AUTOMÓVIL ESTARÁ EN NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

→ Más de treinta vehículos reales a tu alcance

Aún sin estar confirmada la lista oficial de vehículos, en las primeras imágenes que se han visto se pueden apreciar algunos de los nuevos modelos que casi seguro estarán la versión final del juego. Estos son...



■ MAZDA RX-8 (2003)

Uno de los coches más modernos tecnológicamente hablando, estará a nuestra "disposición".

■ LANCER EVO VI

El "mutante" coche de Mitsubishi tampoco faltará a la cita, donde aparecerá con las formas de su sexta evolución.

DESCÚBRELO TODO SOBRE LOS MÁS DIRECTOS COMPETIDORES DE NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

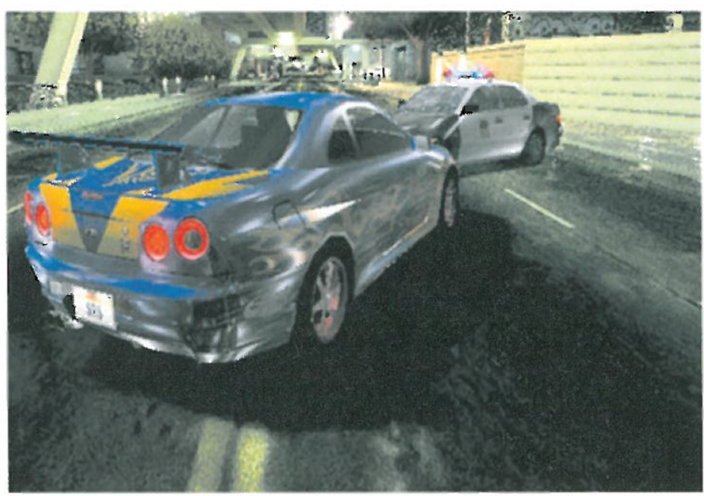
→ Otras formas de ver el tuning

La brecha abierta por *NFSU* en la moda del tuning no ha hecho nada más que empezar a dar sus frutos. De aquí a final de año veremos un buen puñado de juegos que utilizarán el tuning y las carreras nocturnas como principal reclamo, aunque cada uno aportará su granito de arena para ampliar e innovar en este subgénero.

→ Street Racing Syndicate

■ Namco ■ Fecha prevista **Otoño 2004**

¿Quieres formar parte de un selecto grupo de carreras ilegales? ¿Acceder a piezas carísimas? ¿Mujeres inalcanzables? ¿Apostar dinero? Pues eso es lo que te va a ofrecer *SRS*, en el que podrás pilotar 20 coches reales, tunearlos con piezas de 15 fabricantes, evitar a la policía o quitarle la novia a los rivales. Promete bastante.



La policía podrá interrumpir las carreras, que automáticamente se disolverán y nuestro cometido pasará a ser perderlos de vista en vertiginosas persecuciones por la ciudad.



SRS nos pondrá al volante de 20 coches reales que podremos tunear con piezas de 15 fabricantes.



Los coches se deformarán en tiempo real, y la conducción apostará por el realismo.



El juego incluirá vídeos de 18 modelos reales, que podremos ver si le "quitamos" la novia a los rivales.

→ Juiced

■ Acclaim ■ Fecha prevista **Septiembre 2004**

Siguiendo la línea de los dos anteriores, el juego de Acclaim se va a diferenciar del resto en que podremos formar un equipo de pilotos, decidir quién corre en cada carrera y apostar por un resultado. Así, con el dinero ganado compraremos coches y piezas nuevas, contrataremos los servicios de otros pilotos... Todos los coches serán reales y, como en los dos anteriores juegos, se deformarán con las colisiones. Por supuesto, tampoco faltarán las opciones de tuneo y un aspecto gráfico realmente atractivo.



Gran parte del encanto del juego residirá en las apuestas, en formar un equipo de pilotos, y por supuesto, en la posibilidad de modificar los coches.



Los 50 vehículos que ofrecerá serán reales, de marcas como Fiat, Subaru o Chevrolet, y se deformarán de una forma totalmente creíble.









YA A LA VENTA

PlayStation 2

www.drakengard-europe.com





SQUARE ENIX.



TE AVANZAMOS TODOS LOS DETALLES DE LA FERIA DE VIDEOJUEGOS MÁS IMPORTANTE

10 claves para disfrutar del E3

Los días 12, 13 y 14 de mayo se celebró en Los Ángeles el E3, la feria de videojuegos más importante del mundo. Nos hemos ido hasta allí para enseñaros todos los bombazos que se presentaron y os estamos preparando para el próximo número el suplemento más completo con todas las novedades de la feria. Pero para abrir boca, aquí tenéis un adelanto con todo lo que no os podéis perder de este E3. ¡Que lo disfrutéis!

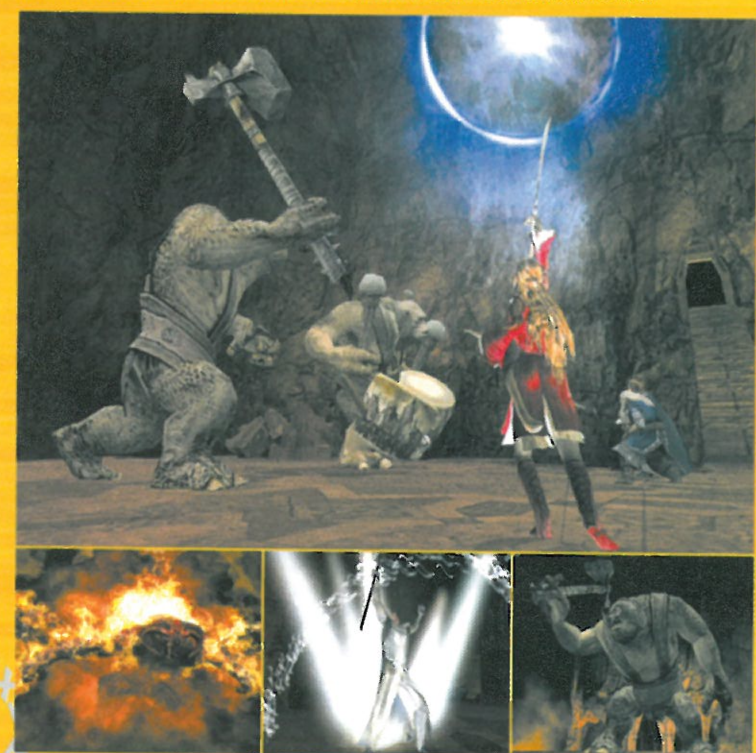
1 Los más esperados

La feria de videojuegos más importante del mundo siempre es una caja de sorpresas. Y esta décima edición del E3 no será una excepción. Pero entre todas las presentaciones y anuncios sorprendentes este año brilla con luz propia el nuevo juego de rol basado en "El Señor de los Anillos". Y si es por esperados... ¿qué os parecen dos secuelas de renombre?: *GTA San Andreas* y *Prince of Persia 2*.

→EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: THE THIRD AGE

■Compañía: **EA Games** ■Género: **Rol**

El nuevo juego basado en la trilogía cinematográfica de "El Señor de los Anillos" será un juego de rol por turnos en el que correremos mil aventuras en la Tierra Media controlando un grupo de personajes totalmente nuevos. Lucharemos contra las fuerzas de Sauron (aunque también podremos pelear en el lado maligno) y podremos interactuar con Aragorn y compañía. Además, en el desarrollo de la aventura estarán intercalados los momentos estelares de las películas, como Moria o el Abismo de Helm.



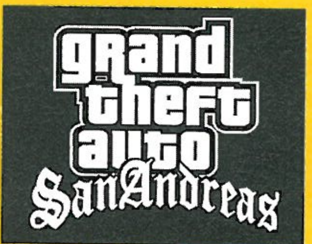
→PRINCE OF PERSIA 2

■Compañía: **Ubi Soft**
■Género: **Aventura de acción**

Prince of Persia 2 será una aventura de acción con una ambientación mucho más oscura... Como muestra, la nueva imagen del príncipe.

→GTA SAN ANDREAS

■Compañía: **Rockstar**
■Género: **Aventura**



Es uno de los juegos más esperados del año y Rockstar también lo sabe, por ello había anunciado una presentación en plan exclusiva... ¿queréis saber si se celebró finalmente? Pues os toca esperar, que *San Andreas* parece vivir de los secretos.

② EyeToy da más juego

Después del rotundo éxito que ha cosechado EyeToy, Sony se va a volcar en este periférico lanzando nuevas sorpresas para este año. Por ejemplo, en este E3 se presentan *EyeToy Chat*, con el que podremos "chatear" de una forma divertidísima con PS2. Pero además de Sony, otras compañías han decidido aprovechar las enormes posibilidades del "invento", como EA con *The Urbz* (el nuevo *Sims*) o Sega con su *Sega SuperStars*.

→ SEGA SUPERSTARS

■ Compañía: **Sega** ■ Género: **Party Game**



Los juegos más emblemáticos de la compañía Sega (como *Sonic The Hedgehog*, *Virtua Fighter* o *Samba de Amigo*) estarán presentes en *Sega SuperStars* en forma de minijuegos EyeToy.

→ APE ESCAPE EYETOY

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Party Game**



Ape Escape EyeToy será como un juego de mesa en el que tendremos que superar un total de 30 minijuegos, todos inspirados en estos simios chiflados. Será la locura para jugar en compañía.

③ Todo sobre PSP

La nueva consola portátil de Sony se presenta en el E3 con el apoyo de compañías tan importantes como EA (que va a lanzar entre 4 y 6 juegos antes de marzo de 2005), Take 2, Sega, Activision... y así hasta un total de 80 estudios. Como veis, un éxito asegurado.



→ DEATH JR.

■ **Digital Eclipse** ■ **Acción**

El primer juego que verá la luz en PSP es un título de acción y plataformas que utilizará ya buena parte de la capacidad de la nueva consola para que nos podamos hacer una idea de su enorme potencial.

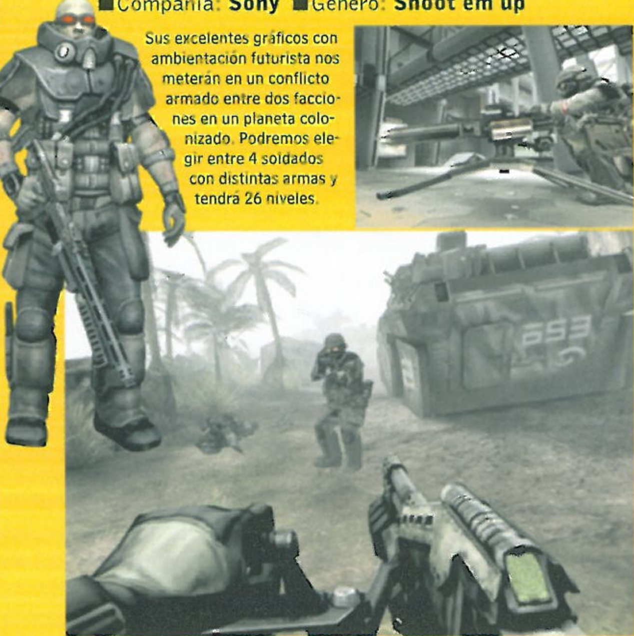
④ Los juegos de guerra que arrasarán en PS2

La "avalancha" de juegos de guerra que ha invadido PS2 durante estos últimos meses continúa en este E3. Además, los habrá para todos los gustos: shoot'em up subjetivos (como *Killzone* o *Call of Duty*), juegos de acción táctica (*Ghost Recon 2*), simuladores de vuelo (*Ace Combat 5*) o títulos con desarrollo y perspectiva similar a *Baldur's Gate* (*Combat Elite WW II Paratroopers*).

→ KILLZONE

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Shoot'em up**

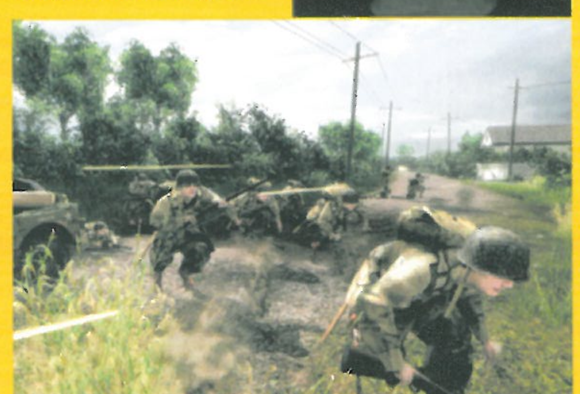
Sus excelentes gráficos con ambientación futurista nos meterán en un conflicto armado entre dos facciones en un planeta colonizado. Podremos elegir entre 4 soldados con distintas armas y tendrá 26 niveles.



→ BROTHERS IN ARMS

■ Compañía: **Ubi Soft** ■ Género: **Shoot'em up**

La Segunda Guerra Mundial quedará perfectamente recreada en *Brothers in Arms*. En él asumiremos el papel de Matt Baker, líder de un escuadrón de paracaidistas, durante el Día D. Sus creadores afirman que su sistema de juego, basado en el combate de escuadrones y no de soldados aislados, va a revolucionar el género.



→ CALL OF DUTY

■ **Activision** ■ **Shoot'em up**



En plena Segunda Guerra Mundial, combatiremos a los nazis desde tres ejércitos (americano, británico y ruso) de forma alternativa.

→ GHOST RECON 2

■ **UbiSoft** ■ **Acción táctica**



Ofrecerá un gran apartado técnico y un mejorado sistema para dar órdenes a los soldados.

→ COMBAT ELITE WW II PARATROOPERS

■ **Acclaim** ■ **Acción**



Manejamos a un paracaidista en 40 misiones, que podrán ser jugadas también con un amigo.

5 Las aventuras más alucinantes

El cada vez más variado y competitivo género de las aventuras tiene un lugar de excepción en esta edición del E3. Secuelas de juegos consagrados de la talla de *MGS3 Snake Eater*, *Devil May Cry 3* o *The Getaway 2* pelearán para hacerse un hueco en vuestras colecciones con títulos nuevos pero también prometedores, como *Shadow of Rome* o *Spy Fiction*. Aquí tenéis buenos ejemplos:

→METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

■Compañía: **Konami** ■Género: **Aventura de infiltración**

El rey de los juegos de infiltración volverá en 2005 y en este E3 se van a despejar todas sus sorpresas. En el próximo número os lo vamos a contar TODO sobre él. Como aperitivo, estas pantallas nuevas:





→THE GETAWAY 2

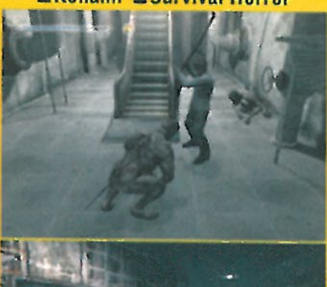
■Compañía: **Sony**
■Género: **Aventura de acción**

En *The Getaway 2* controlaremos a 3 personajes de forma alternativa: el boxeador Eddie O´Connor, el policía Mitch y una misteriosa mujer. Habrá misiones tanto a pie como pilotando vehículos (coches, motos e incluso autobuses) y la libertad de acción será muy alta, aunque dependerá del personaje que controlemos (el policía deberá respetar la ley y proteger a los civiles, por ejemplo). Y todo ello bajo un gran apartado gráfico, en el que destacará la genial recreación de Londres.



→SILENT HILL 4: THE ROOM

■Konami ■Survival Horror




La nueva pesadilla de Konami estará más orientada hacia la acción, aunque no faltarán los puzzles y los momentos de agobio.

→SLY RACCOON 2

■Sony ■Aventura



El mapache ladronzuelo y sus compinches volverán con más infiltración, plataformas y su característico "look" de dibujos animados.

→SHADOW OF ROME

■Capcom ■Aventura de acción



Dos personajes se repartirán esta aventura con acción, sigilo y minijuegos ambientada en la Roma clásica con escenarios en 3D.

→LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE

■Vivendi ■Aventura gráfica



El sobrino de Larry protagonizará esta "picante" aventura gráfica, en la que vamos a ligar con las chicas más despampanantes.



6 Acción para todos los gustos

Los juegos de acción van a seguir dando que hablar en la feria, donde se han presentado un buen puñado de propuestas que ofrecerán nuevos planteamientos y estéticas completamente originales. Estos son sólo algunos de ellos (el mes que viene, todos).

→ FAR CRY INSTINCTS

■Compañía: **UbiSoft** ■Género: **Acción**

Un Shooter que ya ha triunfado en PC y que va a "saltar a las consolas de nueva generación" (¿se referirán a PS3?). Se ambientará en un archipiélago plagado de experimentos genéticos y su desarrollo no será lineal...



→ 100 BULLETS

■Acclaim ■Acción



Basado en el cómic homónimo, *100 Balas* nos pondrá en el papel de un matón con ganas de vengarse de alguien que arruinó su vida. Disparos, acción y muchos toques adultos...

→ CRIMSON TEARS

■Capcom ■Acción



Capcom apostará por un "look" anime para presentar su futurista propuesta: un juego de acción con toques de rol en los que habrá combates cuerpo a cuerpo y con armas.

→ KILLER 7

■Capcom ■Acción



Killer 7, también de Capcom, nos permitirá controlar a un asesino con personalidad múltiple que tendrá que acabar con un peligroso terrorista. Su estética creará escuela...

→ DEATH BY DEGREES

■Namco ■Acción



Nina, la luchadora de la saga *Tekken*, va a protagonizar una aventura de acción con grandes dosis de acción y sigilo, en la que desplegará todas sus habilidades...

7 La consagración del juego Online

El 2003 fue la fecha de arranque del juego Online en PS2 y el 2004 se va a convertir en la consagración de esta modalidad que cada vez tiene más adeptos. En el E3 se han presentado títulos mucho más orientados al juego Online, como el propio *Gran Turismo 4*, e incluso puede que haya alguna noticia bomba, como el posible lanzamiento de *Final Fantasy XI* en Europa...

→ STAR WARS BATTLEFRONT

■Compañía: **LucasArts** ■Género: **Acción**

La saga cinematográfica Star Wars ha visto en el planteamiento de *SOCOM* un caldo de cultivo ideal para recrear las batallas de la saga galáctica. Ofrecerá más de 20 tipos de soldados distintos, vehículos para conducir, 8 planetas... Promete.



→ BATTLEFIELD MODERN COMBAT

■Compañía: **EA Games** ■Género: **Shoot´em Up**

Uno de los clásicos Online de PC que salta a PS2. Podremos unirnos al ejército americano, chino y de oriente medio para librar batallas contra 24 jugadores Online, que podrán pilotar 30 vehículos y usar 70 armas reales.



→ MONSTER HUNTER

■Capcom ■Acción



Será el primer juego de Capcom en llegar a Europa con opciones Online. En él seremos cazadores de dinosaurios y tendremos que cooperar con otros jugadores para atrapar a bichejos cada vez mayores...

→ RESIDENT EVIL OUTBREAK #2

■Capcom ■Survival Horror



La segunda parte de *Outbreak* seguirá un planteamiento similar, pero en nuevos entornos, como un zoológico. Capcom asegura que esta vez sí llegará a Europa con sus opciones Online completamente intactas.

8 Una nueva remesa de magia y fantasía

Square-Enix ha demostrado que en los juegos de rol no hay quien le tosa. Los más sobresalientes títulos de este género han salido de su cartera y quién sabe las sorpresas que se han guardado para futuras ocasiones...

→ FINAL FANTASY XII

■Compañía: **Square-Enix** ■Género: **Rol**

La mala noticia, al menos para los europeos, es que no veremos la duodécima entrega hasta bien entrado el 2005. En esta ocasión, Square-Enix volverá a ofrecer un "look" realista, una ambientación medieval y numerosas novedades, como la posibilidad de controlar la cámara. Los combates, por su parte, prometen ser muy innovadores...

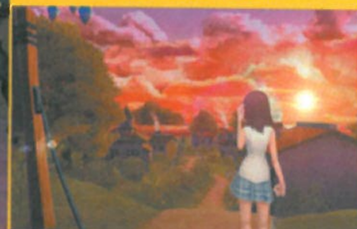


→ KINGDOM HEARTS 2

■Compañía: **Square-Enix** ■Género: **Rol de acción**



La esperada continuación del juego creado a medias entre Square y Disney podría adelantarse y ser una de las sorpresas de estas navidades. Sólo se sabe que seguirá un estilo de juego similar, que habrá nuevos personajes y que se desvelarán algunas de las incógnitas que dejó abiertas su antecesor. Gráficamente promete ser aún más impresionante si cabe.



10 De todo para todos

Si ninguna de las anteriores propuestas te ha convencido, te alegrará saber que en el E3 se han presentado cientos de juegos más, que han tocado casi todos los géneros. Estos es sólo una pequeña muestra...

→ URBAN SIMS

■Compañía: **EA Games**
■Género: **Inteligencia**

Los Sims cambian de aires y ahora, aparte de sobrevivir en una ciudad, deberás hacer de todo para ganar popularidad y convertirte en el sim más famoso de la urbe.



→ FIFA 2005

■Compañía: **EA Sports**
■Género: **Deportivo**

En septiembre tendremos una cita con la nueva entrega de esta aclamada saga futbolística, que recuperará las novedades de *Euro 2004* y alguna sorpresilla...



→ MORTAL KOMBAT VI

■Compañía: **Midway**
■Género: **Lucha**

La sexta entrega de esta famosa saga ofrecerá más ataques, combos y fatalities, un montón de minijuegos (como ajedrez) y un muy mejorado modo Historia.

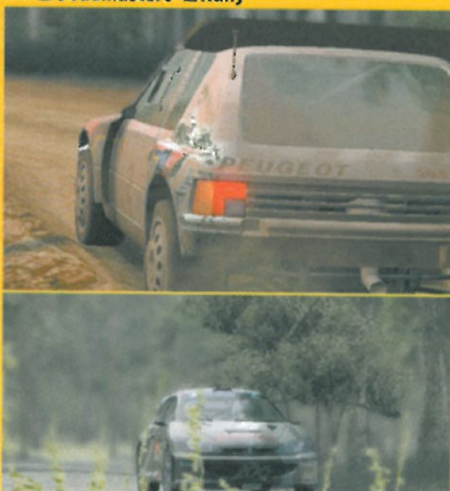


9 ¿Te gusta conducir?

La nueva generación de simuladores y arcades de velocidad que se nos avecina se va a caracterizar por unas cotas de realismo aún mayores. Abrochaos los cinturones, que vienen curvas...

→ COLIN McRAE 2005

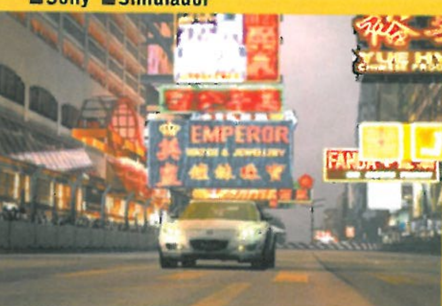
■**Codemasters** ■**Rally**



La nueva entrega del aclamado simulador de rally está en camino y traerá una conducción más realista, entornos más detallados, modos de juego Online para hasta 8 jugadores...

→ GRAN TURISMO 4

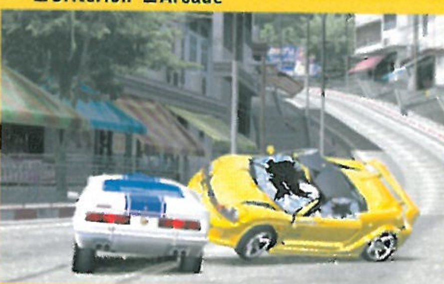
■**Sony** ■**Simulador**



El simulador más completo de la historia saldrá antes de final de año, con más de 500 coches, 100 circuitos, modos Online, millares de piezas... en fin, que tendremos juego para rato.

→ BURNOUT 3

■**Criterion** ■**Arcade**



El arcade más rápido de PS2 regresará con más sensación de velocidad, mejores gráficos y novedades jugables, como hacer la puñeta a los rivales para aumentar la barra de turbo.

16+ Compañía **Take 2** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Red Dead Revolver

Desenfunda forastero, por un puñado de... Euros

Ahora que cine y videojuegos se han convertido en fuente de inspiración mutua, ha llegado el momento de resucitar uno de los géneros clásicos por excelencia: el "spaghetti western".



Aparte de disparar, en ocasiones tendremos que usar movimientos propios del sigilo para evitar ser vistos... o esquivar las balas de los enemigos.





Por cada villano que "capturemos" obtendremos dinero con el que podremos comprar armas y algunos de los numerosos extras que encierra el juego.



RDR ofrece además un potente modo Multijugador con 47 personajes, 20 escenarios y varios modos de juego para hasta 4 jugadores a pantalla partida.

Los más "mayorcetes" recordarán títulos como *Gun Fight*, *West Bank*, *Gun Smoke* o *Express Raider*, juegos que, con mayor o menor acierto, reflejaron los tópicos del cine del Oeste más típicos, como los duelos a muerte, peleas en bares, tiroteos contra los indios...

Red Dead Revolver recupera estas situaciones y muchas otras más vistas en clásicos como "Duelo al Sol", o "El bueno, el feo y el malo", dando como resultado un título que recrea el Lejano Oeste y todos sus clichés como ningún otro juego ha sido capaz.

RDR NOS CUENTA LA HISTORIA DE RED, un muchacho que al ver como su familia es asesinada se convierte en cazarrecompensas para buscar y ajusticiar a los responsables. Su "misión" se desarrolla a lo largo de los 28 niveles que componen la aventura, en los que tendremos que dar caza a todo tipo de criminales y delincuentes en las más variadas situaciones: asaltos a caballo a trenes en marcha, peleas cuerpo a cuerpo en un típico Salón, duelos a muerte contra pistoleros profesionales, defender una ca-

RDR es un juego de acción pura y dura, ambientado en las filmes del Oeste de los años 60, aunque no faltan detalles "modernos", como el tiempo bala.



A lo largo del juego podemos controlar a seis personajes distintos, como un indio o una granjera, y cada uno tiene sus propias habilidades especiales.





rreta en marcha de los indios, tiroteos contra decenas de maleantes en un pueblo "fantasma"... En todos estos casos predomina la acción y el disparo fácil, ya sea haciendo uso de revólveres, rifles, explosivos o las habilidades especiales de Red, como "Dead Eye" (la versión "Far West" del tiempo bala) con el que ralentizamos el paso del tiempo para apuntar mejor a distintas partes del cuerpo del enemigo. Y lo mejor es que, aún siendo un juego de acción pura y dura, *RDR* no se hace monótono ni repetitivo, mostrando en todo momento un ritmo de juego que engancha hasta terminarlo.

LA MAGISTRAL RECREACIÓN del Oeste también tiene su parte de "culpa " en la capacidad del juego para enganchar. Recrea como nunca antes hemos visto ciudades polvorientas (con su oficina del sheriff, salón, tienda de armas...), desiertos o rocosas montañas.Y eso por no hablar de la banda sonora, digna de un western de los 60. Pero lamentablemente, no todo es perfecto: su defecto más grave es que en apenas 8 ó 10 horas un jugador medio puede acabar sus 28 niveles, aunque, eso sí, desbloquear todos sus extras lleva más tiempo. Además, se podían haber pulido otros detalles, como las bruscas animaciones de Red y los escenarios abiertos, que resultan un poco sosos. No obstante, todo esto no impide que *RDR* resulte, pese a ser un juego de acción convencional, un título único en su especie, que tiene en su genial ambientación uno de sus principales atractivos. A poco que te guste el Slavaje Oeste, pruébalo...

Red Dead Revolver es un juego de acción tan divertido como variado y recrea el Oeste como ningún otro.

Todo el Oeste en tu consola

El gran acierto de *RDR* es reproducir a la perfección casi todos los clichés del cine del Oeste, desde la ambientación hasta el más pequeño de los detalles. Salvo una partida de póker, no falta absolutamente nada...



Brimstone es el polvoriento "pueblo" donde se desarrolla casi toda la aventura.



No faltan situaciones como defender una carreta de los indios y los ladrones.



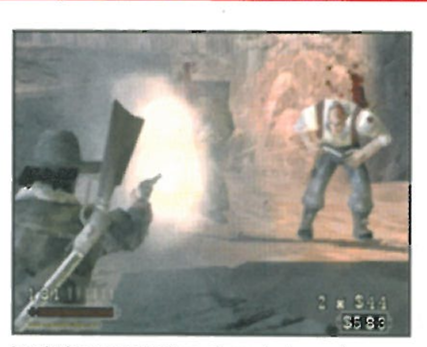
O detalles como dos mujeres bañándose en la planta de arriba del saloon...



También hay misiones a caballo, como este asalto a un tren del ejército.

Duelos bajo el sol

A lo largo del juego afrontaremos numerosos duelos, que son minijuegos de habilidad, rapidez y puntería. Primero desenfundamos pulsando abajo y arriba con el stick derecho y, antes de disparar con R2, fijamos las dianas con R1. Los primeros rivales son fáciles, pero poco a poco se van complicando.



Los duelos se desarrollan a cámara lenta, y podemos enfrentarnos a más de un enemigo a la vez.



Primero debemos desenfundar, posteriormente fijar las zonas a las que queremos disparar y... bang, bang.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-4**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (143 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 10 **Diversión** 9
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Una y mil veces: la ambientación visual y sonora. Y por supuesto, su gran variedad.

↓ Sin duda, su duración: deja con ganas de más. Y técnicamente es mejorable.

Pese a su breve duración, *RDR* es un gran juego de acción, muy bien ambientado y que engancha y divierte con su ritmo y variedad.



3+ Compañía **Sony** | Género **Musical** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

SingStar

Una fiesta musical en el salón de tu casa

Algunos se pasan meses encerrados en una academia para convertirse en estrellas del pop. Pero a nosotros nos basta con interpretar delante de la consola las 30 canciones de SingStar...

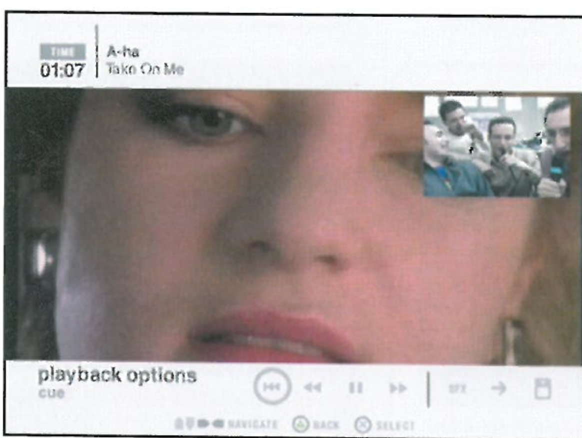


Las temas son conocidísimos, y abarcan desde clásicos de Elvis o Roy Orbison a canciones recientes de The Darkness, los Hombres G o La Oreja de Van Gogh.





Las principales diferencias de *SingStar* con un karaoke normal son que los cantantes y los vídeos son los originales y que el juego puntúa nuestra actuación.

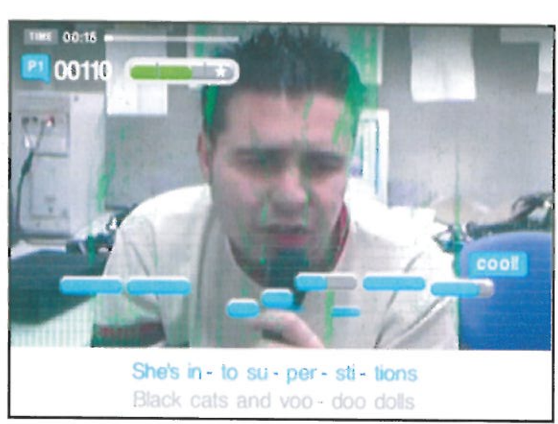


La cámara EyeToy permite virguerías como ésta: tras cantar podemos ver el vídeo y en los momentos estelares hacer que aparezcan nuestras "jetas" en un recuadro.

PS2 no para de crecer. Su extraordinario catálogo de juegos la ha convertido en la indiscutible consola reina, pero Sony no se conforma con atraer a los jugones de toda la vida y busca divertir a todos los públicos. Su último invento es convertir el clásico karaoke en un videojuego capaz de medir nuestra capacidad como cantantes.

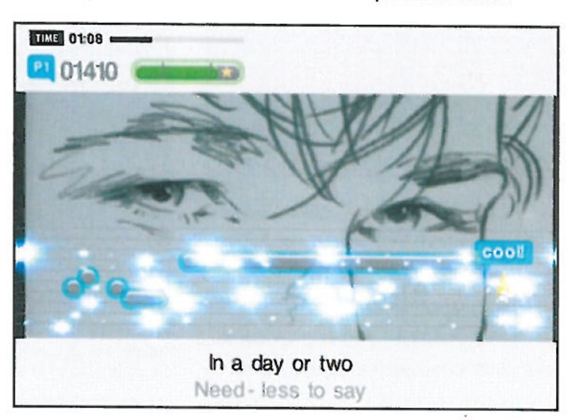
***SINGSTAR* SE HA PUESTO A LA VENTA** en un pack que incluye dos micrófonos, un adaptador para enchufarlos y el juego con 30 canciones y sus vídeos musicales, 15 en castellano y 15 en inglés, pero todas de grupos o solistas tan conocidos como Madonna, George Michael, Dido, A-Ha, Juanes, Beth, David Civera... Una vez con el micro en la mano, podemos cantar siguiendo la letra que aparece en pantalla y

Singstar incluye dos micros y 30 canciones (15 en inglés y 15 en español). La consola mide nuestra calidad a la hora de interpretarlas.



El juego es compatible con la cámara EyeToy, de manera que podemos vernos en pantalla mientras cantamos. Así se multiplica la diversión...





luego disfrutar del playback, como en un karaoke normal. Pero la gracia de *SingStar* es que la consola juzga nuestras interpretaciones, valorando el tono y el ritmo y obligándonos a afinar para lograr buenas puntuaciones.

Las enormes posibilidades de diversión de esta idea se explotan al máximo gracias a un buen puñado de modos de juego. Para un jugador destaca el modo "Crear una estrella", en el que nos labramos una carrera como cantantes. Los modos multijugador abarcan desde dúos en los que competimos con nuestro acompañante, a un modo Fiesta para hasta 8 jugadores que alterna solos, dúos, temas en los que cada jugador canta una parte...

LAS OPCIONES DE *SINGSTAR* no acaban aquí: el juego es compatible con la cámara EyeToy, que nos permite ver nuestros "caretos" mientras cantamos. Imaginaos las posibilidades en una reunión de amigos: ver a nuestros colegas poniendo gesto de "flipados" mientras cantan, con efectos de luz e imagen que los convierten en auténticas "popstars"... Después, podemos recuperar fragmentos estelares de la interpretación, o escuchar los vídeos sustituyendo la voz del cantante por la nuestra y hasta grabar las canciones en la tarjeta de memoria. Las risas están garantizadas y con sólo cargar el juego se organizan auténticas fiestas en las que todo el mundo quiere participar.

Singstar mide nuestra "madera" de estrellas del pop con 15 canciones en inglés y otras 15 en castellano.

Vamos, que Sony ha acertado con un juego que puede ofrecer toneladas de diversión a cualquier tipo de jugador. ¿Alguien duda todavía de que PS2 es la máquina de diversión definitiva?

¿Lo das todo por tu sueño?

El modo más atractivo para un jugador es 'Crear una estrella", que nos convierte en un cantante novel. Si cantamos bien, nuestro "caché" irá subiendo y hasta llegaremos a dar conciertos abarrotados de público.



Los promotores de los locales nos harán ofertas de trabajo por el móvil.



Después, debemos elegir al "garito" de moda en el que queremos cantar.



También podemos seleccionar el tema a interpretar entre una lista de seis.



Al final se valora la actuación. Si es buena, nos llamarán de mejores locales.

Dos micros por la cara

SingStar incluye dos micrófonos y un adaptador que se conecta a uno de los puertos USB de la consola. Así podemos cantar los temas a dúo, y queda un puerto USB libre para la cámara EyeToy (que, eso sí, no va incluida en el "pack"). El precio del juego y los dos micros es el mismo que el de una novedad.



Los micros, incluidos con el juego sin aumento de precio, destacan por su calidad y robusto diseño.



Gracias al adaptador que los acompaña, los dos micros se conectan a la consola por un solo puerto USB.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**








Gráficos 7 **Sonido** 10 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ Diversión pura y dura, tanto para el jugador más curtido como para quien no juega jamás.

↓ Sin el EyeToy se pierde parte de la gracia. Y que no haya 300 canciones en lugar de 30.

Mezcla de videojuego y karaoke, *SingStar* ofrece una experiencia única e increíblemente divertida, sobre todo jugando en compañía.

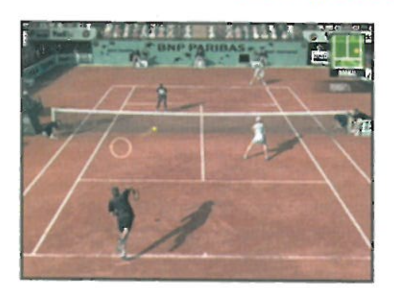


3 Compañía **Namco** | Género **Deportivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Smash Court Tennis Pro Tournament 2

Ábrete paso entre la élite nacional e internacional del tenis

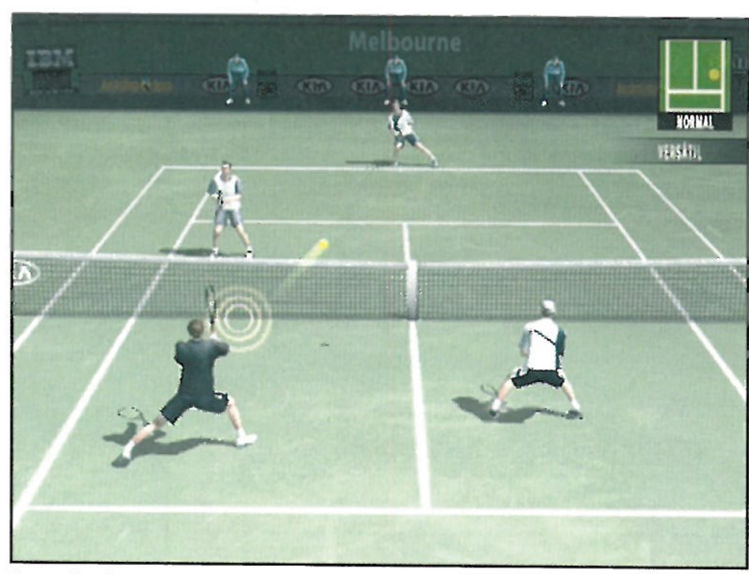
Entrenar mucho, disputar torneos menores, mejorar poco a poco tu juego... Para llegar a la cima del tenis mundial vas a tener que recorrer un difícil camino.





Hace casi dos años, *Smash Court Tennis* se destapó como el primer gran juego de tenis de PS2, gracias a su control asequible y la inclusión de jugadores y torneos reales. Ahora nos llega una secuela que, además del indispensable "lavado de cara" gráfico, ha depurado el estilo de juego para hacerlo más técnico y realista. *Smash Court Tennis 2* sigue apostando por un control sencillo que permite hacer voleas, "smashs" o dejadas con facilidad, pero ahora los partidos han ganado en velocidad y nos exigen más precisión para colocar la bola. La conseguida I.A. de los rivales acaba de redondear un juego más emocionante y exigente, ya que tenemos que jugar con cabeza y usar todo nuestro repertorio de golpes.

POR SI FUERA POCO, se han incluido 16 estrellas de máximo nivel (8 más que en la primera parte) como Juan Carlos Ferrero, Marat Safin, Serena Williams o Anna Kournikova. Y también se incluyen los cuatro torneos del Grand Slam, varias superficies... Y todo ello con un completo abanico de modos de juego, en los que no faltan los indispensables partidos de dobles para cuatro jugadores. Un apartado gráfico muy sólido que mejora tanto los modelos de los personajes como el diseño de las pistas (aunque sigue faltándole un punto de espectacularidad) redondea un juego con el que los seguidores del tenis van a disfrutar.



Aunque *Smash Court Tennis 2* mantiene un sistema de control sencillo, para colocar la pelota con precisión y derrotar a unos rivales muy eficaces hace falta practicar. Gustará a los fans del tenis...



El juego cuenta con 16 tenistas reales (ocho hombres y ocho mujeres), y también incluye los torneos y pistas del Grand Slam. Todo ello con unos gráficos de calidad, aunque no llegan a ser espectaculares.

Número 1 del mundo

En el modo Circuito Profesional, creamos un tenista con el que hay que entrenar y disputar torneos. El objetivo final es ascender hasta el número 1 del tenis mundial. Eso sí, en este modo no disputamos los partidos enteros, sino sólo los llamados "puntos de inflexión", momentos cruciales que deciden el resultado del partido.



Con la experiencia ganada entrenando y jugando, mejoramos las capacidades de nuestro tenista.



En el modo Circuito Profesional no jugamos los partidos enteros, sino sólo los momentos cruciales.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-4**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (328 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Sabe combinar un control asequible con un estilo de juego realista y profundo.

↓ Gráficamente podría ser más espectacular, y le falta un pelín de chispa.

Un gran simulador que combina un estilo de juego realista, buenos gráficos y tenistas reales. Una gran opción para los fans del tenis. **8**

EL FUTURO DE LOS SHOOTER DE ACCIÓN HA LLEGADO

"Los personajes son un prodigio de detalle, su animación es soberbia y los escenarios son tan inmensos y ricos en detalle que muchas veces detendrás tu avance sólo para echar un vistazo a todo lo que te rodea".
Revista oficial PlayStation 2. Puntuación 9 sobre 10.

"Una de las sorpresas de este año" Superjuegos

"La calidad de esta producción nos queda patente desde la primera secuencia de introducción. El resultado no podría ser más espectacular y fiel a los personajes".
Revista oficial PlayStation 2. Puntuación 9 sobre 10.







WWW.ATARI.COM/TRANSFORMERS
LA BATALLA COMIENZA EN MAYO 2004

Licensing by:



PlayStation 2









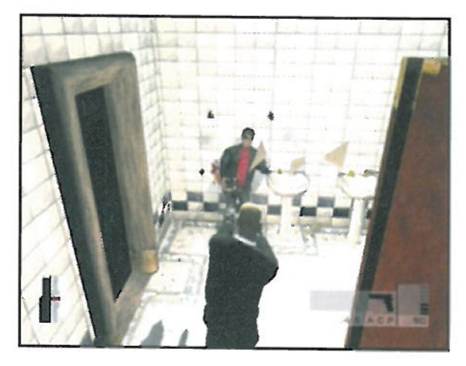
16+ Compañía **Eidos** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Hitman Contracts

Regresa el asesino a sueldo más letal



Cuando el sigilo falla y somos descubiertos, no queda más remedio que utilizar armas de fuego, ya sea en primera o tercera persona. Pistolas, escopetas, rifles... nada está de más cuando tenemos que librarnos de numerosos e inteligentes enemigos.





¿Hay que eliminar a un objetivo con sigilo y sin dejar rastro? ¿Mantener salvajes tiroteos con decenas de enemigos? En todo caso el agente Número 47 es el "profesional" idóneo.

Pocos juegos han sabido conjugar el sigilo y la acción de manera tan magistral como *Hitman*, una saga que vuelve a estar en el candelero con la llegada de la tercera entrega (la segunda que aparece en PS2). En ella volvemos a controlar al agente 47, un asesino profesional modificado genéticamente, que se enfrenta a una docena de misiones nuevas en las que deberá cumplir objetivos como liquidar a sujetos indeseables, robar objetos, salvar rehenes o conseguir información, en lugares tan dispares como un hospital o una mansión de la campiña inglesa. Hasta aquí todo suena bastante parecido a otros juegos de corte parecido, como *Tenchu* o el propio *Hitman 2*, pero *Contracts* cuenta con un detalle que le hace destacar: la enorme libertad que ofrece para cumplir las misiones.

A GRANDES RASGOS PODEMOS actuar de dos formas distintas: desde la sombras, sin ser visto, disfrazándonos como los enemigos y utilizando venenos y otras lindezas para no dejar rastro de nuestra presencia, o bien podemos proceder por las "bravas" y llenar de plomo a todo lo que salga a nuestro paso. También es posible fusionar ambas formas, lo que da como resultado un juego que nos permite jugar



El rey indiscutible del disfraz

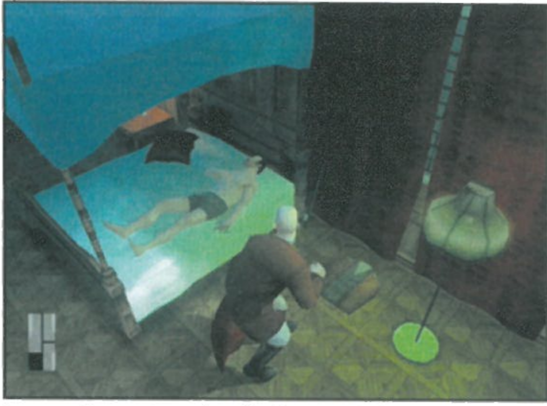
Para infiltrarnos hasta el corazón de las zonas enemigas, es imprescindible usar los trajes y uniformes que vamos encontrando en cada uno de los niveles. Por supuesto, también es posible "dormir" a un enemigo y tomar "prestada" su ropa para pasar desapercibido y conseguir llegar a nuestros objetivos sin disparar ni una sola bala.



Ir disfrazado nos permite mantener el anonimato y adentrarnos en zonas de otro modo inaccesibles.

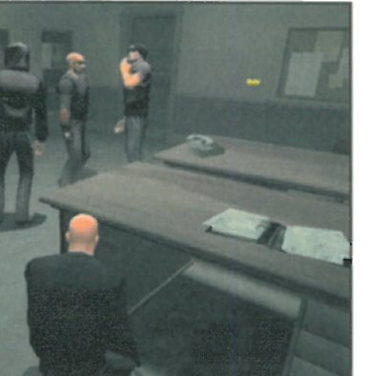


Incluso un control rutinario puede convertirse en una trampa mortal si no llevamos el atuendo adecuado.




Hitman Contracts es una trepidante aventura de acción que combina el sigilo con los tiroteos más trepidantes, bajo una enorme libertad de acción.

Aunque podemos optar por la acción sin contemplaciones, la manera más eficaz y segura de conseguir nuestros objetivos es actuar con sigilo.





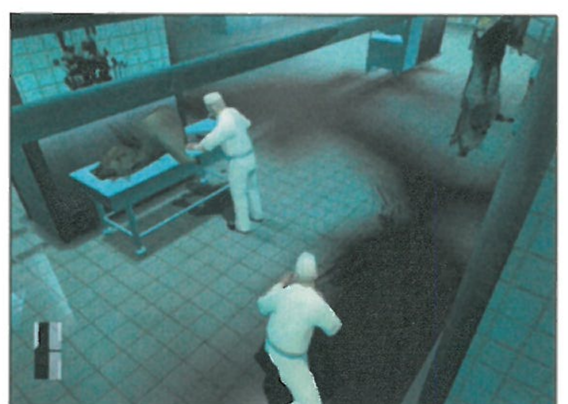
como más se adapte a nuestros gustos. Si además añadimos que las misiones se desarrollan en unos enormes e intrincados escenarios que podemos recorrer con libertad, y que existen múltiples caminos para llegar a los objetivos, tenemos un título repleto de posibilidades que invita a jugar las misiones una y otra vez.

Independientemente de la forma que elijamos para "actuar", el agente 47 cuenta con un completo equipo de matón a sueldo: ganzúas, visores nocturnos, cables para estrangular, inyecciones sedantes, armas blancas y de fuego de todo tipo...

APARTE DE ESTAS "HERRAMIENTAS" de trabajo, contamos con numerosos movimientos, como andar a hurtadillas, esconder los cuerpos de los enemigos abatidos o mirar a través de las cerraduras de las puertas, que se ejecutan de forma muy sencilla y que nos facilitan enormemente las cosas. Este dechado de posibilidades tiene el respaldo de un apartado técnico más que notable, en el que destacan unos trabajados gráficos (efectos de luz, decorados con detalles de calidad...), un apartado sonoro de calidad y la buena IA de los enemigos.

En resumidas cuentas, *Contracts* es un título de elevadísima calidad, si bien es cierto que no presenta importantes novedades respecto a su antecesor, al que supera en todos los aspectos. Sus únicos defectos son la elevada dificultad de ciertas situaciones y la inclusión de algunas misiones del primer *Hitman* de PC, aunque no son impedimentos para que se sitúe entre lo mejorcito del género.

El gran acierto de Contracts es combinar los tiroteos y el sigilo con una libertad de acción incomparable.



Las misiones se desarrollan en mataderos, mansiones, bases militares...



Algunas misiones pertenecen al primer *Hitman*, que sólo vio la luz en PC.

Los trucos del oficio...

Nuestro personaje no es un matón cualquiera. Es un auténtico "profesional" del crimen y por ello cuenta con diversos gadgets, como ganzúas o visores nocturnos. Además, conoce todas las mañas del oficio y por ello es capaz de andar a hurtadillas sin provocar sonido alguno, mirar a través de las cerraduras...



Ninguna puerta se resiste con la ganzúa.



Un veneno eficaz no deja rastro alguno.



Asomarse desde las esquinas es muy útil.



Mirar por las cerraduras sirve para vigilar.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (499 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ La enorme libertad de acción, la variedad de situaciones, el estupendo apartado técnico...

↓ Algunas misiones son bastante difíciles y molaría mucho jugar a dobles... ¿verdad?

Un gran juego de acción y sigilo que consigue "enganchar" gracias a un variado desarrollo y a la gran libertad de acción que ofrece.



3 Compañía **Sony** | Género **Velocidad** | Precio **39,95 € (6.645 ptas.)**

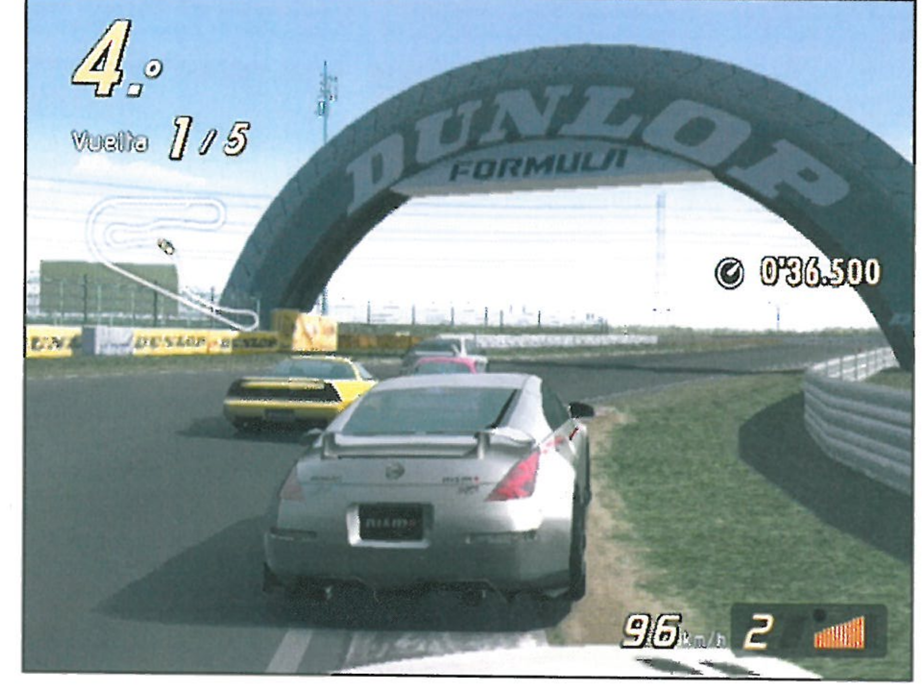
Gran Turismo 4 Prologue

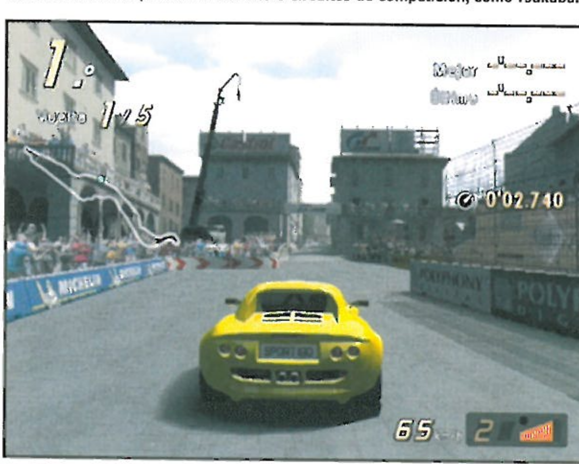
Para los fans incondicionales del rey del asfalto

El deseado simulador de velocidad de Sony no verá la luz hasta finales de este año, una espera insoportable que puedes suavizar con la llegada de este pequeño avance llamado *Prologue*.



Los nuevos circuitos recrean al milímetro las calles más famosas de New York, las estrecheces de un pueblecito italiano o circuitos de competición, como Tsukuba.





Con *Prologue* comprobarás en primera persona algunas de las mejoras que incluirá *GT4*, como una mejor sensación de velocidad, entornos más currados...

Como ya sucedió en Japón en diciembre del año pasado, Sony pone este mes a la venta una versión demo de *Gran Turismo 4*, bautizada como *Prologue*, con la que se "pretende" apaciguar a los miles de impacientes seguidores de la saga. Básicamente, es una forma de que los usuarios tomen contacto con lo que va a ser el juego final, por medio de un breve, pero no por ello menos intenso, recorrido por algunas de sus nuevas y atractivas virtudes.

POR HACER UN SÍMIL RÁPIDO, PROLOGUE es como *GT Concept Tokyo-Geneva*, es decir, un juego orientado sobre todo a los fanáticos del motor en general, y de la serie *GT* en particular. Para ser más exactos, *Prologue* "sólo" ofrece 60 vehículos y cinco circuitos distintos, unas cifras muy limitadas frente a los más de 500 coches y 100 circuitos que ofrecerá el juego completo. Sin embargo, los chicos de Polyphony Digital, los padres de la saga *GT*, han dotado al conjunto con unas amplias posibilidades de juego para tratarse de una "demo". Así, como es habitual en la serie *GT*, no falta un modo Arcade, en el que pode-

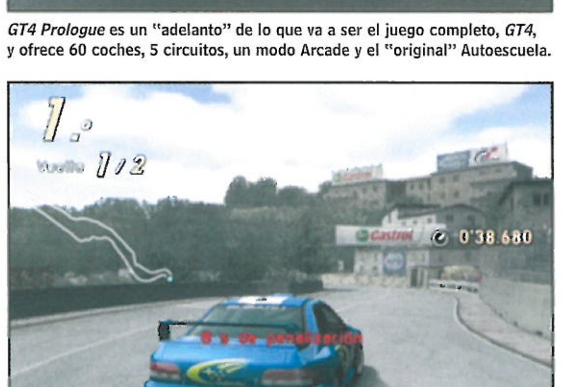


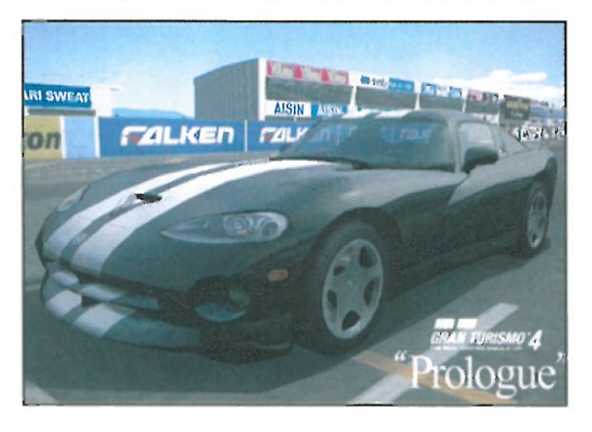
Detalles tan curiosos, como espectadores que saltan a la pista y nos tiran fotos, aumentan aún más el realismo del juego.

GT4 *Prologue* es un "adelanto" de lo que va a ser el juego completo, *GT4*, y ofrece 60 coches, 5 circuitos, un modo Arcade y el "original" Autoescuela.



La conducción realista sigue siendo su principal seña de identidad y se han introducido importantes novedades, como penalizaciones por chocarnos.





mos recorrer los 5 circuitos con cualquier coche disponible, pudiendo activar o desactivar los rivales y su nivel de dificultad. Es el lugar ideal para probar los últimos modelos que ofrece el juego y descubrir algunas de las novedades que afectan a la jugabilidad, como una penalización de 10 segundos que nos impide pasar de 50 Km por hora al chocarnos contra las barreras. No obstante, casi toda la diversión se concentra en el modo Autoescuela que, de mantenerse en la versión final de *GT4*, será el heredero natural de las ya clásicas licencias de los tres anteriores *GT*.

AUTOESCUELA ESTÁ FORMADO por 46 pruebas de conducción, como tomar correctamente una curva. Es el modo de juego que más "vidilla" tiene, ya que esconde todos los extras y coches ocultos de esta demo. Además, nuestra actuación es puntuada con las ya clásicas copas de bronce, plata y oro, un detalle que, en el caso de los oros, os tendrá pegados al televisor durante mucho tiempo.

Prologue es un anticipo de las novedades que incluirá GT4, lo que encantará a los fans de la saga.

La edición *Prologue* se cierra con un apartado técnico que, a pesar de no ser una verdadera revolución como lo fue *GT3*, depura y refina aún más todo lo visto en aquél. Los aspectos que más han mejorado han sido la sensación de velocidad y el acabado de los entornos, que ahora, por ejemplo, lucen unos "espectadores" más activos. Aún así, tiene algunos fallos "graves", como una I.A. de los rivales un poco pobre o la ausencia de carreras Online o para dos jugadores a pantalla partida, pero al fin y al cabo, no deja de ser una demo que merece la pena probar.

¿Te apuntas a la autoescuela?

El modo Autoescuela, que es el verdadero corazón de *Prologue*, está compuesto por 46 pruebas de conducción y es el lugar donde se encierran casi todos los extras y secretos de esta atractiva "demo".



En sus 46 pruebas hay de todo: retos de aceleración y frenada, trazar curvas...



También hay sitio para las pruebas más "originales", como adelantar a rivales.



Al superar cada una de las pruebas, obtendremos como premio un vehículo.



Los textos y voces explicativos de cada prueba están en castellano y se agradece.

Extras y entrevistas

Según nos ha confirmado Sony España, la edición PAL de *Prologue* incluye un segundo DVD con una entrevista a Kazunori Yamauchi, el padre de la saga *GT*, aunque no hemos tenido acceso a dicho disco. Eso sí, la propia demo incluye dos pequeños extras que no debéis perderos...



Al completar la primeras primeras 25 lecciones del modo Autoescuela accederéis a un "Making Of".



Tras el "Making Of", podréis ver un anticipo de *GT4*, con imágenes de los circuitos de Hong Kong y Capri.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (142 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 Sonido 9 Diversión 8
Duración 7 Calidad/Precio 7

↑ Poder probar algunas de las novedades, coches y circuitos que tendrá *GT4*.

↓ Que no haya carreras Online o para dos jugadores a pantalla partida...

Si eres un fan de la saga *GT* y no ves el día en que puedas echarle el guante a *GT4*, *Prologue* mitigará la espera, aunque es más limitado...



12+ Compañía **Capcom** | Género **Lucha** | Precio **44,95 € (7.475 ptas.)**

Onimusha Blade Warriors

Espadas, magia y "somanta palos" en el Japón feudal

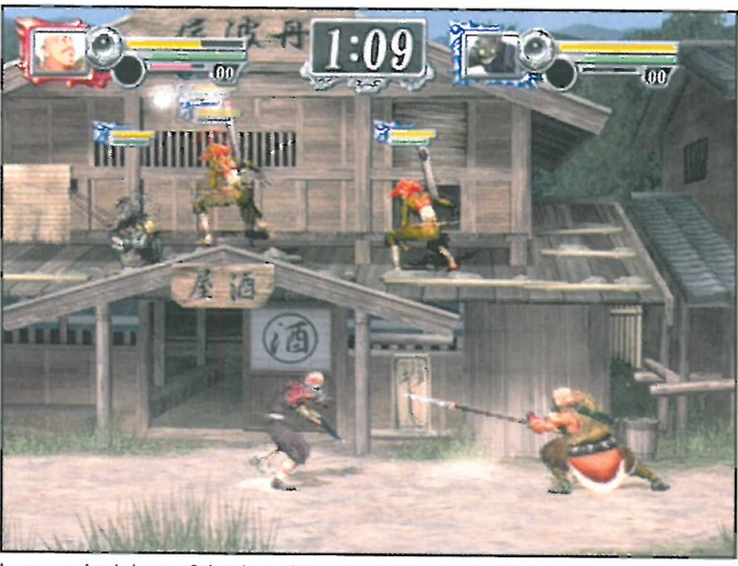
Valientes samuráis y temibles demonios se enfrentan por el control del mundo y sólo tu espada puede decidir la victoria final. ¿Preparado para el desafío?





Antes de que salga al mercado el esperado *Onimusha 3*, los personajes más emblemáticos de la saga protagonizan este rápido arcade de lucha, en el nos esperan intensos enfrentamientos contra decenas de enemigos. Dichos combates, de desarrollo 2D aunque con varios planos de altura, están presentes en cualquiera de los modos de juego (Versus, Entrenamiento...), entre los que destaca la opción Historia. En este modo de juego debemos escoger un personaje, de entre los más de veinte humanos y demonios disponibles, y superar con ellos diversos escenarios, derrotando rivales o cumpliendo retos, como conseguir un determinado número de almas. A medida que superamos niveles, podemos aumentar las habilidades del personaje y lograr nuevas armas y objetos.

ESTA INCESANTE ACCIÓN ES POSIBLE gracias a un sencillo sistema de control, que permite hacer ataques, defensas y magias fácilmente. Así, con tan sólo un poco de práctica seremos unos "hachas" y podremos dar un repaso a unos amigos en el modo para cuatro jugadores, que es sin duda lo más entretenido de *Blade Warriors*. Por otro lado, no podemos olvidar el cuidado apartado gráfico, que cuenta con personajes trabajados y escenarios muy llamativos, aunque en ocasiones la cámara se aleje demasiado restando espectacularidad a los combates. Por todo ello, estamos ante un título con un desarrollo algo monótono jugando en solitario, pero que logra divertir por medio de una acción sin tregua y la posibilidad de jugar con otros tres amigos.



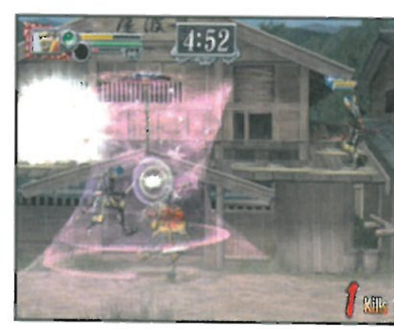
Los personajes de la saga *Onimusha* son los protagonistas de este Beat´em up. Nuestro objetivo es eliminar a las decenas de enemigos con los que mantendremos épicos y espectaculares combates.



En ocasiones tenemos que enfrentarnos a poderosos jefes finales. Estos resistentes enemigos, al igual que el resto de elementos gráficos del juego, presentan un magnífico acabado técnico.

Poderes mágicos

Además de repartir mandobles a diestro y siniestro, al absorber ciertas almas enemigas, podemos realizar una serie de poderosas magias. Hechizos de fuego, tormentas eléctricas, incontenibles torbellinos..., existen un sinfín de magias que nos salvarán el pellejo cuando estemos rodeados por las fuerzas enemigas.



Cuando los enemigos sean numerosos, no hay nada como lanzar un ataque mágico para salir victorioso.



En algunas zonas del escenario también aparecen cofres que contienen ayudas o hechizos mágicos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-4**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (49 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Cuenta con un gran número de personajes, mucha acción y un buen apartado gráfico.

↓ El estilo de juego peca de ser repetitivo y la lejana cámara le resta vistosidad.

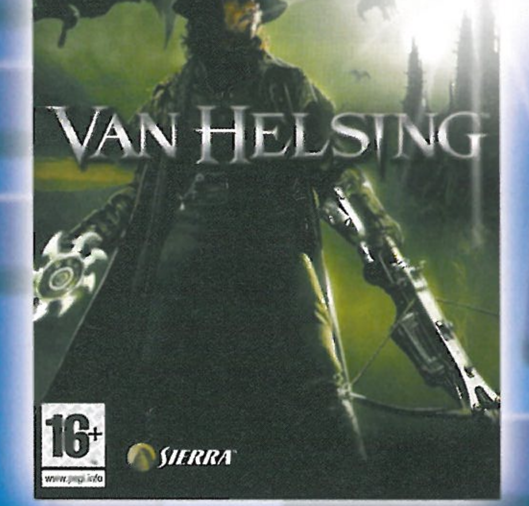
Aún con un desarrollo reiterativo, posee suficiente acción y calidad técnica para ser divertido, sobre todo en compañía de unos amigos.


7

Sólo en







Por la compra de este juego, regalo de mando a distancia DVD para PS2*

*Promoción válida para los 500 primeros compradores.



Promociones válidas hasta el 20 de Junio de 2004



19,99 €
precio unidad

ALICANTE (San Juan)
C.C. Ctra. de Valencia Km 88.5
Tel.: 965 94 15 00
ASTURIAS (Lugones)
Centro Comercial "Azabache".
Tel.: 98 526 41 03
BADAJOZ
C. C. Ctra. de Valverde de Leganés
Tel.: 924 24 40 15
BARCELONA 4 tiendas en:
• Badalona
P. Industrial Montigalá
Tel.: 93 465 31 12
• Sant Boi de Llobregat.
P. Industrial Salinas
Tel.: 93 630 88 86
• Sant Quirze del Vallés
C.Comercial "Alcampo"
Tel.: 93 721 47 75.
• Barcelona
C. C. "Diagonal Mar".
Tel.: 93 356 23 04.

BILBAO (Basauri)
C. C. "Bilbondo".
Tel.: 94 426 35 27
CÁDIZ, 2 tiendas en:
• Puerto de Sta. María C. C. "El Paso".
Tel.: 956 85 31 11
• Los Barrios
Ctra. N-340 Km. 112,600 P.I.
"Palmones 3". Guadacorte.
Tel.: 956 67 52 10
CÓRDOBA
Centro Comercial "El Arcangel".
Tel.: 957 75 00 06
A CORUÑA
Avda. Alfonso Molina s/n.
Tel.: 981 17 01 66
GRANADA (Armilla)
Ctra. Armilla a Granada s/n.
Tel.: 958 13 56 33

LAS PALMAS
C. C. "Las Arenas".
Tel.: 928 49 49 62
LEÓN
C. Comercial. C/ Alcalde Miguel Castaño 95.
Tel.: 98 726 29 00
MADRID, 4 tiendas en:
• Majadahonda
Centro Comercial "Milenium". P.C. El Carralero.
Tel.: 91 679 50 85
• Alcorcón
Centro Comercial "Alcorcón".
Tel: 91 689 01 65
• Torrejón
Parque Corredor
Tel.: 91 656 05 95

• Alcobendas
C. C. "Río Norte"
Tel.: 91 661 43 14.
MÁLAGA
Avda. de Velázquez s/n.
Tel.: 95 224 57 20.
MURCIA
C. Comercial "Las Atalayas".
Tel.: 968 24 21 28
PALMA DE MALLORCA
Urbanización Son Fuster. C/ Del Ter, 19.
Tel.: 971 47 45 61.
PAMPLONA
C. C. "Iruña II".
Tel.: 94 830 27 50.
SAN SEBASTIÁN
C. C. "Garbera". Tel.: 943 40 14 55.

SEVILLA
C. C. "Los Arcos".
Tel.: 95 467 00 90.
TENERIFE
Centro Comercial La Laguna.
Tel.: 922 31 18 45.
VALENCIA, 2 tiendas en:
• Burjasot
C. C. "Parque Albán".
Tel.: 96 390 16 76
• Sedavi
Avda. de la Albufera s/n
Tel: 96 396 02 40.
VALLADOLID
C. Comercial. Avda. Puente
Tel.: 98 337 34 55
VIGO
C. Comercial c/ Coruña s/n
Tel.: 986 23 56 41
VITORIA
C. Comercial "El Boulevard"
Tel.: 945 12 38 80
ZARAGOZA
Centro Comercial Utebo.
Tel.: 976 78 64 44

12+ Compañía **Ubi Soft** | Género **Juego de rol de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Champions of Norrath

Aventuras sin fin en un mundo fantástico



Tanto el control como el apartado gráfico de *Champions of Norrath* es muy parecido al de saga *Baldur´s Gate Dark Alliance*. Eso sí, aquí, entre las tres perspectivas a elegir, encontramos una más cercana que logra que el conjunto sea más vistoso.



Afila tu espada y prepara tus poderes mágicos, valiente héroe, porque el camino hacia la victoria es largo y muchos son los enemigos a los que te enfrentarás en tu cruzada...

La ciudad élfica de Kelethin se encuentra en un grave peligro. Hordas de malvados orcos y goblins están asediándola con sus catapultas y sólo los héroes más valientes y poderosos pueden ayudar a los elfos a ganar esta batalla... Así de emocionante es el punto de partida de *Champions of Norrath*, un entretenido juego de rol de acción inspirado en el universo de *Everquest*.

Antes de empezar la aventura tenemos que crear nuestro personaje, eligiendo su raza, sexo, apariencia y demás atributos. Una vez perfilado nuestro héroe, tendremos que cumplir multitud de misiones en este mundo fantástico, como encontrar objetos, rescatar a otros personajes o "limpiar" determinadas zonas de enemigos. Sobra decir que la exploración y los combates son la base de estas misiones, aunque algunas nos brindan elementos más originales, como manejar vehículos.

COMO ES HABITUAL EN ESTE TIPO de juegos, a medida que avancemos nuestro personaje se volverá más y más poderoso, ya que acumularemos la experiencia suficiente para mejorar sus atributos y obtener nuevas y explosivas habilidades especiales.

Pero nuestro héroe no sólo mejora sus capacidades sino que, a medida que avancemos, conseguiremos mejores armas, escudos y

Comparte la gloria con 3 amigos

Otro de los puntos fuertes de *Champions of Norrath* es su potente modo Multijugador. Podemos compartir la aventura con hasta tres amigos más, bien jugando Online o conectando un Multitap. Sobra decir que un equipo de héroes equilibrado hará más asequible la aventura, además de mucho más divertida.

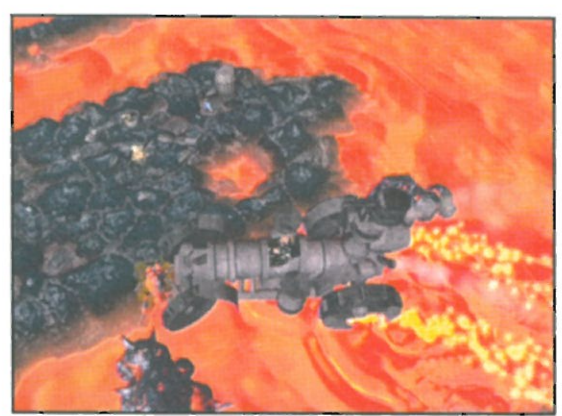


Jugar en compañía es más divertido, aunque menos vistoso, porque la vista cercana no está disponible...

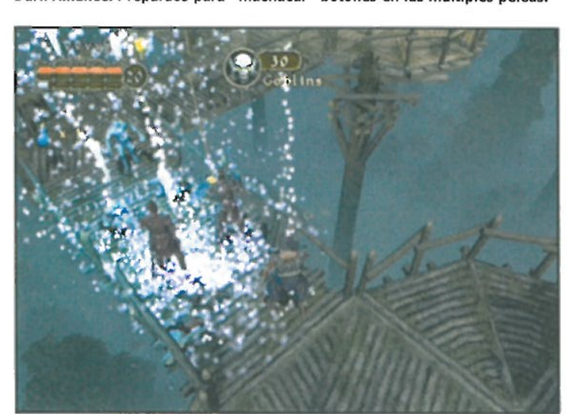


Si jugamos Online con amigos, podemos comunicarnos con el Headset y así trazar nuestros planes de ataque.

Champions of Norrath es un juego de rol de acción estilo *Baldur´s Gate Dark Alliance.* Preparaos para "machacar" botones en las múltiples peleas.



Además de combatir, para superar las misiones tenemos que explorar enormes zonas, hablar con sus habitantes y realizar otras tareas, como pilotar vehículos.





armaduras necesarias para afrontar los cada vez más difíciles combates. De esta forma, podemos comprarlas o recoger las que dejan los enemigos al caer.

Como veis, el esquema de juego es muy parecido al de la conocida serie *Baldur´s Gate Dark Alliance.* Incluso la ambientación y el tipo de perspectiva son muy similares. Eso sí, en *CON* se nos da la posibilidad de alternar en todo momento entre tres perspectivas: dos lejanas (ideales para afrontar combates multitudinarios) y una tercera bastante más cercana. Quizá ésta ultima resulte algo menos jugable que las otras, pero con ella las peleas son mucho más vistosas. Este detalle, junto al buen doblaje y a sus épicas melodías, logra forjar una ambientación muy atractiva que no defraudará a nadie.

PERO LO QUE LE HACE ORIGINAL de verdad es la opción de jugar la aventura completa con hasta tres amigos, ya sea a través de Internet o conectando un Multitap. Os aseguramos que la aventura gana mucho en emoción con cuatro héroes cooperando y luchando codo con codo, aunque no es menos cierto que resulta menos espectacular, ya que la vista más cercana sólo está disponible si jugamos en solitario.

> **La exploración y los combates sin descanso son la base de este entretenido juego de rol de acción.**

Este explosivo modo Multijugador y las múltiples horas de juego que esconden sus más de 50 zonas son otras de las bazas de *Champions of Norrath.* Si lo tuyo es explorar enormes mazmorras repletas de peligros y tesoros, acabando con sus monstruosos "habitantes" a golpe de espada y hechizo, ésta es una opción de lo más recomendable.



En el inventario podremos elegir el equipo más adecuado para cada situación.



En determinadas misiones nos ayudan personajes controlados por la consola.

La clave es la experiencia

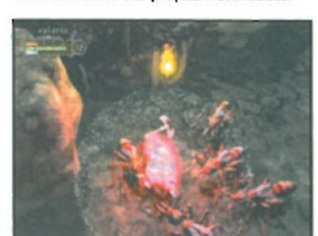
Para superar los múltiples peligros que nos aguardan en nuestro viaje, tendremos que mejorar nuestro personaje constantemente. Para ello, además de "armarlo" con el mejor equipo disponible, tendremos que acumular la experiencia necesaria para subir su nivel y conseguir así nuevas habilidades. Cada una de las 5 clases de héroe tiene las suyas, como la "tormenta de hielo" de los magos.



Existen 5 clases de personaje distintas.



Cada una tiene sus propias habilidades.



Estas habilidades gastan puntos de Maná.



Peleando conseguiremos experiencia.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (845 Kb) · MULTITAP · HEADSET · TARJETA ETHERNET · TECLADO

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8 **Duración** 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Su ambientación y la diversión que consigue, tanto en solitario como jugando con amigos.

↓ No es muy original, debido a su gran parecido con la serie *Baldur´s Gate Dark Alliance.*

Un largo y entretenido juego de rol de acción que, a poco que te guste el género, te enganchará tanto si lo juegas sólo como en compañía. **8**

7 Compañía **Atari** | Género **Acción** | Precio **59,99 € (9.981 ptas.)**

Transformers

Poderosos robots en acción

La popular serie de dibujos animados, se "transforma" ahora en un juego repleto de acción donde enormes robots se enfrentan en épicas batallas.

Los famosos robots "Transformers" han inspirado dibujos animados, cómics... y ahora protagonizan este intenso juego de acción. Nosotros encarnamos el papel de uno de los tres Autobots disponibles, para enfrentarnos a los malvados Decepticons y liberar a los pequeños robots Minicoms. Toda la acción se desarrolla en grandes escenarios abiertos que podemos explorar con libertad mientras cumplimos diferentes objetivos, eliminamos a decenas de robots y sorteamos sencillas zonas de plataformas. Para superar estos peligros tenemos un tremendo arsenal (cañones láser, misiles...), así como diversos accesorios como corazas protectoras o potenciadores de salto. Pero sin duda, lo más llamativo es la posibilidad de transformar al robot que controlamos, en un vehículo, ya sea un camión, un coche de emergencia o un rápido deportivo, lo que es imprescindible para superar ciertos peligros o huir de algunos enemigos.

ESTA INTENSA ACCIÓN viene respaldada por un apartado gráfico espectacular que pone en pantalla impresionantes escenarios e increíbles efectos de luz . Claro que tan alto derroche gráfico tiene un precio, produciéndose en ocasiones ligeras ralentizaciones, que junto con algunas leves imprecisiones de control, son los únicos problemillas que nos encontraremos jugando a este divertido juego que gustará tanto a los fans de la serie como a los que gusten de la acción y la variedad.



Los combates contra todo tipo de robots se fusionan con zonas de plataformas y toques de conducción.







Transformarnos en vehículo nos proporciona gran velocidad para huir de los enemigos o saltar peligros.

Tecnología punta

A medida que rescatamos a los Minicoms pasan a formar parte de nuestro arsenal. Algunos se convierten en cañones láser, otros en rifles de francotirador, escudos protectores, etc.
Es vital elegir el armamento y los accesorios adecuados para cada misión, lo que dota al juego de un sencillo toque estratégico que tiene su gracia.



El armamento que nos proporcionan los Minicoms nos permiten enfrentarnos a los temibles jefes finales.



Algunos de estos Minicoms incluso nos dotarán de alas con las que podemos volar a zonas lejanas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**









DUAL SHOCK 2 | M. CARD (48 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Desarrollo variado, buen apartado gráfico y la posibilidad de manejar a tres personajes.

↓ El control es algo impreciso y en ocasiones se producen ligeras ralentizaciones gráficas.

El espíritu de los "Transformers" se plasma en un título variado que combina acción con ligeros toques de conducción y plataformas.



8


DESCÁRGATE
¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!
BLOCK BREAKER deluxe
¡¡ROMPE CON TODO!!
¡Envía tu mejor puntuación de Block Breaker y gana un Sony Ericsson Z600!
Juego-concurso gratuito sin obligación de compra. Para participar descárgate el juego y sigue las instrucciones. Si eres el ganador te avisaremos por teléfono. Bases del concurso con todos los detalles accesibles en www.gameloft.com. Sólo España. Ver la lista de teléfonos compatibles en el sitio web y wap de Gameloft. Concurso reservado a clientes de Gameloft.
CHESSMASTER
¡¡¡NUEVO!!!
¡Compite con otros jugadores en alucinantes partidas online!
Funciones multijugador no disponibles para todos los terminales. Consultar www.gameloft.com
ACCIÓN
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL EXTENDED OPS
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL
RAIL RIDER
NIGHTMARE CREATURES
TOM CLANCY'S SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW
¡EXCLUSIVO!
Descárgate Tom Clancy's Splinter Cell ® Pandora Tomorrow en exclusiva en el menú de (1)
vodafone live!
desde el 01/04/2004 hasta el 30/06/2004
(1) Entra en el menú de Vodafone Live! / Juegos y descárgatelo desde el especial Splinter Cell Pandora Tomorrow.
Disponible para los terminales Sharp GX10, GX10i, GX20, GX30, Sony Ericsson T610MR2, Z600, Panasonic X60, Motorola V525, Sagem MyV65, Nokia 3200, 7650, 3650, 6600. Coste del videojuego: 3€+ tráfico GRPS i.i.exc. Mas información en www.vodafone.es/live
UBISOFT
También disponible en PC, Xbox y GameBoy Advance
www.splintercell.com
Premio al mejor juego móvil 2003 por Hobby Consolas
AVENTURA
XIII
PRINCE OF PERSIA HAREM ADVENTURES
RAYMAN 3
GULO'S TALE
PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS DEL TIEMPO
DISPAROS
SIBERIAN STRIKE
EARTH INVASION
PLANET ZERO
RAINBOW SIX 3 RAVEN SHIELD
¡AHORA MÁS FÁCIL!
¡Sólo 3,12€ IVA incl.!
Para descargar un juego
envía un SMS al 5525*
con el texto JUEGO PL64
y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO PL64 al 5525.
Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.
O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones.
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.
DEPORTES
MARCEL DESAILLY PRO SOCCER
SKATE & SLAM
RAYMAN BOWLING
RAYMAN GOLF
SPEED DEVILS
SUMMER VOLLEY
Sony Ericsson T610
Nokia 3510i
Samsung E700
LG 5300i
Motorola V500
(2) Lista de teléfonos compatibles: Nokia 3510i, Nokia 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, Nokia 7650, 3650, 3660, N-Gage, Nokia 3410, Sony Ericsson T610, Z600, Motorola T720, V300, V500, V525, V600, Sharp GX10, GX20, Samsung E700, LG 5300i, 5400, 7100, Sagem My-V65, -Siemens C55, M50, SL55, M55, MC60, S55, C60
Existen juegos compatibles para todos los terminales aquí listados
Más juegos de calidad en
gameloft
www.gameloft.com
*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc (en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho a utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y limitación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com
**Vía 806: 1,06€/min desde una línea fija y 1,04€ desde un móvil IVA inc.
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE: si tienes algún problema con la descarga contáctanos en javasupport@gameloft.com o en www.gameloft.com en la sección de ayuda.
© 2004 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Splinter Cell Pandora Tomorrow, Sam Fisher, Ghost Recon, [the Soldier Icon], Speed Devils, Nightmare Creatures, Chessmaster, the Ubisoft logo are registered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Rainbow Six and Rainbow Six : Raven Shield are trademarks of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubisoft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubisoft Entertainment company.
© 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia and Prince of Persia The Sands of Time are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia.
© 2003 Van Hamme - Vance / Dargaud Benelux (DARGAUD-LOMBARD S.A.).

12+ Compañía **Take 2** | Género **Shoot´em up subjetivo** | Precio **44,99 € 7.485 ptas.**

Serious Sam. Next Encounter

Olvídate de las estrategias: estás en el lado salvaje de la acción

Sólo hay un tipo capaz de soltar un comentario gracioso mientras se enfrenta a la muerte luchando contra cientos de enemigos. Su nombre: Serious Sam.



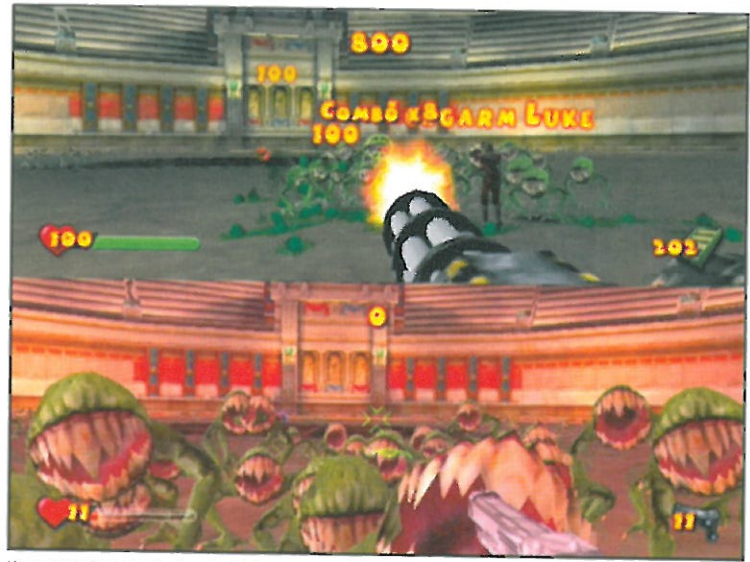


Tras su éxito en PC, Serious Sam da el salto a PS2 protagonizando este frenético shooter repleto de acción. Transportados a escenarios tan sugerentes como la Roma Imperial o la Antigua China, debemos eliminar, con el único objetivo de pasar al siguiente nivel, incesantes oleadas de criaturas que intentan hacernos "papilla". Por fortuna, no estamos indefensos ante los miles de monstruos que nos esperan, ya que contamos con un increíble arsenal compuesto por escopetas, metralletas, lanzagranadas... que además se manejan a las mil maravillas gracias al asequible y preciso control.

AUNQUE LA PROPUESTA NO SUENE NADA MAL, la verdad es que el resultado final no termina de convencer del todo, tanto por el discreto acabado gráfico como por un desarrollo muy repetitivo que se limita a disparar como locos contra todo lo que se mueva. Aún así, si lo que quieres es descargar adrenalina en cualquiera de sus muchos modos de juego (Campaña, Multijugador, Online...), la trepidante acción de este juego te lo pone en bandeja de plata.



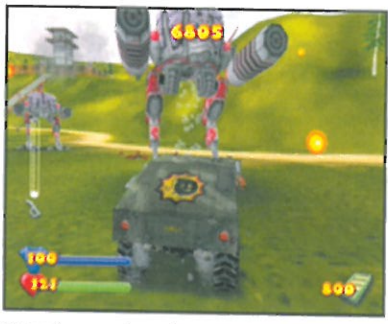
Olvídate de planificar estrategia alguna, en este título la única premisa es disparar a "saco" contra las incesantes hordas de enemigos con todo el armamento del que dispongas (lanzallamas, escopetas...).



Un aspecto importante de este título son sus múltiples modos de juego: Campaña para un jugador, multijugador tanto Cooperativo como Deatmatch para 2 personas y modo Online para 8 jugadores.

Un tipo de recursos

Nuestro héroe es un tipo de armas tomar y muestra de ello es que, si logramos eliminar 20 enemigos de forma consecutiva, activaremos un modo especial de ataque con el que se duplica nuestra potencia de fuego. Por si fuera poco, en algunos momentos podemos pilotar un jeep que, por supuesto, tiene gran capacidad de destrucción.



En ocasiones podemos hacer uso de un potente vehículo con el que dar "caña" a los enemigos.



Si eliminamos 20 monstruos consecutivos, se activa un modo especial que duplica la potencia de fuego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1-2**









DUAL SHOCK 2 · M. CARD (79Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 6 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Multitud de modos de juego, enemigos bastante variados y acción constante.

↓ Un estilo de juego demasiado sencillote y repetitivo que puede cansar a la larga.

El simplón desarrollo de juego se ve en parte compensado por la trepidante acción y los muchos modos de juego disponibles.



7

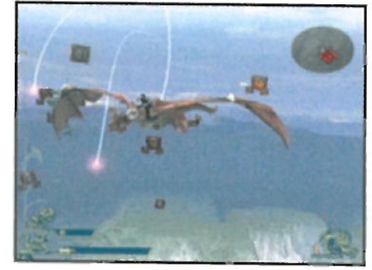
16+ Compañía **Take 2** | Género **Beat'em up** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Drakengard

Un guerrero y su dragón en busca de venganza

Las multitudinarias batallas de la saga *Dynasty Warriors* han creado escuela. Y prueba de ello es este juego en el que la acción asume todo el protagonismo.





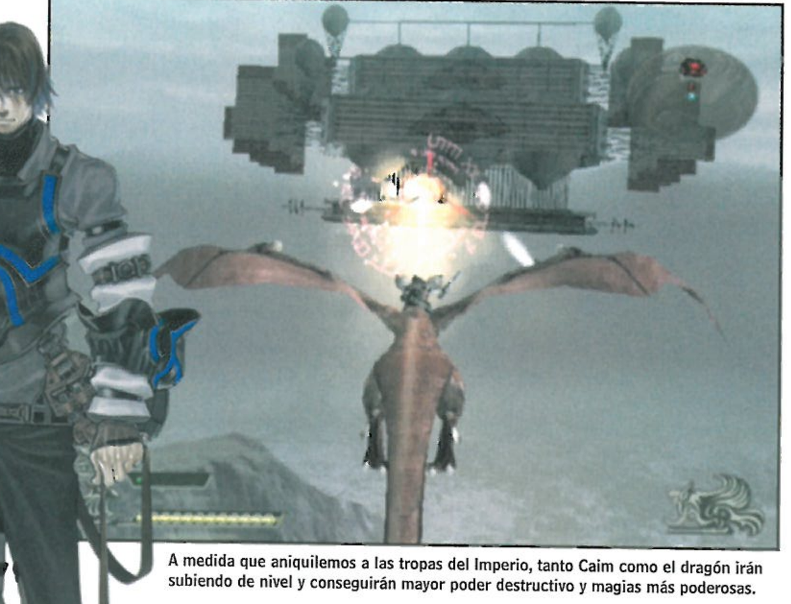


En *Drakengard* se dan cita unas multitudinarias peleas contra cientos de enemigos (donde podemos usar armas como lanzas y espadas) y combates aéreos a lomos de un gigantesco dragón.

Gracias a películas como "El Señor de los Anillos", los mundos de fantasía se han vuelto a poner de moda. Aprovechando este tirón llega este juego de acción, ambientado en un mundo fantástico de corte medieval, en el que asumimos el control de Caim, un guerrero de la Alianza que se alía con un dragón para derrotar al malvado Imperio. Esta trama da pie para que nos enfrentemos a cientos de combates contra guerreros, magos...

AUNQUE ESTAS PELEAS SON BASTANTE repetitivas, podemos utilizar muchas armas (mazas, espadas...) que también cuentan con sus propios combos y hechizos, un detalle que le da cierta "vidilla". Además, podemos invocar la ayuda de nuestro dragón y eliminar enemigos desde las alturas, aunque la verdadera "gracia" de esta bestia alada reside en los niveles aéreos, en los que debemos acabar a base de llamaradas con decenas de monstruos voladores. Sin duda, un acierto de cara a mantener la variedad en el juego.

En el aspecto gráfico, *Drakengard* da una de cal y otra de arena. Por un lado, cuenta con logrados efectos de luz y el acabado de Caim y el dragón es bueno; por otro, los escenarios están muy vacíos y hay demasiada "niebla". Pero poco importan estos inconvenientes para que los amantes de la acción disfruten de lo lindo durante una buena temporada, ya que el juego resulta bastante largo.



A medida que aniquilemos a las tropas del Imperio, tanto Caim como el dragón irán subiendo de nivel y conseguirán mayor poder destructivo y magias más poderosas.

Poderosos aliados

Luchar contra tantos enemigos no es cosa sencilla, y por ello Caim cuenta con la inestimable ayuda de su dragón y algunos guerreros que podremos invocar cuando las cosas se pongan realmente mal. Por supuesto, todos estos magníficos aliados poseen magias poderosas con las que acabar con decenas de adversarios de un plumazo.



Con nuestro dragón en las alturas, sera coser y cantar eliminar fuerzas hostiles mediante el fuego.



Cuando estamos rodeados, podemos invocar a un guerrero y tomar su cuerpo para repartir "leña".

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M CARD (40 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Mucha acción, gran duración y poder disfrutar tanto de combates aéreos como terrestres.

↓ Los combates pueden hacerse repetitivos y los escenarios son muy parecidos entre sí.

Aún con un planteamiento de juego repetitivo, tiene alicientes (misiones aéreas, muchas armas...) y acción para divertir lo suyo.



Fight Night 2004

Gran velada de boxeo en tu PS2





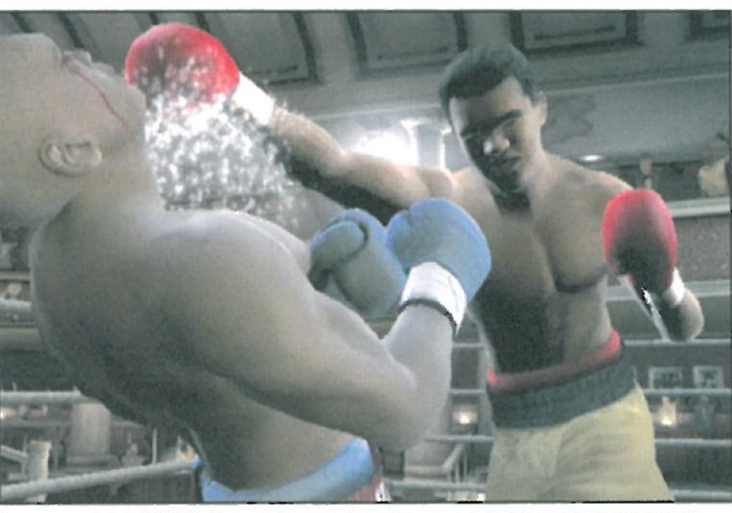
A pesar de liderar el campo de los simuladores deportivos, EA no se duerme en los laureles e introduce novedades en sus títulos, como demuestra el control de este *Fight Night:* tanto los golpes como las defensas los realizamos con el stick derecho del Dual Shock 2. Un sistema que permite lanzar ganchos o "uppercuts" con sencillez y realismo, y con el que hacemos frente a largos y duros combates en los que debilitamos al contrario hasta lograr el K.O. definitivo. La única pega es que la mecánica puede hacerse repetitiva, pero la intensidad del juego lo compensa.

Los protagonistas de estos combates son 32 boxeadores reales, estrellas actuales como Lennox Lewis o leyendas como Muhammad Ali, que exhiben un aspecto inmejorable gracias a la calidad de los modelos y las animaciones. Un Modo Carrera, en el que dirigimos a un boxeador hasta el campeonato del mundo, y el completo editor de púgiles son los toques finales de un simulador de boxeo realista y de calidad.

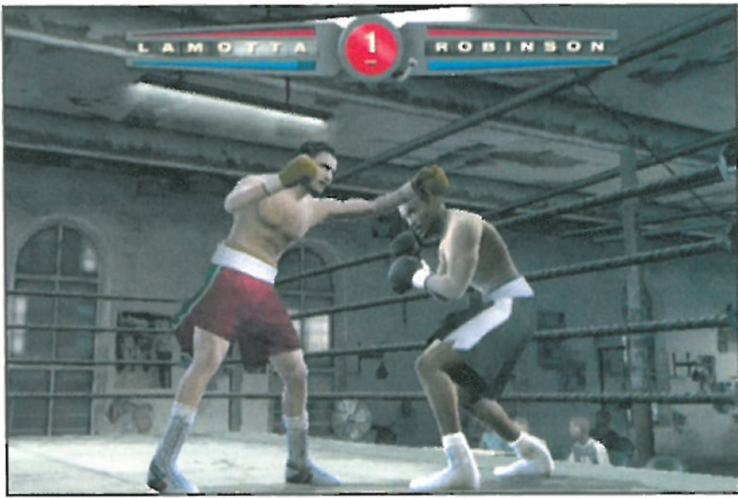
Inglés • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (156 Kb) • Dual Shock 2

Con 32 púgiles reales, un excelente acabado gráfico y un control novedoso y acertado, *Fight Night* es un gran simulador de boxeo.





La gran novedad de *Fight Night* es que lanzamos los golpes y nos defendemos con el stick derecho.



Se incluyen 32 boxeadores reales de 6 categorías de peso diferentes, todos magníficamente recreados.

3+ Compañía **Taito** | Género **Shoot'em up** | Precio **19,95 € (3.320 ptas.)**

XII Stag



XII Stag es un "shoot'em up" en 2D en el que nuestra nave arrasa con cientos de enemigos.



Si añoras barrer la pantalla de enemigos y esquivar cientos de disparos, estás de enhorabuena: este "mata-mata" en 2D y con scroll vertical retoma ese frenético estilo de juego. La novedad es que nuestra nave dispara hacia delante, de lado y desde su cola, multiplicando así la puntuación y "picándonos" para superar records. Por desgracia, los gráficos son discretos y el juego sólo tiene ocho fases y una nave para pilotar, con lo que se hace repetitivo. Pero siempre podemos recurrir a él para echar una emocionante partida, sobre todo jugando a dobles.

Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (50 Kb) • Dual Shock 2

Un shoot'em up espacial a la antigua usanza, que se queda corto en fases y opciones, pero entretiene con diversión directa y sin complicaciones. **6**

3+ Compañía **Virgin Play** | Género **Deportivo** | Precio **19,95 € (3.320 ptas.)**

Paradise Pool



Además de todas las variantes del billar real, hay minijuegos y mesas de formas ficticias.



Este simulador de billar tiene un abanico de opciones amplísimo: los torneos abarcan las reglas del billar americano, el inglés y una gran cantidad de variantes, y en ellos apostamos dinero para comprar mesas de curiosas formas y hasta mini-juegos como partidas de dardos. Además, el sistema de control es sencillo y realista (usamos el stick izquierdo del Dual Shock 2 para golpear el taco) y el apartado gráfico correcto, aunque sólo vemos las manos de los jugadores durante las partidas. El resultado es un simulador de billar bien realizado y completísimo.

Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (50 Kb) • Dual Shock 2

Un simulador de billar con infinidad de opciones, minijuegos y una buena realización, que dejará satisfechos a los fans del deporte y a buen precio.



12+ Compañía **Eidos** | Género **Aventura** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad

La aventurera más deseada, al alcance de todos...

El regreso de Lara Croft combina lo mejor de los otros *Tomb Raider* (acción, saltos, puzzles...) con una nueva y tétrica ambientación. ¡Y a precio de saldo!







Como todos los *Tomb Raider, El Ángel de la Oscuridad* es una aventura de acción donde se combinan disparos, investigación y plataformas. Eso sí, en esta ocasión Lara tiene más habilidades, como la lucha.

El esperado estreno de la saga *Tomb Raider* en PS2 nos dejó una aventura de acción en la que se daban cita todos los elementos habituales en los juegos protagonizados por Lara, además de una serie de novedades. *El Ángel de la Oscuridad* arranca con el asesinato de Von Croy, el mentor de Lara. La aventurera es la principal sospechosa del crimen y con ella iniciaremos una aventura que nos llevará a lugares como París y Praga. En nuestro camino vamos a encontrar muchos combates, plataformas y puzzles. La forma de resolverlos es similar a la de otros *TR*, pero ahora las posibilidades se multiplican gracias a nuevos movimientos (de infiltración, pelea cuerpo a cuerpo...) y a un desarrollo un poco más abierto. Esto se logra gracias al sistema de evolución de habilidades y a la posibilidad de elegir entre varios caminos en momentos puntuales del juego, aunque ambas novedades no terminan de estar del todo aprovechadas...

EN CUANTO AL APARTADO GRÁFICO, lógicamente supone un salto con respecto a los *TR* de PSone, sobre todo en lo que se refiere a Lara y los escenarios. Sin embargo, otros detalles (como el diseño de los enemigos) dejan bastante que desear. Un gran apartado sonoro es la guinda de un juego que, pese a que finalmente no fue todo lo sensacional que se esperaba, no deberías perderte si te gustan las aventuras de acción. Y más a este precio.



En la aventura visitamos lugares típicos de la saga, como tumbas y unas excavaciones arqueológicas. Pero también exploraremos zonas más "originales", como una discoteca o el museo del Louvre.

Lara Croft se renueva

Aparte de saltar, pelear y resolver puzzles, en *EADLO* Lara tiene a su alcance más recursos, como el combate cuerpo a cuerpo o la opción de alterar ligeramente el desarrollo en función de lo digamos o no en los diálogos con otros personajes. El sistema de evolución de habilidades y el "estreno" de Kurtis Trent son otras de las novedades del juego.



Para desarrollar tanto la fuerza como el salto, hay que "entrenarlos" en puntos concretos de la aventura.



Kurtis Trent es un nuevo personaje controlable que acompaña a Lara en una aparición breve pero intensa.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (383 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 9 · Diversión 8 · Duración 8 · Calidad/Precio 9

↑ Acción, plataformas, puzzles: *Tomb Raider* en estado puro bajo una oscura ambientación.

↓ Esperábamos más de las nuevas habilidades, al igual que de algunos detalles gráficos.

Pese a que tiene cosas mejorables, *EADLO* es una aventura larga y divertida que ningún fan del género ni de Lara Croft debería perderse. **8**

Los Sims

Baja el coste de la vida





Tras arrasar en PC, los Sims repitieron éxito en PS2 con una conversión que supera al original. En este "simulador social" creamos un personaje y tenemos que "vivir" su vida: administrar su tiempo libre, diseñar su hogar, encontrarle trabajo y realizar las rutinas cotidianas: alimentarle, lavarle... Y, por supuesto, relacionarle con otros "sims" para buscar amistad, amor, y quien sabe si fundar una familia...

La adaptación a PS2 es brillante, con un interfaz sencillísimo: manejamos un puntero y al colocarlo sobre un objeto o personaje vemos todas las posibilidades de interacción con él. Y el apartado gráfico muestra personajes y escenarios en 3D y con modelos muy expresivos. E incluso hay novedosos modos de juego, como "Lábrate un porvenir", en el que afrontamos objetivos para alcanzar el éxito personal y social, o un modo para dos jugadores a pantalla partida.

El resultado es un juego de estrategia único, que puede convertirse en un auténtico vicio para los que no busquen emociones fuertes. Si es tu caso, te esperan horas y horas de diversión.

Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (130 Kb) • Dual Shock 2

Un juego de estrategia genial que nos permite dirigir la vida de una persona. Si te atrae la propuesta, puede engancharte durante meses.



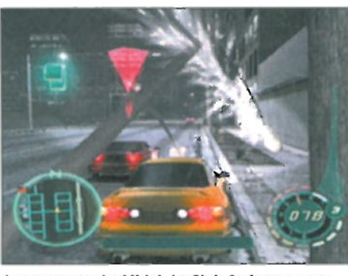


Nuestro objetivo es dirigir todos los aspectos de la vida de un personaje (o un grupo de ellos): desde decorar su casa a administrar su tiempo de ocio. Pero lo más divertido son las relaciones sociales...



El juego más exitoso de la historia del PC llegó a PS2 en una versión que mejoró al original, con gráficos más detallados y nuevos modos de juego. Y el control se adaptó como un guante al pad.

Midnight Club 2



Las carreras de *Midnight Club 2* ofrecen pura velocidad y diversión. Y hasta hay modo Online.



Los Ángeles, Tokio y París son los escenarios que recorremos en emocionantes carreras ilegales a los mandos de veloces motos y deportivos (no reales). La libertad para movernos es total y cualquier truco vale para ganar: elegir el camino más corto, buscar atajos, golpear a los contrarios, conducir en dirección contraria... Todo con un genial control arcade y una alucinante sensación de velocidad que hacen las carreras muy divertidas. Si añadimos gráficos de calidad y una gran variedad de modos de juego (incluido el Online), tenemos uno de los mejores arcades de velocidad de PS2.

Castellano • 1-8 jugadores
Memory Card 2 (130 Kb) • Adaptador de Ethernet

Un genial arcade, veloz, vistoso, muy divertido y con montones de modos de juego. Imprescindible si te gusta la velocidad.



NBA Street Vol. 2



La enorme calidad gráfica y el sencillo sistema de juego garantizan espectáculo al estilo NBA.



Las estrellas de la NBA juegan en canchas callejeras los partidillos 3 contra 3 más intensos. La única regla es encestar de la manera más espectacular, y el genial control nos permite realizar jugadas asombrosas con total facilidad. Incluso se premia el espectáculo, ya que al realizar triples, mates o "alley-hoops" se puntúan nuestras acrobacias. Una mecánica muy divertida, acompañada de una sobresaliente recreación de los jugadores y unas animaciones de escándalo. Y además hay partidos para cuatro jugadores simultáneos, equipos legendarios, editor de jugadores...

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (102 Kb) • Multitap

Si quieres diversión directa, este juego te ofrece el mejor deporte-espectáculo que puedes encontrar. Eso sí, no busques realismo.





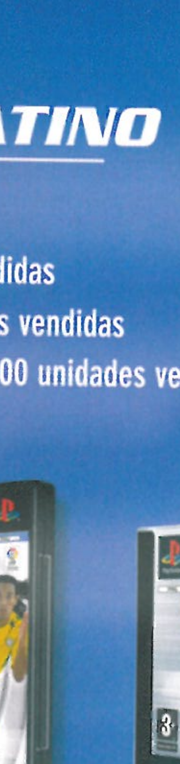
somos el deporte

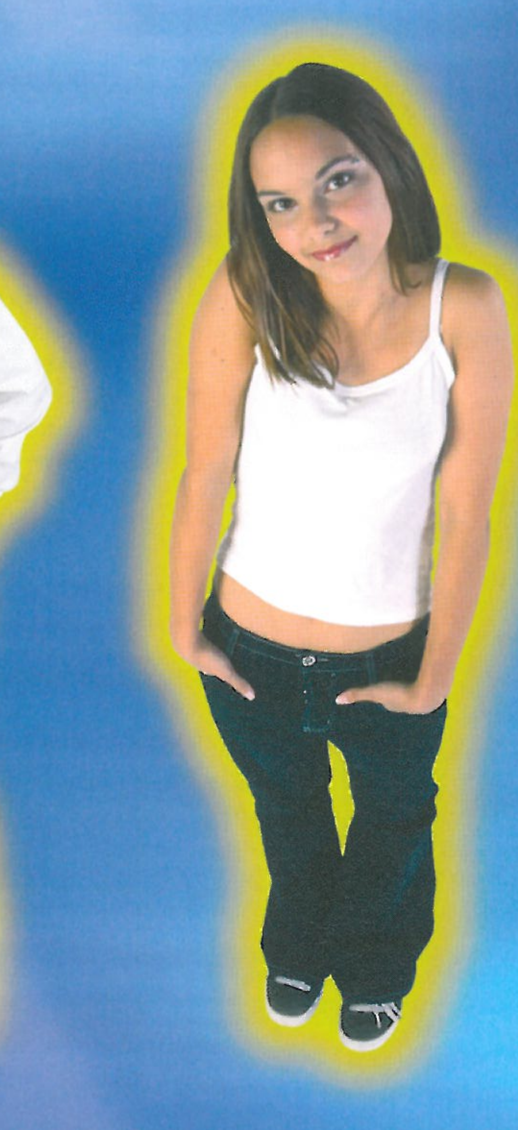
Muchas

En Electronics Arts, queremos agradecer tu confianza depositada

Galardones ADESE* 2003

*ADESE: Asociación Española de distribuciones y editores de Software de entretenimiento





5 OROS

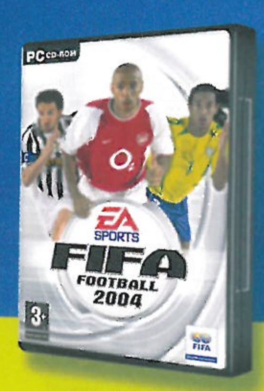
3 PLATINOS

2 DOBLES PLATINO

ORO Más de 40.000 unidades vendidas

PLATINO Más de 80.000 unidades vendidas

DOBLE PLATINO Más de 160.000 unidades vendidas



FIFA FOOTBALL 2004



ORO



FIFA FOOTBALL 2004



DOBLE PLATINO



FIFA FOOTBALL 2004



ORO



LOS SIMS MAGIA POTAGIA



ORO



LOS SIMS SUPERSTAR



PLATINO

gracias...



en nuestros productos. Estos galardones también son tuyos

Seguiremos jugando juntos







www.espana.ea.com



MEDAL OF HONOR
RISING SUN



PLATINO



NBA LIVE
2004



ORO

NEED FOR SPEED
UNDERGROUND



PLATINO



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL RETORNO DEL REY



ORO



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL RETORNO DEL REY





DOBLE PLATINO

Los mejores

Pistolas



1 · PS099L LÁSER BLASTER
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...



2 · G-CON 2
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, pero es USB y no funciona con todos los juegos.



3 · P99 D2
Fabricante: **Logic 3 · 34,90 €**
Menos precisa, pero con más extras: pedal y vibración, USB, retroceso...

Pads



1 · DUAL SHOCK 2
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 · ADVANCE ANALOG
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.



3 · LARA CROFT GAMEPAD
Fabricante: **Naki · 19,95 €**
Un mando correcto, de calidad y, además, dedicado a Lara Croft.

Mandos DVD



1 · MANDO OFICIAL SONY
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.



2 · MANDO UNIVERSAL DVD
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.



3 · STEPS
Fabricante: **Molon Labe · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes



1 · GT FORCE PRO
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.



2 · DRIVING FORCE
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante con Force Feedback y USB y a buen precio.



3 · SPEEDSTER 3
Fabricante: **Fanatec · 79,95 €**
Un buen volante, con una gran relación calidad precio. No es USB.

Altavoces



1 · INSPIRE 5.1 GD 580
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y un excelente equilibrio calidad/precio.



2 · INSPIRE 5.1 5500D
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.



3 · 5.1 SOUND SYSTEM
Fab.: **Logic 3 · 199 €**
Buenas prestaciones a un precio competitivo y con atractivo diseño.

Logitech USB Headset

Tus órdenes con total nitidez

■ **Auriculares USB** ■ **PS2** ■ Precio: **29,99 €** ■ Fabricante: **Logitech**

Con permiso de los nuevos Headset de Sony, estos auriculares son lo mejor que puedes utilizar ahora mismo en tu PS2.

Digamos que los cascos con los que hemos contado hasta ahora para comunicarnos en los juegos Online no eran los mejores del mundo precisamente. Logitech se ha propuesto remediar esta situación.

■ ERGONOMÍA. Una vez que el plástico cede un poco con el uso, resultan realmente cómodos gracias a las almohadillas con las que cuenta y a la posibilidad de reorientar el micrófono.

■ CALIDAD DE SONIDO. Bastante mejor que lo que hemos probado hasta ahora, ya que la señal gana en fuerza y claridad. Eso sí, no queráis usarlos para escuchar música a todo trapo.

■ ACABADO Y MATERIALES. El uso de goma y almohadillas es todo un detalle y palía en parte el hecho de haber utilizado plásticos de no excesiva calidad. En general brillan al excelente nivel al que nos tiene acostumbrados Logitech.

■ CONCLUSIONES

Unos cascos de muy buena factura que, aunque no son baratos, sí mejoran en todos los aspectos lo que habíamos visto hasta ahora en PS2. Si no contáis ya con uno de estos periféricos para el juego Online, son una estupenda opción.

■ VALORACIÓN: 

Logitech MX 510 Performance Optical Mouse

Un ratón para auténticos sibaritas

■ **Ratón** ■ **PS2** ■ Precio: **49,95 €** ■ Distribuidor: **Logitech** ■ **www.logitech.com**

Gracias a los puertos USB de PS2, en teoría podemos usar casi cualquier ratón que venga equipado con ese tipo de conector. Y de entre todos destaca este nuevo ingenio de Logitech.

■ ERGONOMÍA. Absolutamente perfecto. El tamaño y la forma son ideales, los botones principales son muy cómodos y los secundarios no los pulsaremos por error al agarrarlo con fuerza.

■ PULSADORES. No sólo incluye una rueda de desplazamiento sino que además presenta otros cinco botones más a los que podremos asignar funciones específicas si el juego lo permite.

■ SISTEMA DE RASTREO. Al prescindir de "bola", la precisión de movimientos y la suavidad es exquisita. Además, no tendremos que preocuparnos por tener que limpiar los rodillos ni nada por el estilo, amén de poder usarlo sobre casi cualquier superficie.

■ MATERIALES Y ACABADO. Diseño, calidad de los materiales, colores... todo está diseñado y fabricado con el máximo cuidado. Ni los más quisquillosos podrán quejarse en este sentido. Eso sí, el precio es muy elevado.

Un ratón de enorme calidad que podrás usar tanto en PS2 como en PC, pero que presenta un precio realmente alto.

■ CONCLUSIONES

Lástima que las oportunidades para usarlo sean muy limitadas, porque el ratón de Logitech se ha encaramado a la cumbre de un plumazo y por méritos propios. No hemos probado nada mejor, aunque su elevado precio le hace perder puntos.

■ VALORACIÓN: 

Fanatec Speedster 3

Un volante de calidad, con opciones y a buen precio

■ **Volante** ■ **PS2/PSone** ■ **79,95 €** ■ Distribuidor: **Ardistel (Fabricante: Fanatec)** ■ Tel.: **976 46 55 03**



Sin llegar al nivel de los mejores, el Speedster 3 es un buen volante que cumple con su función y con un precio ajustado.

Uno de los volantes de más solera en el universo PlayStation nos presenta ahora su tercera actualización.

■ **ANCLAJE.** O usamos la enorme sargenta opcional o lo apoyamos sobre nuestras piernas con las "hombreras". Nada que objetar.

■ **ERGONOMÍA.** Casi todos los botones quedan lejos de nuestros dedos, lo que resulta incómodo. Por suerte, el volante está cubierto de goma.

■ **SENSIBILIDAD.** Podremos optar por varios grados preconfigurados, pero ninguno alcanza el nivel de ajuste y calibrado de los mejores volantes.

■ **PEDALES.** De lo mejorcito que hemos visto. La base es enorme y muy cómoda y los pedales son analógicos y no se escurren en el suelo.

■ **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Podremos calibrar un montón de funciones (ángulo muerto, sensibilidad...) de forma sencilla. Usa conector estándar y manetas tipo F-1. No es compatible con el modo Negcon.

■ **VIBRACIÓN.** El Force Feedback produce unas buenas sacudidas y de intensidad variada, aunque no es el mejor.

■ **ACABADO.** Los materiales son excelentes en la base y pedales y muy pobres en aro y manetas. Las instrucciones son completas y muy precisas.

CONCLUSIONES

La calidad general del conjunto puede que no llegue a la de los monstruos de Logitech y Thrustmaster, pero aún así demuestra unas estupendas cualidades en casi todos los apartados y a un precio ajustado.

■ **VALORACIÓN:** 

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- → Baldur's Gate: Dark Alliance II
- → Champions of Norrath
- → Chaos Legion
- → Drakengard
- → Dynasty Warriors 4 Xtreme Legends
- → ESDLA Las Dos Torres
- → ESDLA El Retorno del Rey
- → Seven Samurai 20XX

Espada y Brujería

AFILA TUS ARMAS PARA COMBATIR EL MAL

Mundos de fantasía, hordas y hordas de monstruos que intentan destrozarte y sólo la fuerza de tu espada (y quizá la de un aliado) para derrotarlos. Son los beat'em ups en los que la acción se mezcla con la hechicería, la aventura épica y el rol. En esta comparativa vamos a revelar cuál de ellos ofrece una aventura más apasionante...

Baldur´s Gate: Dark Alliance II

Fantasía épica en estado puro

Compañía: **Virgin Play** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos

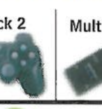
Memory Card 2 (485 kb)



Dual Shock 2

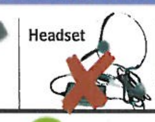


Multitap





Headset





Adaptador de Ethernet



Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



El universo de rol de "Dungeons & Dragons", en el que humanos, enanos y elfos se enfrentan a terribles monstruos, es el magnífico escenario en el que se desarrolla esta sabia mezcla de acción y rol.

■ **AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA.** Nos convertimos en aventureros en un mundo fantástico de detallados escenarios y poblado por criaturas muy bien recreadas. Eso sí, la cámara sigue la acción desde una perspectiva elevada y lejana, adecuada para luchar con decenas de enemigos, pero poco espectacular. No obstante, los gráficos y la interesante trama logran una ambientación genial.

■ **PERSONAJES Y CONTROL.** Elegimos entre un bárbaro, un enano, un hechicero, una elfa oscura y una clériga. Cada uno tiene características propias pero idéntico control: un botón para atacar, otro para lanzar hechizos y un tercero para defendernos. Un sistema simple pero muy efectivo para librarnos de las hordas que nos atacan, y que deja la profundidad del desarrollo al componente rolero.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** A medida que exploramos y peleamos, el personaje sube de nivel y podemos mejorar sus características y equiparlo a nuestro gusto, lo cual engancha sin remisión. El toque aventurero (algunos personajes nos ofrecen misiones secundarias) y la opción de compartir las hazañas con otro amigo redondean una fusión de acción y rol que encantará a los fans de la fantasía.



En *Dark Alliance II* elegimos entre cinco héroes distintos, a los que mejoramos poco a poco.



La perspectiva isométrica nos permite admirar el detalle de los personaje y escenarios de fantasía.

Champions of Norrath

Magia y combate para cuatro jugadores

Compañía: **Ubi Soft** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos

Memory Card 2 (845 kb)



Dual Shock 2



Multitap



Headset





Adaptador de Ethernet





Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB





Siguiendo la estela de éxito de *Baldur´s Gate*, nos llega otro juego de rol y acción, en este caso ambientado en el universo del juego de PC *Everquest*. Un título de calidad que además permite jugar Online.

■ **AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA.** Otra vez somos aventureros en un mundo de fantasía medieval de detallados gráficos y lograda ambientación. La perspectiva desde la que seguimos la acción es la misma vista superior que en *Baldur´s Gate*, pero contamos con un potente zoom que aumenta el espectáculo.

■ **PERSONAJES Y CONTROL.** Al comenzar la aventura elegimos entre un bárbaro, un clérigo, un mago, un explorador y un guerrero escuro. Su control no puede ser más sencillo: los ataques normales, las defensas y los hechizos se asignan a un botón cada uno. Así es fácil librarse de las hordas que nos atacan...

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** Además de explorar y luchar, el otro gran ingrediente es el rol: antes de empezar a jugar, definimos algunas de las capacidades y atributos de nuestros héroes. Y a lo largo de la aventura vamos equipándoles y mejorando sus características... Un desarrollo tan tremendamente adictivo como el de *Baldur´s Gate*, su directo rival, pero que además podemos disfrutar cuatro jugadores simultáneos con Multitap o jugando Online, lo que convierte a este título en una opción genial para jugar en compañía.

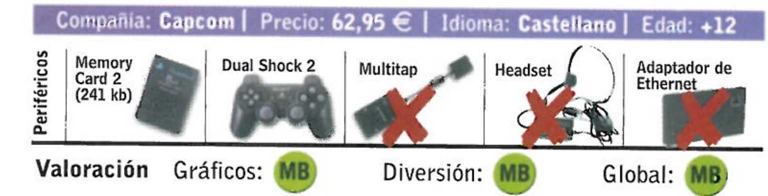


Un zoom que acerca la acción y la posibilidad de disfrutar con otros tres jugadores son las bazas de *Champions of Norrath* con respecto a *Baldur´s Gate Dark Alliance II*.

Chaos Legion

Lucha al mando de las legiones espectrales

Compañía: **Capcom** | Precio: **62,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**



Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



A veces ni el más curtido de los héroes puede acabar sólo con una horda de monstruos. Y por eso en este juego, además de pelear, vamos a tener que dirigir a nuestro propio "mini-ejército".

AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. El protagonista es Sieg, miembro de una orden religiosa que lucha contra una estirpe de monstruos. Estos seres aparecen por decenas en pantalla y sorprenden con un impresionante aspecto entre alienígena y medieval. El resultado es un juego con una estética única y muy especial, que hace que perdonemos la pobreza y la niebla de los escenarios.

PERSONAJES Y CONTROL. Sieg blande su espada realizando sencillos pero contundentes combos. Y además invoca una legión de varios soldados a la que puede ordenar que ataque, defienda o realice ataques especiales. Como "extra", en una fase manejamos a Arcia, una chica que despacha a tiros a los monstruos.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Sieg debe aniquilar a los monstruos de cada zona para avanzar. Y además de no parar de combatir, y dado que la dificultad del juego es alta, es importante utilizar a las legiones (hay 7 distintas, aunque sólo podemos invocar a una cada vez) con precaución y sabiduría, y mejorarlas con puntos de experiencia. El resultado es un juego acción único que incluye tintes estratégicos y que te encantará si te gustan los retos difíciles y diferentes.


La genial ambientación mezcla lo medieval con seres de un original aspecto alienígena.


Sieg no sólo es un gran espadachín, también invoca seres espectrales durante las batallas.

Drakengard

El Caballero del dragón

Compañía: **Square** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**



Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B



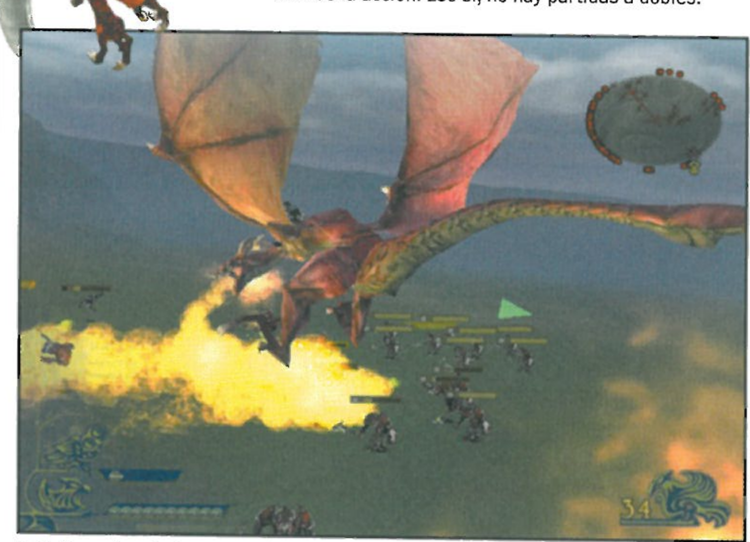


En este furioso juego de acción sólo hay una manera de derrotar a un ejército de miles de soldados: combinar la espada del mejor guerrero con el aliento de fuego de un poderoso dragón.

AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. En un mundo medieval, Caim libra una guerra tanto a pie como a lomos de un dragón. Un ambientación poco aprovechada, ya que al llenar la pantalla de enemigos se descuidan los escenarios.

PERSONAJES Y CONTROL. A pie, Caim da mandobles a base de machacar un botón. Y sobre el dragón, el juego se convierte en "shoot´em up" y acabamos con los enemigos (tanto aéreos como terrestres) disparando ráfagas de fuego.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Las batallas intercalan zonas a lomos del dragón, otras interiores en las que Caim combate solo, y zonas exteriores en las que podemos montar y desmontar del dragón. Esta variedad, y la posibilidad de conseguir nuevas armas y mejorar al dragón, logran una mecánica que satisfará a los fans de la acción. Eso sí, no hay partidas a dobles.

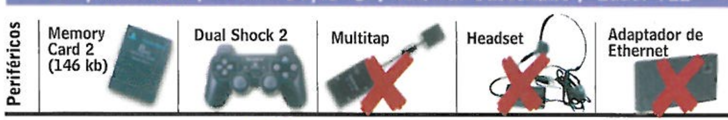


En *Drakengard*, combatimos contra cientos de enemigos tanto a pie como a lomos de un poderoso dragón. Esta variedad y la posibilidad de conseguir nuevas armas impiden que el juego se haga monótono.

Dynasty Warriors 4 Xtreme Legends

China se conquista a golpe de espada





Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB





Un gran campo de batalla, un general armado con una espada y un ejército por aniquilar. Esa es la esencia de la mejor versión del beat´em up con más solera de PS2.

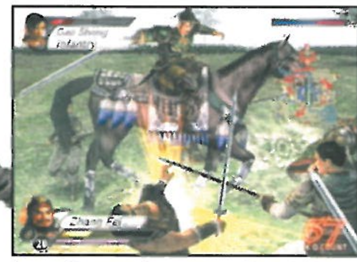
■ **AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA.** Inmersos en las guerras chinas del siglo III, somos un general que combate entre cientos de soldados aliados y enemigos. Esta cantidad de personajes repercute en los escenarios, simples y con mucha niebla, pero el impresionante diseño de los generales lo compensa.

■ **PERSONAJES Y CONTROL.** Aunque al principio sólo podemos elegir entre 9 generales, el juego oculta la friolera de 42 jugables, cada uno con sus ataques propios. El control es igual de sencillo para todos: un par de botones para ataques y combos y otro para golpes especiales.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** El mejor ejemplo de beat´em up puro: en cada batalla acabamos con cientos de enemigos. Podemos jugar con un amigo a pantalla partida y coordinando estrategias para atacar uno u otro al frente. El colofón lo ponen un sinfín de modos de juego. Vamos que, aunque el desarrollo es simple, alcanza niveles de acción únicos que volverán locos a los fans del género.



Dynasty Warriors es sinónimo de puro y furioso beat´em up.



Aunque los escenarios son muy pobres, el diseño y las animaciones de los personajes son de calidad.

ESDLA Las Dos Torres



Aragorn, Legolas y Gimli alzan sus armas



Valoración Gráficos: E Diversión: B Global: MB







Las más emocionantes escenas de las dos primeras películas de "El Señor de los Anillos" inspiraron este beat´em up para un jugador, que destacó por una ambientación digna de la obra de Tolkien.

■ **AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA.** Desde las Minas de Moria hasta el Abismo de Helm, recorremos las escenas más emocionantes de las dos primeras películas con una realización de lujo: personajes y escenarios detalladísimos, vídeos de la película que se funden con las escenas del juego... Unos efectos sonoros geniales y la banda sonora del film completan una ambientación soberbia.

■ **PERSONAJES Y CONTROL.** Elegimos entre Aragorn, Legolas y Gimli. A pesar de sus diferencias (Gimli es el más fuerte, Aragorn el más equilibrado y Legolas un maestro con el arco), todos realizan combos con un par de botones y disparan armas arrojadizas. Si eliminamos a los enemigos a la suficiente velocidad, aumentamos la fuerza de nuestros ataques, lo cual nos incita a pelear como posesos.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** El combate ocupa el 100% del desarrollo. Y, aunque el número de combos es elevado, falta variedad en el desarrollo y un modo para dos jugadores. Vamos, que *Las Dos Torres* es muy recomendable si buscas acción sin complicaciones o si te gusta la trilogía, pero si buscas profundidad de juego te resultará corto y algo monótono.



En *Las Dos Torres* revivimos las escenas de acción de las dos primeras películas de "El Señor de los Anillos", metidos en el papel de Legolas, Gimli o Aragorn.

ESDLA El Retorno del Rey

La batalla definitiva por la Tierra Media

Compañía: EA | Precio: 62,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12



Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: E





Si "El Retorno del Rey" fue la más impresionante entrega de la trilogía cinematográfica, el juego es uno de los beat´em ups más completos y sin duda el más espectacular.

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. Llega la lucha final entre los héroes y las fuerzas de Sauron. Revivimos las mejores escenas de la tercera parte de la trilogía en la piel de todos sus protagonistas, y con un apartado técnico genial que muestra batallas multitudinarias y nos sentimos casi dentro de la película.

■ PERSONAJES Y CONTROL. Se mantienen los personajes de *LDT* (Aragorn, Legolas y Gimli), y se añaden Gandalf, Sam, Frodo y los ocultos Merry, Pippin y Faramir. Todos realizan combos con 2 botones y disparan armas arrojadizas con otro. El fácil control permite eliminar a decenas de enemigos a la velocidad del rayo.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Aunque no paramos de luchar, la aventura ha ganado en profundidad y duración: está estructurada en tres caminos con protagonistas distintos: el del Rey, el del Mago y el de los Hobbits. Y, además, ahora podemos disfrutarla dos jugadores, lo que multiplica la diversión. Si a esto le añadimos interesantes secretos y un apartado técnico sobresaliente, estamos ante un gran beat´em up que engancha a cualquiera... Y si eres fan de la saga, te emocionará.



Por fin, dos jugadores podemos luchar juntos.

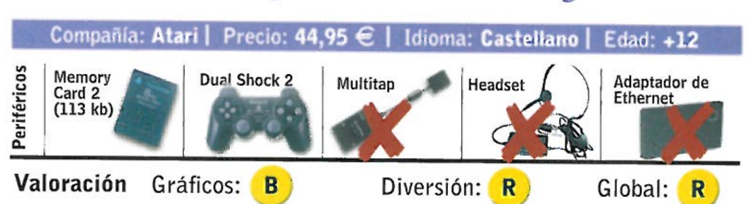


El apartado técnico es el mejor de la comparativa, y calca la espectacularidad de la película.

Seven Samurai 20XX

Honorables guerreros en el siglo XXI

Compañía: Atari | Precio: 44,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12



Valoración Gráficos: B Diversión: R Global: R





La legendaria película "Los 7 samuráis" ha inspirado este beat´em up que cambia el Japón feudal por un futuro decadente. Eso sí, la katana sigue siendo fundamental para enfrentarse a los enemigos.

■ AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN TÉCNICA. En un futuro cercano, tomamos el papel del samurái Natoe, quien debe reclutar a seis compañeros de armas. Pero este interesante argumento no tiene peso alguno en el desarrollo, y además la realización técnica es floja, destacando sólo la estética de los personajes y el número de enemigos en pantalla, que supera la decena en muchas ocasiones.

■ PERSONAJES Y CONTROL. Natoe utiliza su katana para deshacerse de los enemigos en veloces combates. El control tiene muy pocas posibilidades: machacamos el botón Cuadrado para dar mandobles a diestro y siniestro, y raramente usamos los de defensa y esquive. Natoe puede entrar en un estado en el que aumenta la velocidad de ataque... así que nos toca apretar el Cuadrado aún más deprisa.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Nos pasamos el 90% del juego dando mandobles, pero hay un ligero componente de aventura, ya que hablamos con otros personajes para que avance el argumento. Tras acabar el juego abrimos un par de modos extra, pero se echan de menos las partidas Multijugador y el resultado final es un beat´em up que peca de simple tanto en desarrollo como en opciones.



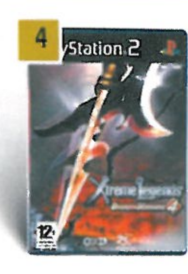
Ambientado en un futuro decadente, en *Seven Samurai 20XX* nos enfrentamos a hordas de enemigos. Con ayuda de nuestra katana y machacando con insistencia un botón, vamos a poder con todos ellos...

Conclusiones

















En este género en el que la acción sin pausa es la protagonista, hemos valorado muy positivamente la inclusión de modos Multijugador que nos permitan disfrutar de la aventura en compañía. Y en primer puesto ha quedado *El Retorno del Rey*, el juego que mejor combina la acción trepidante con un apartado gráfico sobresaliente, y encima con todo el encanto de la Tierra Media. El segundo puesto ha estado reñidísimo entre dos juegos de calidad muy pareja, *Champions of Norrath* y *Baldur´s Gate II*, pero las mayores posibilidades Multijugador del primero se han hecho valer. *Dynasty Warriors 4* alcanza el cuarto puesto por su infinidad de modos de juego y sus furiosas partidas para dos jugadores. Por detrás quedan los juegos que sólo podemos disfrutar en solitario. *Chaos Legion* es una opción original y de calidad, mientras que *Las Dos Torres* tiene como baza principal una ambientación excepcional. *Drakengard* es una fusión curiosa entre beat´em up y shoot´em up que gustará a los fans de la acción, y finalmente *Seven Samuari 20XX* ofrece una calidad inferior a la de sus competidores.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA							
	Número de personajes	Número de jugadores	Número de niveles	Número de armas	Monturas	Niveles de dificultad	Modos de juego	Duración	Valoración	Argumento	Escenas de vídeo	Escenarios	Personajes	Animaciones	Música	Efectos de sonido	Valoración
Baldur's Gate: Dark Alliance II	5/2	2/–	40	+ de 100	No	4	1	E	MB	MB	R	MB	MB	B	E	E	MB
Champions of Norrath	5/–	4/4	5	+ de 100	No	4	1	E	E	B	R	MB	MB	B	B	MB	MB
Chaos Legion	2/–	1/–	13	1	No	3	1	MB	MB	MB	E	R	E	MB	MB	MB	MB
Drakengard	2/–	1/–	16	65	Sí	3	2	MB	MB	MB	E	M	MB	B	MB	MB	MB
Dynasty Warriors 4 Xtreme Legends	9/33	2/–	32	42	Sí	3	8	E	E	MB	B	R	E	E	MB	MB	MB
ESDLA Las Dos Torres	3/1	1/–	13	4	No	3	1	B	B	E	E	MB	E	E	E	E	E
ESDLA El Retorno del Rey	6/3	2/–	14	6	No	3	1	MB	MB	E	E	E	E	E	E	E	E
Seven Samurai 20XX	1	1/–	10	2	No	2	3	B	R	MB	MB	R	R	B	B	B	B

TÍTULO	SISTEMA DE CONTROL								COMP. DEL DESARROLLO							TOTAL
	Botones de ataque	Botón de defensa	Botón de salto	Combos	Ataques especiales	Magia	Armas arrojadizas	Valoración	Beat´em up	Aventura	Shoot´em up	Evolución de personajes	Mejoras en las armas	Estrategia	Valoración	
Baldur's Gate: Dark Alliance II	1	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	MB	Alto	Medio	Medio	Muy Alto	Sí	–	E	MB
Champions of Norrath	1	Sí	No	No	No	Sí	Sí	MB	Alto	Bajo	Medio	Muy Alto	Sí	–	MB	MB
Chaos Legion	2	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	B	Alto	Nulo	Bajo	Medio	No	Medio	B	MB
Drakengard	2	Sí	Sí	No	Sí	No	No	B	Muy Alto	Nulo	Alto	Medio	Sí	–	B	B
Dynasty Warriors 4 Xtreme Legends	2	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí	MB	Muy Alto	Bajo	Bajo	Medio	Sí	Bajo	B	MB
ESDLA Las Dos Torres	3	Sí	No	Sí	Sí	No	Sí	MB	Muy Alto	Bajo	Medio	Medio	No	–	MB	MB
ESDLA El Retorno del Rey	3	Sí	No	Sí	Sí	No	Sí	MB	Muy Alto	Bajo	Medio	Medio	No	–	MB	E
Seven Samurai 20XX	1	Sí	Sí	No	Sí	No	No	R	Muy Alto	Bajo	Nulo	Nulo	No	–	R	R

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y que dan una idea de su duración.
Número de personajes: Primero indicamos los personajes que controlamos (o entre los que elegimos) la primera vez que jugamos la aventura, y después los personajes ocultos.
Número de Jugadores: La primera cifra indica el número de jugadores simultáneos Offline, y la segunda los jugadores Online.
Monturas: Criaturas o animales sobre los que montamos en algún momento del juego

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Personajes: Juzgamos su aspecto gráfico.
Escenarios: Valoramos tanto la calidad gráfica como su contribución a la ambientación.
Música: Valoramos tanto la calidad de la banda sonora como que su aparición se adapte a los acontecimientos que suceden en el juego.

SISTEMA DE CONTROL

Botones de ataque: Número de botones utilizados para ejecutar ataques básicos.
Combos: Series de golpes especiales que se ejecutan pulsando combinaciones concretas de botones o enlazando golpes normales.
Ataques especiales: Superataques que se ejecutan pulsando un solo botón.
Magia: Posibilidad de aprender y usar hechizos tanto de ataque como de defensa.

COMPONENTES DEL DESARROLLO

Los elementos del desarrollo del juego.
Beat´em up: Importancia de los combates cuerpo a cuerpo o con armas blancas.
Aventura: Necesidad de hablar con otros personajes, cumplir misiones para ellos...
Shoot´em up: Uso de armas de fuego o arrojadizas (como flechas) en los combates.
Evolución de personajes: Posibilidad de mejorar las capacidades de los héroes. Se valora positivamente que las mejoras no sean automáticas, sino que podamos decidirlas.
Mejoras en las armas: Posibilidad de mejorar las armas o crear armas nuevas.
Estrategia: Necesidad de tomar decisiones estratégicas durante las batallas.

JuegosJava

O LLAMA AL 806 52 62 89

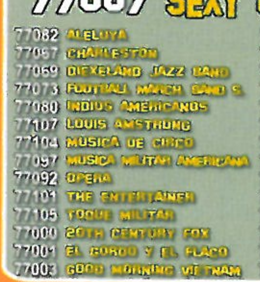
Envía JUEGO77 +espacio +cod. del juego al 7808

- Baywatch Beach V. cod.149411
- Ka.X 3D Chess cod.149241
- Micro GP cod.149243
- Hot College cod.149239
- Another Brick cod.149236
- Baby Kangaroo cod.149237
- Horse Shoes cod.149238
- Tactics Soccer cod.149245
- Real Soccer cod.147404
- Sky Fighter cod.147406
- Tennis Champion cod.146104
- Kamikaze cod.147401
- Kamikaze cod.147401
- Robo cod.147405

LOS + PEDIDOS

111561	BETRIS
111564	CHESS
110295	KAMASUTRA
110266	SPACE TAXI PINBALL
FT	FUTBOL
TOP	TOP GUN
111584	MOBIBALL
XMEN	XMEN 2
140153	SEX LINES
110206	EXTREME SPEED
BOWLING	MO BOWLING
107159	B-MAN
IHRA	IHRA
147907	MOTO MANIACS
ITALIAN	ITALIAN JOB
147930	BERT LONGIN RACE
147903	BEYONCE CALENDAR
111582	M-FOOTBALL
147904	BALLOON HEADED BOY
110209	FRUIT MACHINE
SLOTS	SLOTS





MP3

YA PUEDES DISFRUTAR DE LOS MP3 EN TU MÓVIL

o si prefieres llama al 806 41 69 90

Envía TONOS36 +espacio + codigo del mp3 al 7808

¿cansado del ring de tu movil?

sonido real MP3 ya disponible en tu movil

77007 SEXY ORGASMO NOVEDAD

77082	ALELUYA	77054	HELLO!	77013	COMPUTADORA
77067	CHARLESTON	77056	NIÑO LLORANDO	77030	INTEL INSIDE
77069	DIEXELAND JAZZ BAND	77057	NIÑO LLORANDO 2	77014	MODEM
77073	FOOTBALL MARCH BAND S.	77058	PEDO	77015	MORSE SOS
77080	INDIOS AMERICANOS	77091	RISA DE THRILLER	77012	ONDAS
77107	LOUIS AMSTRONG	77059	RISA MALVADA	77018	TELEFONO ANTIGUO
77104	MUSICA DE CIRCO	77060	RISA TONTA	77017	TUNING RADIO
77097	MUSICA MILITAR AMERICANA	77051	VOMITO	77019	APLAUSOS
77092	OPERA	77061	YEHAW	77039	ATAQUE AEREO
77101	THE ENTERTAINER	77021	BURBUJAS	77040	AVION CAYENDO
77105	TOQUE MILITAR	77035	CRISTAL QUE SE ROMPE	77023	BEEP BEEP
77000	20TH CENTURY FOX	77026	ELECTRICIDAD	77029	GONG
77001	EL GORDO Y EL FLACO	77020	EXPLOSION	77033	PIES DE PICAPIEDRA
77003	GOOD MORNING VIETNAM	77041	EXPLOSION 2	77025	RELOJ DE CUKOO

Fondos

a color en tu movil

Envía MMS64 + espacio + codig

ej: MMS64 3690

puedes llamar al 806 41 69 90

Fondos : Top50







36036 · 36213 · 36613 · 36326

36170 · 35937 · 36215 · 36904 · 36232 · 36648 · 37030 · 35492



36525 · 35501 · 35230 · 36337 · 36903 · 36455 · 45007

36103 · 36518 · 36329 · 35935 · 36448 · 35819 · 36524





36244 · 35221 · 36483 · 36901 · 35332 · 35427 · 36634

Fondos : Miscelanea










35439 · 37489 · 36616 · brasil · 36491 · conejito · 36472 · 35028











36382 · 36382 · 36481 · 36225 · 36382 · 36382 · 36382 · 36382









36607 · 36895 · 36460 · 35994 · ecuador · 37493 · 36604 · 36629

37010 · 36027 · 36494 · 36605 · 37218 · 36395 · 35465 · 36346

Polifonicos

Pon el tono que siempre has querido en tu movil

Buscatonos envia TONOS35 + un espacio y una palabra para la búsqueda al 7808

Envia TONOS35 + un espacio y el codigo del tono al 7808 o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90

Musica : Top 50

84267	Buleria	David Bisbal
80025	The Simpsons	Theme
80017	Mision Imposible	Film
82652	Fiesta Pagana	Mago de Oz
80143	La Pantera rosa	Theme
82172	Barcelona	Himno oficial
84203	Dos gardenias	Latin lovers
83188	Real Madrid	Himno oficial
84068	Du hast	Rammstein
83808	Himno de España	Himno
84090	Tengo	Queco
84432	Fuente de energia	Estopa
84440	El señor de los anillos	Tema principal
83883	Fraggle Rock	Television
80726	No woman no cry	Bob Marley
84446	Cara al sol	Himno
82380	Dame Veneno	Los Chunguitos
84252	Hey ya	Outkast
83796	La madre de Jose	El canto del loco
84094	Himno de riego	Republica
84067	El Exorcista	cine
83584	Bring me to life	Evanescence
83662	Crazy in love	Beyonce & Jay Z
84201	Voglio vederti danzare	Prezioso
80239	Final Countdown	Europe
82935	Noches de bohemia	Navajita Plateá
83849	Molinos de viento	Mago de Oz
80044	Rocky	Film
80277	Nothing else matters	Metallica
84202	Telefono antiguo	Sonido
80096	Pulp Fiction	Film
80111	Sweet Child of Mine	Guns and Roses
80108	Benny Hill	Theme
82124	Atletico De Madrid	Himno oficial
80125	Mortal Kombat	Film
83228	Samba Adagio	Safri Duo
84061	Shut up	Black eyed peas
80293	Its my life	Bon Jovi
84064	Darth Vader Marcha imperial	Star Wars
82123	Athletic De Bilbao	Himno oficial
84216	La costa del silencio	Mago de Oz
83655	Thunders truck	ACDC
83814	Satisfaction	Benny Benassi
80093	Equador	Sash
83675	Flight 673	DJ Tiesto
83599	Papi chulo	El chombo
80056	Insomnia	Faithless
80298	Master of Puppets	Metallica
81459	Smoke on water	Deep Purple
84204	In the shadows	The Rasmus

Musica : Novedades

84529	Metallica	The Unnamed feeling
84528	Hombres G	Lo noto
84527	Iron Maiden	Rainmaker
84526	Antonio Orozco	El viaje
84525	Upa Dance	Veneno
84523	Prodigy	One love
84522	Will Young	Leave right now
84521	Enrique Iglesias	Not in love
84519	Anastacia	Left outside alone
84518	The Rasmus	First day of my life

Musica : Cine-Tv

83834	La abeja maya	Televisión
83658	Star Wars	John Williams
80024	The Matrix	Film
80043	The Terminator	Film
80065	Friends	Theme
80174	Expediente X	Television
84434	Estas despedido	Anuncio Cocacola
80014	James Bond	Film
80091	20th Century Fox	Film
84433	Nos vamos a la cama	Los lunis
80131	Buffy Cazavampiros	Theme
83850	Las Tapitas	Anuncio ONCE
84437	Shin Chan	Sinosuke
83648	La familia Munster	Televisión
84207	El Padrino	Cine
80285	Charlie´s Angels	Theme
80074	El equipo A	Theme
83884	El principe de Bel air	Television
83866	Bajo del mar	La sirenita
80238	Indiana Jones	Film
80048	El coche fantastico	Television
84266	May it be	El señor de los anillos
80023	Austin Powers	Theme
82054	Ain´t no mountain high enough	Anuncio Movistar
80336	MacGyver	Theme
83835	Star Wars	Intro
80195	Angel	Theme
84206	Moon river	Desayuno con diamantes
80051	Top Gun	Film
80249	Futurama	Theme
84231	Bar coyote	Cine
80082	La Pantera Rosa	Film
83836	Heidi	Televisión
83838	Negrito del Colacao	Anuncio
84066	Psicosis	cine
80083	Looney Tunes	Theme
83837	Cocacola	Anuncio
80194	Dirty Dancing Time of Life	Film
80114	Armageddon	Film

Musica : Dance-Tecno

83786	Desenchantee	Kate Ryan
80067	Belissima	DJ Quicksilver
80642	Enjoy the silence	Depeche Mode
83863	Fallin high	Safri Duo
84226	Cafe del mar	Energy 52
80041	Heaven	DJ Sammy feat. Yaron
83580	Weekend	Scooter
83661	Axel F 2003	DJ Murphy Brown
81664	Children	Robert Miles
81684	Mundian to bach ke	Panjabi Mc
82361	Chihuahua	Dj Bobo
80197	Sandstorm	Darude
84572	Infected	Barthezz
81685	Tu es foutu	In-grid
83858	Alive	Sonique
84263	Traffic	DJ Tiesto
83654	Just cant get enough	Depeche Mode
84680	Dragostea din tei	O-Zone/Haiducii
84536	Crashed the wedding	Busted
83905	Out of space	The Prodigy
81109	2 Times	Ann Lee
84361	The Bongo song (played a live)	Safri Duo
84605	Shin chan dance	Shin chan
84183	Breathe	Prodigy
84573	Alone	Lasgo
80554	One more time	Daft Punk
80345	All that she wants	Ace of Base
80376	Around the world	Daft Punk
84196	Firestarter	Prodigy
80208	Disco Inferno	The Trammps
80107	Blue	Eiffel 65
83579	Everything Counts	Depeche Mode
84461	Tour de France	Kraftwerk
84177	Land of the living	Milk Inc.
80153	I Will Survive	Gloria Gaynor
80073	No good for me	The Progidy
83801	Never let me down again	Depeche Mode
84451	Ramp (The logical song!)	Scooter
84470	The model	Kraftwerk

Musica : Exitos'80

83981	Another brick in the wall	Pink Floyd
83965	99 red balloons	Nena
83960	One step beyond	Madness
83977	Never gonna give you up	Rick Astley
83971	My sharona	The Knack
83997	It´s a heartache	Bonnie Tyler
83964	Sweet dreams	Eurythmics
84175	Boys don´t cry	The Cure
83975	Do you think I´m sexy?	Rod Stewart
83967	Abracadabra	Steve Miller Band
84637	Enola gay	OMD
84179	On the beach	Chris Rea
83955	Forever young	Alphaville
84019	Don´t you forget about me	Simple minds

de la foto elegida al **7808**

(imagen pucca) al 7808






35365 · 45015 · 35542 · 35985



www.moviluniverso.com

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

Llamanos !!! Atención al cliente Telf: 902 01 30 16














36224 · 36236 · 36246 · 45037 · 35955 · 37177 · 36303 · 35559 · 37275 · 36442

Animaciones

anim116 · anim113 · anim127 · 37271
























35546 · 36155 · 36283 · 35516 · 36335 · 45009 · 37609 · 37204 · 36325 · 35989

anim203 · anim197 · vaquita · anim122















36927 · 36635 · 36083 · colombia · 35204 · 36009 · 35986 · argentina · 36526

anim207 · anim118 · anim124 · 37270

















37026 · 36523 · 36520 · 36445 · 36628 · 37603 · 37607 · 36281 · 37600 · 37221 · 36207

Lo+pedido

35540 · 36636 · 35614 · 35495 · 35484

36975 · 35479 · 36000 · 35440 · 35988

Fondos : Animales

















35934 · 37208 · 36469 · 36335 · 37442 · 37025 · 37483 · 36916 · 35360

35392 · 36628 · 37439 · 37524 · 37525 · 36047 · 35989 · 35370 · 35558

35954 · 36457 · 35478 · 36152 · 36034

Fondos : Dibujos/Comics























35936 · 35986 · 35499 · 37545 · 36083 · 35485 · 36996 · 35494 · 36384 · 36382

35528 · 35437 · 36264 · 35538

Fondos : Coches/Motor

35568 · 35471 · 35563 · 35204 · 35476 · 35210 · 35236 · 35213 · 36915

MORIR PUEDE MATAR

35923 · 36039 · 44009 · 36901



SUENAN COMO MUSICA REAL

Musica : Manga

Código	Título	
84290	To Zanarkand	Final Fantasy 10
84295	Hikari	Kingdom heart
84312	Intro	Final Fantasy 10
84278	Head cha la	Dragon ball Z
84289	Zankoku na tenshi no thesis	Evangelon
84354	Heart of the sword	Rurouni Kenshin
84330	1/3 no Junjou na kanjou	Rurouni Kenshin
84277	Attack on dollet	Final fantasy 8
84280	Eternity	Final Fantasy 10
84329	Mazinger Z	Mazinger Z
84347	opening	Dragon ball
84310	Jenova	Final Fantasy 7
84326	Boss	Final Fantasy 7
84322	Itooshi hito no tame ni	Fushigi yuugi
84331	Intro	Doraemon
84333	Duvet	Lain
84320	Aeris	Final Fantasy 7
84309	Opening	Love Hina
84303	Jajauma ni sasenaide	Ranma 1/2

Musica : Pop-Rock

Código	Título	
80062	In The End	Linkin Park
80472	Every breath you take	The Police
83918	Where is the love	Black eyed peas
80217	Satisfaction	Rolling Stones
83885	Numb	Linkin Park
83585	Libertine	Kate Ryan
84215	Baby boy	Beyonce
84211	Hit that	The Offspring
80831	Jammin	Bob Marley
80078	Billy Jean	Michael Jackson
84364	Toxic	Britney Spears
83586	Somewhere I belong	Linkin park
80150	Bitter sweet symphony	The Verve
84035	Get busy	Sean Paul
84227	It´s my life	No doubt
83873	Going Under	Evanescence
80012	Sk8ter Boi	Avril Lavigne
84519	Left outside alone	Anastacia
84471	Tardes negras	Tiziano Ferro
80139	Another one bites the dust	Queen
84248	Losing my religion	REM
83921	Layla	Eric Clapton
84458	Amazing	George Michael
84441	Clocks	Coldplay
83861	Faint	Linkin park
83821	Sacrament	Him
84247	Feel	Robbie Williams
83797	Mas que nada	Tanga girls
84421	With or without you	U2
84465	Are you gonna be my girl	Jet

Musica : Rap

Código	Título	
80001	In Da Club	50 Cent
80002	Lose Yourself	EMINEM
80269	Freestyler	Bomfunk MCs
80045	Without Me	EMINEM
80030	Changes	2Pac
80007	Dilemma	Nelly
84652	My band	D12 & Eminem
80035	Ganstas Paradise	Coolio
80076	Still Dre	Dr Dre
83649	Business	Eminem
80027	Aint nothing but a G thing	Dr Dre
84467	Love me	Eminem
80198	21 Questions	50 Cent
80018	Freestyler	REMIX
83675	Where is the hood at?	DMX
80178	Get ur freak on	Missy Elliot
80123	I ain´t mad at cha	2Pac
80020	Cleaning out my closet	Eminem
80227	Hail	2Pac
80072	Stan	EMINEM

Musica : Videojuegos

Código	Título	
83737	Dragon Ball Z	
83731	metal Gear Solid 2	
83739	Final Fantasy	
83732	Mortal Kombat	
83705	Zelda	
83750	Super Mario Brothers	Intro
83700	Crash Bandicoot Warped	Main Theme
83728	Crono Trigger	Cronos Theme
83744	Bubble Bobble	
83753	Tetris	Music 2
83771	Final Fantasy 2	Crystle Theme
80084	Time to fight	Mortal Kombat
83726	F-Zerox	Big blue
83766	Final Fantasy 3	Battle
83756	Sonic The Hedgehog	Greenhill zone
83765	Ghouls and goblins	
83754	Kingdom Hearts	Halloween Town

Musica : Himnos

Código	Título	
83809	Guardia Civil	Himno
84606	Himno de Leon	Himnos
83477	Himno de Valencia	Comunidad Valenciana
82190	Betis	Himno oficial
84436	Centenario Real Madrid	Himnos
84362	Champions League	Himno
84490	Asturias patria querida	Himno Asturias
83258	Sevilla F.C.	Himno oficial
84489	Els segadors	Himno
84494	La internacional	Himno
84492	Himno de Galicia	Himno

Musica : Españolas

Código	Título	
84426	Abre tu mente	Merche
83902	Son de amores	Andy y Lucas
83856	20 de enero	La oreja de Van Gogh
84034	Uno mas uno son siete	Fran Perea
84428	Asturias	Melendi
82686	Ni más, ni menos	Los Chichos
82740	Maldito Duende	Héroes Del Silencio
84057	En tu cruz me clavaste	Chenoa
84520	Oye el boom	David Bisbal
83604	Loca	Malena Gracia
82004	A Dios le pido	Juanes
84042	Ratoncitos colorados	Andy y Lucas
82430	Devuélveme la Vida	Antonio Orozco
84532	Ya nada volvera a ser como antes	El canto del loco
84475	Soy lo que me das	Chenoa
84500	Te quise tanto	Paulina Rubio
84531	La chica de la habitacion de al lado	Fran Perea
82835	Miénteme	D. Bisbal y E. Gadel
83914	No es lo mismo	Alejandro Sanz
81690	Bye Bye	David Civera
82284	Color Esperanza	Diego Torres
83598	Mariposa traicionera	Mana
81689	Rosas y espinas	David Bisbal
83290	Sin Miedo a Nada	Alex Ubago & Amaia
83933	Rosas	La oreja de Van Gogh
82364	Chiquilla	Seguridad Social
82813	Mi Jefe	Mojinos Escozios
84191	Una noche con arte	El arrebato
82247	Cannabis	Skape
84586	Al menos ahora	Nek
84439	Para llenarme de ti	Ramon
84538	Ni una lagrima mas	David Bustamante
83642	No te escaparas	Hombres G
84072	Tanto la queria	Andy y Lucas
83886	Caprichosa	Chayanne
84427	Olvidate de mi	Iguana Tango
84056	Un siglo sin ti	Chayanne
BULERIA	Buleria	David Bisbal
84559	En tu ventana	Andy y Lucas
82440	Dime	Beth
84530	Deseos de cosas imposibles	La oreja de Van Gogh
84528	Lo noto	Hombres G
83609	Ven ven ven	Sex bomb
84429	Aunque no pueda verte	Alex Ubago
84213	Tequila	Cafe Quijano
84587	Como olvidar	David Bisbal
82005	A gritos de esperanza	Alex Ubago
82023	A San Fernando	Manolo García
82448	Dolores Se Llamaba Lola	Los Suaves
84218	Mi corazon	Fran Perea
81687	Puedes contar conmigo	La oreja de Van Gogh
84486	Dont stop the music	Rosa
COLOR	Color esperanza	Diego Torres
84537	Mi ritmo	Azucar moreno
82060	Alegría de Vivir	La Barbería del Sur
FUENTE	Fuente de energía	Estopa

Dirección C/ Los Vascos, N° 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Montar un puerto i-Link

Hola playmaníacos. He buscado en mi consola el puerto i-Link y me he dado cuenta que no lo tiene. Además, me he fijado en fotos de revistas y lo suelen tener. ¿Es normal que no lo tenga? ¿Puede ser instalado? ¿Cuánto costaría?

Christian Tenzanos (e-mail)

Desde estas Navidades, concretamente desde el lanzamiento del modelo Silver, ninguna PS2 incluye puerto i-Link. Tranquilo, que no te pierdes nada. Este sistema permitía jugar a dos o más jugadores cada uno en una tele. Para ello, necesitabas dos consolas, dos televisores, un cable i-Link y dos juegos compatibles con este sistema. Como puedes imaginarte se usaba muy poco y además ahora, con el juego Online, carece casi totalmente de sentido. Y no, no puedes pedir que te lo instalen.

Resident Evil 4 también en PS2

Hola Play2Manía, ¿qué tal? No sé dónde he leído que *Resident Evil 4* nunca saldrá para PS2 porque no podría mover sus gráficos. ¿Es verdad? ¿Tan retrasada está la PS2?

José Ramón

Que *Resident Evil 4* no salga en PS2 no tiene nada que ver con la capacidad técnica de la consola. La razón real es que Capcom tiene un acuerdo de exclusividad con Nintendo para los juegos de la saga *Resident Evil*. Este acuerdo llega hasta *Resident Evil 4*, y los *Resident Evil* posteriores pueden salir en PS2 o quién sabe, incluso PS3. Por ahora *RE4* es exclusivo de GameCube, pero nunca descartes que pueda salir en una consola de Sony en el futuro...



Resident Evil 4 es exclusivo de GameCube, aunque con el tiempo podría saltar a una consola de Sony.

Más comandos para consola

Hola amigos de Play2Manía, todos recordamos la gran obra maestra de Pyro: *Commandos 2*. Mi duda es saber si hay algún proyecto para sacar *Commandos 3*. Gracias y un saludo para la mejor revista de consolas.

Raúl Martínez (e-mail)

Como ya sabrás, *Commandos 3* ya ha salido en PC, pero Pyro ha descartado hacer una versión para PS2, ya que el control es demasiado complejo para prescindir del teclado. Vamos, que en consola sería casi injugable. Eso sí, la compañía española tiene un proyecto muy especial para PS2, que se va a desvelar en el E3 de mediados de mayo y del que de momento no se sabe nada. Lo guardan muy en secreto.

Commandos 3 no verá la luz en PS2, aunque Pyro trabaja en un juego para la consola de Sony.

La música de Final Fantasy X-2

Hola, os sigo desde el número 4. Mi pregunta es: ¿quiénes son los compositores de *FF X-2*? Es que he echado en falta melodías más pegadizas, como las de *Final Fantasy X*. ¿Sabéis si *FFXI* o *FFXII*, tendrá la música de Nobuo Uematsu?

Álex Martínez (e-mail)

Los compositores son Noriko Matsueda y Takahito Eguchi, que efectivamente no llegan al nivel de Nobuo Uematsu, el autor de gran parte de la BSO de *FFX*. Ambos trabajaron en *The Bouncer*. La música de *FFXI* es de tres compositores, entre ellos Nobuo Uematsu, y la de *FFXII* es enteramente suya.

El módem de PS2

Hola playmaníacos, sólo quiero saber cuánto cuesta el módem para PS2. Gracias.

Desconocido (e-mail)

No existe un módem para PS2, lo que tienes que comprar para jugar Online es el Adaptador de Banda Ancha, por unos 30 euros. Después, conecta esta tarjeta al módem o router que tengas en casa, y listo.

No existe un módem o un router oficial del juego Online de PS2. En principio, todos sirven.

Jugar Online sin PC

¡Wenas pipol! Mi pregunta a lo mejor es un poco chorra, pero es que estoy pez en el tema de Internet. Estoy interesado en los juegos Online y no tengo PC. ¿Se puede jugar Online sin PC? ¿Qué requisitos se tienen que cumplir y cómo hacerlo?

Carlos Sabater (Elche)

Puedes jugar sin PC, aunque es necesario que te des de alta con un proveedor de banda ancha. Eso sí, en lugar de un módem contrata el servicio con un router. Por lo demás, sólo te hace falta una tarjeta Ethernet para conectar tu PS2 al router, un cable de red y un juego. Por supuesto, el proveedor te tiene que dar la dirección IP y otros datos. Los problemas pueden venir si necesitas hacer alguna actualización en el router, ya que éstas suelen hacerse desde Internet con un PC (con PS2 el único acceso que tienes es para jugar).

EL TEMA DEL MES:

Este mes habéis tenido una inquietud especial por los grandes juegos que deberían estar a punto de salir y de los que, sin embargo, apenas se sabe nada. Pues nada, vamos a ponernos al día...

• Moto GP 4: Lo poco que se sabe del aclamado simulador de motos de Namco es que no va a ser una simple y llana secuela. El juego se retrasa a principios de 2005, entre otras cosas porque Namco le está implementando un completísimo modo Online, aparte de incluir muchísimas más opciones de juego de las habituales en la saga.

• Medal of Honor 4: Otro que se nos va a 2005 y que incluso no tiene nombre y mantiene el título provisional de "4". La razón de que no salga en Navidad, como estaba previsto inicialmente, es porque en EA Games quieren solucionar todos los problemas de su última entrega, *Rising Sun*, que supuso un pequeño chasco para los jugadores, debido especialmente a lo corto que resultaba. Veremos cómo queda la cosa...

Próximos éxitos en PSP

Primero felicitaros por vuestra gran revista y luego saber qué juegos está previsto que salgan próximamente para PSP.

Javi Torres (e-mail)

Próximamente ninguno, más que nada, porque tampoco ha salido la consola... Seguramente en el E3, que se celebra a mediados de mayo, se dé una lista de los juegos en preparación, pero de momento lo único seguro es que la lista de desarrolladores interesados en trabajar para la portátil es larguísima, y de ellos se pueden extraer muchas conclusiones. Por ejemplo, Electronic Arts tiene 12 juegos en desarrollo y raro sería que alguno no fuera un *FIFA*, un *Need for Speed*... Incluso se rumorea que Square lanzará un éxito de PSone (¿*Final Fantasy VII*?) y un *Final Fantasy* totalmente nuevo. Además, ya trabajan en PSP compañías como Atari, Capcom, Activision, Namco, Konami...



¿Veremos *Final Fantasy VII* en PSP? Es el sueño de muchos de nosotros, pero todavía no hay nada confirmado. Veremos en el E3...

Diversión a 4 bandas

Hola, sólo quería saber si para jugar cuatro a la vez es imprescindible el Multitap o si se podrían conectar dos mandos en los puertos USB.

Tomás González (e-mail)

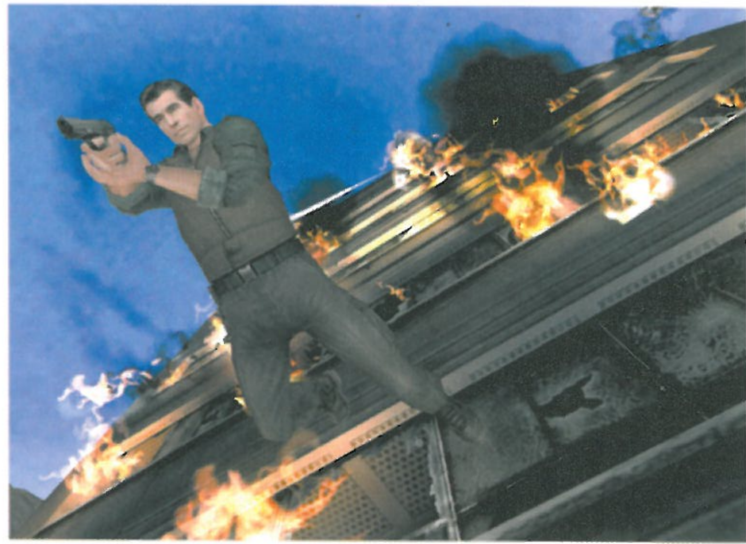
Pues sí es totalmente necesario. Los puertos USB se usan para conectar otro tipo de periféricos, como una pistola, la cámara EyeToy, un ratón, un Headset... Y no funcionan los pads USB de PC.

Me estoy encasillando

Hola amigos de Play2Manía. Me gustaría que me aconsejarais para comprar un juego. Me gustan los Survival Horror, los de mafiosos y los deportivos, pero mis amigos dicen que me estoy "encasillando" y no me gustaría quedarme en ningún género. De los que hay ahora me gustan *Todo o Nada, Forbidden Siren, Athens 2004, Driv3r, Hitman Contracts, Manhunt*, y *Smash Court Tennis 2*. Recomendadme uno.

D.H.F. (Santander)

En primer lugar, no deberías preocuparte por encasillarte, que esto no es un trabajo. Tienes que jugar a lo que te guste. Que no te quieras cerrar a nuevas experiencias nos parece muy bien, pero no te obsesiones. De hecho, muchos de los juegos que nos mencionas entran dentro de tus "casillas". *Forbidden Siren* es un juego de terror, *Athens 2004* y *Smash Court* son deportivos, y *Driv3r* y *Hitman* podrían considerarse de "mafiosos". El más diferente a tus habituales compras es *007: Todo o Nada*. De todos modos, cualquiera de los que mencionas es una compra excelente



007 Todo o Nada, la tercera aventura de James Bond en PS2, se ha destapado como un torrente de acción tremendamente divertido y variado, respaldado además por una impecable factura técnica.

Un equipo estéreo

Soy seguidor de vuestra revista (tengo todos los números) y escribo para saber qué equipo de sonido estéreo (2.1) comprarme. Quería un Inspire de Creative, pero he visto otros más baratos... ¿Tendrán los cables necesarios para conectarla a PS2? ¿NGS es una marca de fiar?

Jordi Lorenzo (Barcelona).

Si buscas un equipo estéreo no debes preocuparte de los cables, ya que no necesitas nada especial. Los analógicos que incluye la consola son más que suficiente. Con respecto a la calidad de los distintos altavoces que hay en el mercado, es difícil conocerlos todos y saber si un equipo en concreto es realmente bueno. Como norma general, mira varios precios y si hay alguno especialmente bajo, descártalo: nadie da duros a pesetas... bueno, mejor dicho, Euros a céntimos.



Los Inspire 2.1, como todos los modelos de Creative, ofrecen una gran calidad.

¿QUÉ SE SABE DE...?

• GTA San Andreas:

Como es habitual en Rockstar, el mutismo en torno a su último *GTA* es total. Es más, habrá una presentación en el E3 pero sólo para unos cuantos medios y con todo tipo de restricciones. Lo único seguro es que su fecha de lanzamiento sigue siendo octubre de 2004.

• El Señor de los Anillos:

The Third Age o, en castellano, aunque suena "peor", *La Tercera Edad*. Hasta hace poco el juego se subtitulaba "La Trilogía" y todos presagiábamos una mezcla de los dos primeros juegos de EA, con algún nivel nuevo. Sin embargo, lejos de estrujar a la gallina de los huevos de oro, en Electronic Arts nos preparan una atractiva propuesta: un juego de rol. Como lo oís, el próximo *El Señor de los Anillos* va a ser un RPG por turnos con el motor gráfico de, nada menos, que *Final Fantasy X-2*. O al menos eso dicen sus responsables...

• Tekken 5:

La esperada secuela de este emblemático juego de lucha podría estar lista para finales de año, aunque tampoco nos sorprendería que se retrasara al 2005. Por ahora, no se sabe nada de nada... Sólo que existe.

• Metal Gear Solid 3:

Por mucho que preguntéis da igual: Konami sólo ha desvelado que saldrá antes de marzo de 2005 y algunos detalles sobre el sistema de camuflaje y el combate cuerpo a cuerpo, pero no dice ni "mu" sobre la trama o si el protagonista será Big Boss...



MGS3 saldrá antes de marzo de 2005, aunque nosotros lo podremos probar en la feria E3...

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

→Check Point. Son puntos de retorno intermedios dentro del nivel, que sirven como puntos de salvación provisionales y evitan que tengamos que repetir todo el nivel tras perder una vida. Suelen aparecer en los juegos de acción y plataformas.

→Driver. En castellano, Controlador. Digamos que son los archivos que permiten a un ordenador o consola "entenderse" con los periféricos que tiene conectados. También sirven para habilitar ciertas funciones. Los periféricos de consolas no necesitan drivers, aunque para explotar las nuevas posibilidades de PS2 sí ha habido actualización de controladores, como en el caso del vídeo DVD.

→JACK. Tipo de conexión que utilizan muchos cables, por ejemplo los de algunos dispositivos de sonido, como unos auriculares normales o los micrófonos incluidos en *SingStar*.

→Mata-Mata. Con esta expresión se designaban a los juegos de "marcianitos" de toda la vida. Vamos, esos de naves donde lo "único" que tenías que hacer era acabar con naves alienígenas procurando que ellas no acabaran contigo antes. Por extensión, se usa para cualquier juego donde la mecánica sea ésa: disparar y disparar.

→ROM. Read Only Memory. Memoria que sólo se puede leer, pero en la que no se puede grabar y nunca se borra. Serían, por ejemplo, los CD o los cartuchos de los juegos. Existe otra variante de ROM, la Flash ROM, que es una memoria que se puede modificar mediante un software específico, normalmente para actualizar, como son las tarjetas de memoria.

→Scroll. Con este nombre nos referimos a la transición entre distintas zonas de un nivel de un juego, es decir, al desplazamiento de los elementos del entorno con respecto al protagonista. El scroll puede ser horizontal (izquierda/derecha), vertical (arriba/abajo) o diagonal. Con la aparición de los juegos 3D se dejó de aplicar este término, al no poder señalarse con claridad la transición de una zona a otra.

→Third Party. Son las compañías que, sin tener una vinculación directa con Sony, producen juegos para PlayStation. Eso quiere decir que se ocupan ellas mismas del desarrollo, publicidad y distribución de sus juegos. Un ejemplo de third party sería Electronic Arts.



Los juegos de la exitosa serie "CSI" sólo han aparecido en PC y por ahora no van a ser lanzados en PS2.

Cazadores de misterios

Hola amigos de Play2Manía. Hace ya bastantes meses comentasteis que iba a salir un juego sobre la serie "CSI Las Vegas", pero no habéis vuelto a decir nada del tema. He visto que la versión de PC ya está a la venta. ¿Para cuándo la de PS2?

Miguel Ángel Morata (e-mail)

Parece que con esta serie (y con "Expediente X") han hecho contraprogramación... Bromas aparte, la versión PS2 de "CSI" ha sido cancelada, ya que el juego no resultaba tan bueno como se esperaba y su éxito en PS2 resultaba bastante dudoso.

¿Qué consola me compro?

Hola amigos de Play2Manía. Llevo ahorrando mucho tiempo para comprarme una PS2, pero empiezo a oír que si la PSX, la PSP, la PS3 y no sé si esperar o ir directo a la tienda, ¿qué hago?

Xabier (e-mail)

PSX es una PS2 con otras prestaciones, como vídeo grabador y sintonizador de TV, pero va a ser muchísimo más cara que PS2. PSP es una consola portátil, vamos, que no es incompatible con PS2. Y PS3, bueno, pues seguramente no saldrá hasta Navidades de 2006... ¿De verdad vas a esperar tanto? Anda, corre a la tienda, que no veas lo que te estás perdiendo...

Comprar unos auriculares

Hola playmaníacos. En primer lugar os felicito por vuestra revista. Ahora mi duda. Tengo el juego *SOCOM II U.S Navy Seals* y me lo he comprado sin los auriculares, ¿Me los puedo comprar aparte o debería haberlos comprado junto al juego?

Guillem Soria

Puedes comprarlos por separado, pero te van a costar 40 euros... Digamos que sí debías haberte comprado el juego con el Headset. Si quieres alternativas más baratas, Ubi Soft ha puesto a la venta por 45 euros *Ghost Recon: Jungle Storm* en un pack con Headset incluido, aunque es de peor calidad que el oficial de Sony.



Es posible comprar el Headset de Sony por separado, aunque sale más caro que con *SOCOM II*.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Juegos que se juegan solos

Hola Play2Manía. Tengo un problema, cuando pongo un juego sin que yo toque ningún botón ya se pone en marcha y hace ataques y todo. Y sin un juego, en el menú principal de la consola saltan los menús, ¿sabéis qué ocurre?

Alejandro Gómez (Madrid)

Parece que un botón del Dual Shock 2 se ha quedado presionado. Averigua cuál es y trata de desengancharlo. O puede ser que el cable esté dañado...

Abrir la Memory Card

Hola, tengo un enorme problema. El chip de la memory Card se ha metido un poco para dentro y no me carga los datos, ¿Cómo podría arreglarla?

Manuel Rodríguez (e-mail)

Si la tarjeta está muerta, no pierdes nada si pruebas a abrirla. Quita los tornillos, recoloca en su sitio el chip (tiene un espacio bien señalizado) y vuelve a montarla. No es difícil, pero fíjate bien en todos los pasos que das para montarla exactamente igual.

Los menús internos

Hola playmaníacos, tengo una duda sobre el buen funcionamiento de mi PS2. Cuando enciendo la consola aprieto el botón Triángulo y entro a un menú (versión), selecciono "PlayStation driver" y aparece: Velocidad de disco: Normal y Diseño de texturas: Estándar. ¿Es mejor dejarlo así o cambiarlo a Rápida y Suave, respectivamente?

En el submenú PlayStation Driver podrás ajustar tu PS2 para que "mejore" los juegos de PSone.

Rodrigo

Estas opciones sólo se "activan" con los juegos de PSone. Si lo pones en Rápida reducirás los tiempos de carga y con Suave, difuminarás el "dentado" de los polígonos.

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

→Deportivos

Este mes recomendamos...

(=) **1. Euro 2004**
Vive en casa la emoción de la Eurocopa.

(↑) **2. Pro Evolution Soccer 3**
El fútbol más realista y emocionante.

(↓) **3. Tony Hawk's Underground**
Mucho más que hacer piruetas.

(N) **4. Smash Court Tennis 2**
Un tenis tan asequible como divertido.

(↑) **5. FIFA 2004**
Los mejores clubes del mundo.

(↓) **6. NBA Live 2004**
El mejor basket del momento.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.**

Esto es Fútbol 2004
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completo, con montones de clubes y ligas y modos de juego apasionantes, incluido el Online. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Si perdonas sus problemas de control, tendrás un juego completísimo.**

FIFA Football 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completísimo con cientos de equipos, ligas reales, montones de opciones, partidos Online e importantes novedades de control.

10 **VALORACIÓN: El fútbol más completo, que combina licencias reales con una gran jugabilidad.**

1. Euro 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años

El juego oficial de la Eurocopa lo tiene todo para convencer: buenos gráficos, mejor control y todos los equipos y jugadores del evento.

9 **VALORACIÓN: Un simulador basado en *FIFA 2004*, pero mucho más completo. ¿Te gusta el fútbol?**

Fight Night 2004
EA Sports | 63,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

8 **VALORACIÓN: Por su calidad técnica y acertado control encantará a los fans del boxeo.**

Manager de Liga 2004
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un entretenido manager con el que gestionar todos los aspectos de 778 clubes reales: fichajes, entrenos... aunque no disputas los partidos, sólo das órdenes.

8 **VALORACIÓN: Un completo simulador de "presidente" que enganchará a los fans del fútbol.**

NBA 2K4
Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que *NBA Live*, pero muy divertido.

9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.**

NBA Live 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

VALORACIÓN: El mejor *NBA Live* de todos, por sistema de juego y espectáculo gráfico.

NBA Street Vol. 2
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.**

2. Pro Evolution Soccer 3
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol, a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control tan asequible como exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**

SSX 3
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera por mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más modos de juegos...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf, éste es el mejor juego que puedes encontrar.**

Total Club Manager 2004
EA Sports | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una mánager para que puedas jugar a ser el presidente de tu club preferido. Tiene clubes reales y cientos de opciones de configuración.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2004*.**

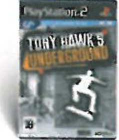
Tony Hawk's Underground
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

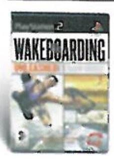
10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

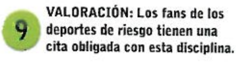
Wakeboarding Unleashed
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego resulta divertido y tiene una excelente calidad gráfica.

9 **VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita obligada con esta disciplina.**





→Aventuras

Este mes recomendamos...

(=) **1. 007: Todo o Nada**
■ La aventura definitiva de Bond, James Bond.

(↑) **2. True Crime**
■ El otro gran capo de la mafia.

(↑) **3. Alias**
■ Unas excelente mezcla de acción e infiltración.

(N) **4. Hitman Contracts**
■ Un asesino con muchos recursos.

(=) **5. Forbidden Siren**
■ Terror desde un enfoque sorprendente.

(↓) **6. Prince of Persia**
■ Belleza y acción a partes iguales.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

1. 007: Todo o Nada
EA Games | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



La mejor aventura de Bond combina acción, infiltración y conducción en un desarrollo variado y sorprendente y una puesta en escena a la altura de las pelis.

9 **VALORACIÓN: Una aventura variada capaz de atrapar a cualquiera. Y con el carisma Bond.**



Alias
Acclaim | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una perfecta mezcla entre la acción y el sigilo, en una aventura equilibrada, variada y divertida que además tiene el aliciente de su atractiva protagonista.

8 **VALORACIÓN: Disfrutarán con él tanto los fans de la acción como los de la infiltración.**

Beyond Good & Evil
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



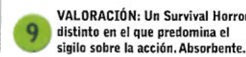
Una aventura de acción con una interesante mezcla de géneros: puzzles, peleas, minijuegos... Explosiva jugabilidad y original desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Una divertidísima aventura que te atrapará con su ritmo y sus muchas alternativas.**

Forbidden Siren
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

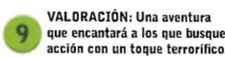


9 **VALORACIÓN: Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.**

Ghosthunter
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Armado hasta los dientes, tu objetivo es acabar con hordas de fantasmas y seres de ultratumba mientras resuelves pequeños puzzles y sobrevives al miedo.



9 **VALORACIÓN: Una aventura que encantará a los que busquen acción con un toque terrorífico.**

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos de la Mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Hitman: Contracts
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Tenemos enorme libertad para cumplir como queramos nuestras misiones de asesinos a sueldo, y todo con un gran apartado gráfico.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción y sigilo que engancha gracias a su variado desarrollo.**

Legacy of Kain: Defiance
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura plagada de puzzles, exploración y combates en la que manejamos a dos carismáticos vampiros. Espectacular y divertido.

9 **VALORACIÓN: Todo amante de las aventuras disfrutará de su trama y equilibrado desarrollo.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

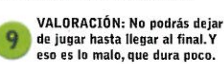
10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Prince of Persia
Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, sus plataformas y sus batallas; estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar.



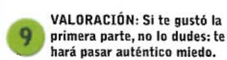


9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**

Project Zero II
Tecmo | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura capaz de asustarnos y obligarnos a seguir jugando hasta el final gracias a su soberbia ambientación y original sistema de juego.



9 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera parte, no lo dudes: te hará pasar auténtico miedo.**

Silent Hill 3
Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.



9 **VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".**

Splinter Cell
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.

9 **VALORACIÓN: Si has vibrado con *MGS2*, *Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.**

The Getaway
Sony | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City* pero más "de verdad", y más corto también.

9 **VALORACIÓN: Si te atrae la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad
Eidos | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



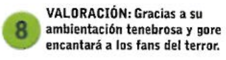
Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

8 **VALORACIÓN: Pese a sus errores técnicos, sabe atrapar y sorprender. Y más a este precio.**

The Suffering
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

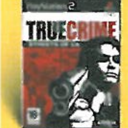


Una aventura que mezcla la acción más intensa con el terror con un resultado de lo más divertido. Lástima que no haya más variedad de enemigos.



8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación tenebrosa y gore encantará a los fans del terror.**

2. True Crime Streets of L.A.
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**



Los favoritos del mes...

(=) **1. SOCOM II**
■ Acción táctica | 59,95 €



Si siempre has querido dirigir tu propio equipo de tropas de élite y además quieres probar el juego Online, has elegido el juego indicado, no lo dudes.

(N) **2. SingStar**
■ Musical | 59,95 €



La última propuesta de Sony es tan original como divertida. Ninguna reunión de amigos será aburrida con este "superkaraoke" que, además, te pone nota.

(↓) **3. 007: Todo o Nada**
■ Aventura de acción | 62,95 €



Para disfrutar de todo el glamour, la tecnología y la acción del agente secreto más famoso del cine, tienes que probar esta aventura plagada de sorpresas.

(↓) **4. Final Fantasy X-2**
■ Juego de rol | 64,95 €

La mejor saga de juegos de Rol de la historia vuelve con la entrega mas asequible y variada. Una sorpresa que todo fan de *FF* debe por lo menos probar.

(N) **5. Hitman Contracts**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Vuelve el asesino más famoso de los videojuegos, con una aventura larga, variada y plagada de alternativas. No podrás aburrirte, palabra.

(=) **6. Forbidden Siren**
■ Aventura de terror | 59.95 €

Terror sicológico, mucha intriga y mucha tensión son las principales bazas de esta absorbente aventura. ¿Tienes valor para mirar a la cara del miedo?

(N) **7. Red Dead Revolver**
■ Acción | 59,99 €



Disfruta del Salvaje Oeste con uno de los juegos de acción más originales para PS2. Sorprende gracias a su variado desarrollo y soberbia puesta en escena.

(=) **8. Euro 2004**
■ Fútbol | 59,95 €



Por su calidad y la emoción de los partidos, este juego es perfecto para los fans del fútbol que quieran vivir en casa la emoción de la Eurocopa. Lo tiene todo.

(N) **9. Gran Turismo 4 Prologue**
■ Velocidad | 39,99 €



Si estás ansioso por probar *Gran Turismo 4*, puedes ir abriendo boca con este prólogo, que además incluye un DVD con nuevos datos y entrevistas sobre *GT4*.

(↓) **10. Alias**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Un espectacular cóctel de acción, aventura e infiltración con una protagonista de lujo. La rival femenina de James Bond va a dar mucha guerra.

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. Rainbow Six 3**
Un gran shooter táctico y además Online.

(=) **2. MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

(=) **3. XIII**
Un shooter diferente, original y de calidad.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire

EA Games | 27,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ghost Recon: Jungle Storm+ Headset

Ubi Soft | 44,95 € | 1-12 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter subjetivo con componente táctico que, pese a mostrar carencias gráficas y resultar soso jugando solo, sabe divertir tanto a dobles como Online.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para jugar Online, ya que es barato e incluye Headset.**

Medal of Honor: Frontline

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.



9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**

Medal of Honor: Rising Sun

EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en la Segunda Guerra Mundial en el frente del Pacífico, te hace sentir como si realmente fueras un soldado de verdad. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para un shooter con modos Online.**

1. Rainbow Six 3

Ubi Soft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**

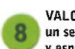


Red Faction 2

THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.



8 **VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Return to Castle Wolfenstein

Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es sólo para un jugador.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

S.W.A.T.: Global Strike Team

Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.**

TimeSplitters 2

Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

XIII

Ubi Soft | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak II El Renegado**
El mejor plataformas de PS2.

(↑) **2. Sphinx y la Maldita Momia**
Plataformas variadas y con mucho humor.

(↑) **3. Ratchet & Clank 2**
Más divertido si cabe que la primera parte.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

I-Ninja

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas con mucha acción, simpatía y divertido, que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático y con mucha acción, te atrapará.**

1. Jak II El Renegado

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**





Kya: Dark Lineage

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta.

7 **VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.**

Pitfall: The Lost Expedition

Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Saltos, acción y puzzles se unen en un simpático y colorista plataformas de corte clásico. Ofrece un desarrollo entretenido y unos buenos gráficos.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas sin complicaciones que te gustará a poco que te atraiga el género.**

Ratchet & Clank 2

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.



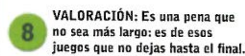
9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Rayman 3

Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.



8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Sly Raccoon

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que mezcla su habilidad para la infiltración, con la acción y los saltos.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Sonic Heroes

Sega | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sphinx y la Maldita Momia

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un plataformas sorprendente y divertido, en el que manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

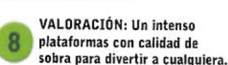
8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

Whiplash

Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Cargado de exploración, saltos y humor negro, su pareja de protagonistas convierten su desarrollo clásico en original y muy divertido.



8 **VALORACIÓN: Un intenso plataformas con calidad de sobra para divertir a cualquiera.**

Acción en 3ª persona

Este mes recomendamos...

- (=) **1. SOCOM II** — El equipo perfecto para jugar Online.
- (N) **2. Red Dead Revolver** — Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.
- (↑) **3. Baldur's Gate Dark Alliance II** — Acción y rol y además con modo Cooperativo.
- (↓) **4. Cuestión de Honor** — Toda la emoción de las pelis de artes marciales.
- (↓) **5. ESDLA El Retorno del Rey** — El juego de acción más de moda.
- (↑) **6. Enter the Matrix** — Disfruta el universo "Matrix" a precio Platinum.

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Baldur's Gate: Dark Alliance II

Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Champions of Norrath

Ubi Soft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción con toques roleros, que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas. Lo mejor, jugar 4 a la vez.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.**

Chaos Legion

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una película de artes marciales en la que tú eres el protagonista. Ofrece un variado desarrollo, un gran control y diversión directa. Lástima que sea corto.

8 **VALORACIÓN: Sus intensos combates y tiroteos saben como atraparte, aunque es algo corto.**

Cuestión de Honor

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Uan película "hongkongnesa" de la que tú eres el protagonista. Disfrutarás de los espectaculares combates y su original sistema de control.

8 **VALORACIÓN: Atrapa gracias a su desenfrenada acción. Aunque no te durará demasiado.**

Devil May Cry

Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

ESDLA Las Dos Torres

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos primeras pelis, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha. Y a buen precio.**

ESDLA El Retorno del Rey

EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix

Atari | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +13 años




Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Freedom Fighters

EA Games | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Tu misión es liberar a los EEUU de una invasión rusa, pudiendo dar órdenes a grupos de hasta 12 soldados. Resulta divertido, pero se hace algo corto.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción táctica entretenido, dinámico y fácil de manejar.**

Hulk

Vivendi | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un protagonista de excepción para un juego de acción salvaje que, además, tiene el atractivo de mezclar la lucha con la infiltración y sencillos puzzles.

8 **VALORACIÓN: Aunque puede hacerse corto, a los fans del héroe y de la acción les encantará.**

Manhunt

Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años




Violento juego de sigilo e infiltración en el que hay que sobrevivir a una macabra cacería humana en una ciudad llena de psicópatas donde somos el objetivo...

9 **VALORACIÓN: Cruel, sombrío y duro, un juego para adultos que disfruten con el gore y la tensión.**

2. Red Dead Revolver

Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original, plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Eso sí, se hace corto.**



Max Payne 2

Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no da un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

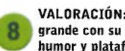
8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.**

Maximo Vs Army of Zin

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Conviértete en Maximo y defiende una aldea del ataque de hordas de robots. Su ameno desarrollo y su sentido del humor son sus mejores bazas.



8 **VALORACIÓN: Te divertirás a lo grande con su cóctel de acción, humor y plataformas.**

Rygar The Legendary Adventure

Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...

8 **VALORACIÓN: Si el estilo *Devil May Cry* te atrae, con *Rygar* vas a disfrutar de lo lindo.**

1. SOCOM II: U.S. Navy Seals + Headset

Sony | 74,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica que encontrarás. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. Incluye el nuevo Headset.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**



Zone of the Enders: The Second Runner

Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



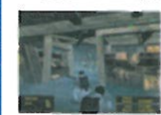
Acción a los mandos de un gigantesco robot. Los combates resultan tan espectaculares como emocionantes y trepidantes.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción y el anime corre a por él. Es un auténtico espectáculo.**

Los mejores Platinum

(↑) 1. SOCOM

Acción bélica | 29,99 €



Desde su estreno en Platinum, se ha convertido en la mejor opción para los que quieran probar el juego Online. Si te gusta la acción táctica, ya sabes.

(↑) 2. Los Sims

Simulador | 29,95 €



Si la idea de "jugar a vivir" te atrae, éste es tu ocasión. Con su precio Platinum, *Los Sims* es una compra ideal si quieres experimentar nuevas sensaciones.

(↓) 3. GTA Vice City

Simulador de mafioso | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(↓) 4. Formula One 2003

Velocidad | 29,95 €

Si te quedaste con ganas de emular los éxitos de Alonso, ésta es tu gran oportunidad de probar suerte. Con su nuevo precio, este simulador no tiene rival.

(↓) 5. Splinter Cell

Aventura de infiltración | 29,95 €



Según se acerca el lanzamiento de la segunda parte, el *Splinter Cell* original gana atractivos... ¿De verdad no te apetece probarlo? Merece la pena.

(↑) 6. NBA Street Vol. 2

Baloncesto | 29,95 €

La cara más espectacular y divertida del basket, ahora en precio Platinum. Te lo pasarás en grande jugando con otros tres amigos.

(↑) 7. Tomb Raider

Aventura de acción | 29,95 €



El estreno de Lara Croft en PS2 fue menos espectacular de lo esperado, pero aún así es una aventura que merece la pena disfrutar y más a este precio.

(↓) 8. Enter the Matrix

Acción en tercera persona | 29,99 €



Los fans del fenómeno "Matrix" ya pueden disfrutar de un juego de acción tan trepidante como las películas y por un precio bastante ajustado.

(↑) 9. Midnight Club

Velocidad | 29,95 €



Carreras ilegales sobre circuitos urbanos plagados de atajos y rutas alternativas. Un gran arcade de velocidad, aunque eso sí, sin tuning ni coches reales.

(↓) 10. ESDLA Las Dos Torres

Beat'em up | 29,95 €



Si eres un fan de "El Señor de los Anillos" no te puedes perder a este precio el juego que mejor refleja el ambiente de las dos primeras películas.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Final Fantasy X-2**
- El más asequible de la saga.

(↑) **2. Kingdom Hearts**
- Rol, acción y una divertida historia.

(↓) **3. Broken Sword**
- Una aventura gráfica de antología.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Dark Chronicle
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que, además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.

9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

1. Final Fantasy X-2
Square Enix | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero tanto de argumento como de desarrollo, y menos lineal

10 **VALORACIÓN: Lo mejor de la saga, pero mucho más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complicado.**



Glass Rose
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Una aventura gráfica con un atractivo argumento, aunque por desgracia está inglés, lo que hace difícil seguir los diálogos. Muy lineal y sesuda.

6 **VALORACIÓN: Una aventura para los jugadores pacientes que disculpen su lento ritmo.**

.Hack // Infection Vol. 1
Bandai | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un RPG de acción que ofrece una fusión entre rol y anime. De hecho, el juego se basa en los combates y se sigue la historia en el vídeo DVD incluido.

7 **VALORACIÓN: Gracias al argumento y al DVD se disculpa su desarrollo poco variado.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Syberia
Microids | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica con una notable ambientación, un buen apartado técnico y un desarrollo absorbente plagado de buenos puzzles.

7 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras sesudas, aunque sin ninguna acción, éste es tu juego.**

Lucha

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
- Espectáculo en estado puro. El mejor.

(↑) **2. Tekken 4**
- La mejor lucha a precio Platinum.

(=) **3. Mortal Kombat V**
- La lucha más salvaje y completa.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Bloody Roar 4
Hudson | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de lucha asequible y fácil de manejar, que tiene en sus luchadores, capaces de transformarse en animales, y en su calidad gráfica sus atractivos.

7 **VALORACIÓN: Si buscas lucha sencilla y espectacular es una buena opción.**

Dead or Alive 2
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



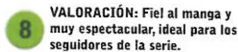
Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética de Dragon Ball.



8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Dragon Ball Z Budokai 2
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

8 **VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si eres fan del género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

1. Soul Calibur II
Namco | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**



Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

9 **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**

War of The Monsters
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



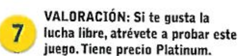
Un original juego de lucha en el que manejamos a enormes monstruos y podemos destruir todo a nuestro paso. Es sencillo de jugar y espectacular.

7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de lucha diferente vas a disfrutarlo, aunque se hace corto.**

WWE Smackdown! 4 Shut your Mouth
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor por jugabilidad y espectacularidad.



7 **VALORACIÓN: Si te gusta la lucha libre, atrévete a probar este juego. Tiene precio Platinum.**

→ Velocidad

Este mes recomendamos...

(=) **1. Need for Speed Underground**
■ ¿Te apetece "tunear" los coches de tus sueños?

(N) **2. Gran Turismo 4 Prologue**
■ Para abrir boca antes de la llegada de *GT4*.

(↓) **3. Formula One 2003**
■ El único con la temporada al completo.

(↓) **4. Colin McRae 04**
■ Así se pilota un coche de rally.

(=) **5. Moto GP 3**
■ El mejor simulador de motos.

(↓) **6. WRC 3**
■ El juego oficial del Mundial de Rally.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

ATV Off Road Fury 2
THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Estamos ante un arcade de quads variado, divertido y con numerosos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 **VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.**

Burnout 2
Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Ideal para fans de carreras espectaculares y sin complicaciones.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Ponte a los mandos del Focus de McRae y álzate con el campeonato del mundo, en un juego de control realista y excelentes gráficos.

9 **VALORACIÓN: Está superado por su secuela, pero es un juego genial y a un gran precio.**

Colin McRae Rally 04
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Vuelve el rey del rally con un juego que mejora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.

9 **VALORACIÓN: El nuevo *Colin* lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.**

Crash Bandicoot: Nitro Kart
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.



7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Destruction Derby Arenas
Sony | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de carreras en el que además debemos destrozar los coches rivales a base de provocar espectaculares choques. Y es Online.

7 **VALORACIÓN: Un arcade de velocidad diferente y con un divertido modo Online.**

Formula One 2003
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia oficial. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.

9 **VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.**

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



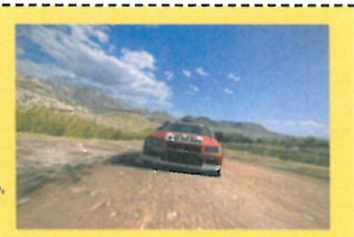
Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

2. Gran Turismo 4 Prologue
Sony | 39,99 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una magnífica oportunidad para ver algunas de las novedades que tendrá *Gran Turismo 4*. Disfruta de 60 coches y 5 alucinantes circuitos en carreras sencillas.



8 **VALORACIÓN: Pese a estar limitado, si eres fan de la saga, y de la velocidad en general, te encantará.**

1. Need for Speed Underground
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 **VALORACIÓN: Un arcade trepidante, veloz y espectacular, que además nos permite "tunear" los coches.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



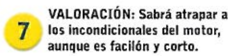
Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

R-Racing
Namco | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un arcade que nos pone en la piel de una piloto profesional en su carrera hacia la fama. Pese a su original enfoque, se hace corto y algo monótono.



7 **VALORACIÓN: Sabrá atrapar a los incondicionales del motor, aunque es facilón y corto.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Rally en plan arcade: carreras nada realistas pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.

8 **VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.**

Spy Hunter 2
Midway | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años





Un divertido arcade cargado de acción que nos permite manejar un vehículo capaz de transformarse en moto y lancha armado hasta los dientes.

7 **VALORACIÓN: Divertido y trepidante, aunque técnicamente es flojete y un poco repetitivo.**

The Simpsons: Hit & Run
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +7 años



Un simpático arcade que mezcla conducción y acción y plataformas en un cóctel explosivo protagonizado por Los Simpsons. Humor a raudales.



8 **VALORACIÓN: Encantará a los fans de la serie por su cuidada ambientación y mezcla de géneros.**

WRC II Extreme
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rallies con la licencia oficial, calidad técnica y realismo. Ofrece un asequible control y un gran precio. Eso sí, la secuela es mejor.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

WRC 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

Vuestros favoritos

(=) 1. Metal Gear Solid 2
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



La situación no varía y *Metal Gear* sigue siendo el juego más votado. Eso sí, *Vice City* se le ha acercado este mes peligrosamente. ¿Mantendrá su lugar mucho tiempo?

(=) 2. GTA Vice City
■ **Simulador de mafioso | 34,95 €**



Siguen aumentado los votos para *Vice City*... y más desde que se ha anunciado su secuela. Habrá que ver si después mantiene esta posición privilegiada.

(=) 3. Final Fantasy X
■ **Juego de Rol | 29,95 €**

FFX se mantiene firme entre el trío de cabeza, aunque empieza a perder votos en favor de *Final Fantasy X-2*. La novedad es un grado en ese caso.

(↑) 4. Gran Turismo 3
■ **Velocidad | 29,95 €**

Cuanto más se habla de *Gran Turismo 4*, más votos recibe *Gran Turismo 3*. Se ve que este clásico ha calado hondo y se ha convertido en todo un mito.

(=) 5. Splinter Cell
■ **Aventura de infiltración | 29,95 €**



El rival de *Metal Gear* se mantiene en el centro de las listas, aunque va perdiendo empuje poco a poco. Veremos si la segunda parte lo levanta o lo saca de listas.

(↓) 6. EyeToy Play
■ **Minijuegos | 59,95 €**

El divertidísimo juego con cámara de Sony se mantiene en vuestra lista de favoritos. Si le seguís votando al mismo ritmo seguro que llega más arriba.

(↑) 7. Kingdom Hearts
■ **RPG de acción | 29,95 €**



Otro tirón de votos vuelve a meter en listas a este divertidísimo juego de rol. Eso sí, otro mes como éste y *Final Fantasy X-2* le va a quitar el puesto, seguro.

(↓) 8. The Getaway
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Nuestro mafioso londinense aguanta el tirón como puede, pero se ve que le pesa la competencia. Habrá que ver si es capaz de aguantar en listas un par de meses más.

(↓) 9. FIFA 2004
■ **Simulador de fútbol | 62,95 €**



El juego más completo, con más clubes, jugadores y ligas, mantiene su posición en listas, aunque como no le votéis más no parece que vaya a durar mucho.

(↑) 10. Jak II El Renegado
■ **Plataformas | 59,95 €**



Uno de nuestros juegos favoritos de las pasadas Navidades, pero que no termina de afianzarse en vuestras listas: un mes está dentro, otro fuera...

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(=) 2. Pack Driver
■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(=) 3. FIFA 2004
■ Simulador de fútbol | 29,95 €



El fútbol más realista del catálogo de PSone, con las mejores ligas del mundo, recreadas al detalle: clubes, jugadores, competiciones...

(↑) 4. Tony Hawk 4
■ Simulador de skate | 19,95 €



Un gran juego de skate que te gustará aunque no te vaya el deporte. Tiene un excelente control y ofrece multitud de posibilidades.

(=) 5. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 6. Gran Turismo 2
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 7. Tomb Raider III
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSOne. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3
■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(=) 9. Medievil 2
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

(=) Time Crisis Proyecto Titán
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

→ Inteligencia

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Los Sims**
■ Con su precio Platinum es irresistible.

(=) **2. Commandos 2**
■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(↓) **3. Los Sims Toman la Calle**
■ Vuelven los Sims con más opciones que nunca.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Aliens Vs Predator Extinction
EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años





Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.

7 **VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

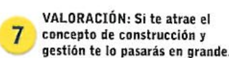
9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en la mejor elección.**

Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**



Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapan no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

1. Los Sims
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tu Sim y gestiona por completo todos los elementos de su vida: qué come, qué viste, dónde trabaja, sus amigos...

8 **VALORACIÓN: Un simulador "de vida" que atrapa desde el principio. A este precio, tienes que probarlo.**



Worms 3D
Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de gusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.

7 **VALORACIÓN: Mucho humor, acción y estrategia en un juego ideal para jugar acompañados.**

→ Varios

Este mes recomendamos...

(N) **1. SingStar**
■ Mucho más que un simple karaoke.

(↓) **2. EyeToy Play**
■ Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

(↓) **3. Time Crisis 3**
■ El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Endgame
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.

7 **VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.**

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años





Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años





Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...**

1. SingStar
Sony | 59,99 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 **VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones de amigos, fans de la música y cantantes en potencia.**

Resident Evil: Dead Aim
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un *Resident Evil* en el que debemos acabar con los monstruos haciendo uso de una pistola de PS2. Y también hay puzzles y aventurilla...

8 **VALORACIÓN: Resulta jugable y entretenido, aunque se hace corto y tiene pocas opciones.**

Starsky & Hutch
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un curioso arcade de velocidad compuesto por distintas misiones en las que pueden participar dos jugadores: uno pilota y el otro dispara a los malos.

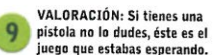
7 **VALORACIÓN: Muy divertido a dobles, aunque sus fallos gráficos le restan espectacularidad.**

Time Crisis 3
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2, ofrece además un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. ¿Quieres más?

9 **VALORACIÓN: Si tienes una pistola no lo dudes, éste es el juego que estabas esperando.**



¡Ahórrate 5 euros!

en cada uno de estos juegos

Descuento





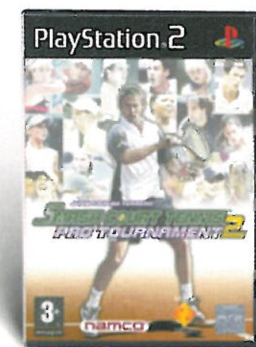




Hitman Contracts



SingStar



Smash Court Tennis 2



Project Zero II



The Suffering



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de junio de 2004.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Hitman Contracts	59,95 €	54,95 €	
❍ Singstar	59,95 €	54,95 €	
❍ Smash Court Tennis 2	59,95 €	54,95 €	
❍ Project Zero II	59,95 €	54,95 €	
❍ The Suffering	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)





Seguro que cumplir las misiones de esta divertida aventura no te ha costado demasiado, pero ¿y encontrar todas las cartas coleccionables? Pues aquí las tienes.



Nivel 1. Cartas Coleccionables de Homer

1. FÚTBOL CASERO.
Situación: Jardín trasero de la casa de los Simpson.
¡Cógela!: Usa el doble salto para subirte en el megáfono.

2. ZUMO DE CANGREJO.
Situación: El tejado del Badulaque.
¡Cógela!: Para llegar al tejado, usa los vapores que salen de la rendija que hay en el techo del camión rojo aparcado junto a la puerta. Una vez arriba, sube en el chorro de gas que sale del conducto de ventilación.

3. UNA LOCURA DE PIMIENTO.
Situación: En el jardín trasero de la casa del jefe de policía Wiggum.
¡Cógela!: Es la casa de tejado verde claro situada al final de la calle de los Simpsons, de camino al cementerio. Para atraparla, súbete en el cubo de basura para llegar hasta el techo de la casita.

4. PERGAMINO.
Situación: Dentro de la central nuclear, en la sala de retratos del señor Burns.
¡Cógela!: Súbete en el altar que hay en medio de la habitación para saltar hasta las columnas que hay a ambos lados.

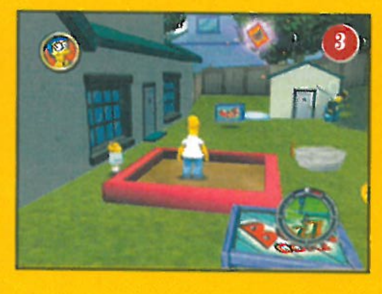
5. BARRA DE CARBONO.
Situación: En la sala con plataformas que hay junto al puesto de trabajo de Homer en la central nuclear.
¡Cógela!: Al final de las plataformas del primer piso encontrarás un conducto de ventilación. Salta sobre él para llegar hasta las aspas de unos ventiladores que te llevarán hasta la carta.

6. DERRITE COLUMNAS.
Situación: Tras una caseta próxima a la glorieta que hay enfrente de la mansión del señor Burns.
¡Cógela!: Para encontrar la glorieta fácilmente, atraviesa la central nuclear, sal por el túnel trasero y gira a la derecha.

7. CAJA DON LIMPIO.
Situación: En la zona pobre de Springfield, encima de una caravana.
¡Cógela!: Para subir al tejado de la caravana, ve a la parte trasera de ésta.


1


2


3


4


5

Nivel 2. Cartas Coleccionables de Bart



1. LA CABEZA DE JEREDIAH.
Situación: En lo alto de la estatua de oro de Jerediah, fundador de Springfield.
¡Cógela!: Sube hasta la cabeza saltando por su cuerpo.



2. JUGUETE RADIO AM.
Situación: En el tejado del edificio amarillo que hay enfrente del hospital.
¡Cógela!: En la parte trasera del edificio verás una rendija que expulsa aire caliente. Sube en ella y salta al tejado.

3. VIDEOJUEGO BONESTORM.
Situación: En la misma manzana del bar de Mou hay un edificio haciendo esquina con una escalera de incendios.
¡Cógela!: Coloca tu coche bajo la escalera de incendio, súbete encima para alcanzarla y sube hasta el tejado.

4. SKINNER CULO GORDO.
Situación: Muy cerca del bar de Mou encontrarás un lavadero de coches.
¡Cógela!: Súbete en la viga que atraviesa el túnel por el motor de la máquina situado en un extremo.

5. SEÑOR CONEJITO LINDO.
Situación: En lo alto de un tren de la zona ferroviaria.
¡Cógela!: Ve al comienzo de la vía y sube por las escaleras para llegar al techo del tren. Llega hasta el último vagón pasando por el que está en movimiento.

6. CARNÉ DE CONDUCIR.
Situación: La podrás encontrar en un pequeño callejón que está situado junto a los camiones de bomberos que están apagando el fuego producido en el edificio de palillos.
¡Cógela!: Sólo tienes que saltar.



7-. TEST DE EMBARAZO.
Situación: La verás en lo alto de la fuente que hay junto al estadio de la ciudad.
¡Cógela!: Súbete en uno de los chorros de agua de la fuente.



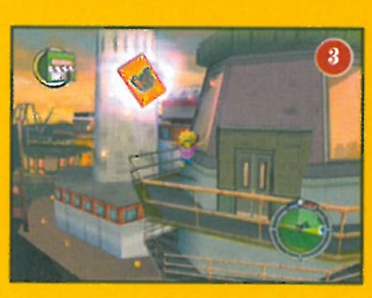


Nivel 3. Cartas Coleccionables de Lisa



1. ESQUELETO DE ÁNGEL.
Situación: En el tejado de la tienda de cómics.
¡Cógela!: En el callejón trasero encontrarás un conducto de ventilación que te lanzará hasta arriba.





2-. ALMA DE BART.
Situación: En el tejado de la bolera de Barny (en el tejado hay un enorme cartel luminoso).
¡Cógela!: Alcanza el tejado por la parte más baja subiéndote en tu coche.





3. LISA CORAZÓN DE LEÓN.
Situación: Encima del faro del puerto.
¡Cógela!: Utiliza el ascensor que hay dentro del faro y súbete en la barandilla.

4. LA POSTAL DE SAN VALENTÍN DE LISA.
Situación: En la proa (parte delantera) del barco atracado.
¡Cógela!: Sube por las escaleras de la torre para acceder de un salto a la pasarela roja del barco.

5. LA MÁQUINA DE LISA.
Situación: Tras los estudios Krusty.
¡Cógela!: Entra por la puerta principal, ve hasta el fondo de la calle y salta la verja usando tu coche de apoyo.



6. APARATO DE DIENTES MALIGNO.
Situación: En la presa.
¡Cógela!: Utiliza el chorro de agua que sale entre las plataformas.

7. POLO DE SOJA.
Situación: Al final del puente cortado que hay junto al campamento Krusty.
¡Cógela!: Salta el quitamiedos y alcanza el pilar que la sostiene.



Nivel 4. Cartas Coleccionables de Marge

1. ÁLBUM DE TOCADOR.
Situación: En la caseta del árbol de Bart, detrás de la casa de los Simpsons.
¡Cógela!: Ejecuta un doble salto apoyándote en la rama que sale del tronco.

2. CARTA DE AMOR.
Situación: En el puente que hay a la entrada de la zona pobre.
¡Cógela!: Sube por una de sus vigas hasta arriba, cruza hasta el otro extremo y deslízate para atraparla.

3. SPRAY LACRIMÓGENO.
Situación: Sobre una caravana.
¡Cógela!: Súbete por la parte trasera en la segunda caravana del cámping y ve saltando de una a otra hasta la carta.

4. RETRATO DE BURN.
Situación: Dentro del despacho del señor Burns, en su mansión.
¡Cógela!: Pulsa el busto del fondo del despacho y se abrirá un compartimiento.

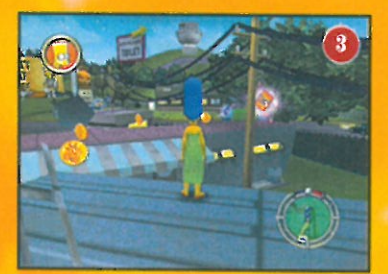
5. EL BLAZIER ROJO.
Situación: En el tejado de un edificio cercano a la mansión de Burns, frente a la casa de oro.
¡Cógela!: Utiliza la rampa que forma el tejado de la gasolinera con un coche potente.

6. BOLA DE BOLOS "HOMER".
Situación: La podrás localizar en lo alto de la torre que se encuentra junto al puente roto.
¡Cógela!: Sube por las escaleras y salta sobre el conducto de ventilación hasta alcanzar la carta.

7. LA CAZADORA DEL SEÑOR QUITANIEVES.
Situación: En el tejado de la tienda contigua al Badulaque.
¡Cógela!: Sube por el cartel publicitario que hay en el callejón trasero y desde ahí podrás coger la carta.











Nivel 5. Cartas Coleccionables de Apu

1. PERRITO CALIENTE.
Situación: En la vía del monorraíl.
¡Cógela!: Sube por las escaleras que dan acceso al andén, cruza al edificio que hay enfrente y salta a la vía.

2. FRESISUISE AGRIDULCE.
Situación: En el tejado del edificio detrás del Krusty Burguer, frente a la estación de policía.
¡Cógela!: Llega al tejado por los conductos de ventilación del callejón y salta desde el cartel publicitario.

3. DISFRAZ DE GANESHA.
Situación: En la autopista cortada que tiene un cristal de publicidad de Krusty.
¡Cógela!: Toma carrerilla para realizar un buen salto y pégate al carril del lado izquierdo.

4. ALIMENTO PARA BEBES.
Situación: En lo alto del tren que hay junto al contenedor de agua.
¡Cógela!: Súbete en el techo del vagón en movimiento y pasa por las tuberías hasta llegar a la carta.

5. CAMISETA PIN PALS.
Situación: En la guarida de los mafiosos, en la manzana del bar de Mou.
¡Cógela!: Baja las escaleras.

6. SEÑAL DE PROPUESTA NÚMERO 24.
Situación: En el tejado del bar de Mou.
¡Cógela!: Sube al 2º piso de la escalera de incendio del edificio de la manzana del bar de Mou. Salta a la pasarela del cartel, pasa por todas las terrazas y alcanza el tejado del bar usando las tubería.

7. LA CAMISETA DE APU.
Situación: Encima de una viga que hay en lo alto del edificio en construcción.
¡Cógela!: Sube por el ascensor, junto a la cabina y salta a las vigas móviles.











Nivel 6. Cartas Coleccionables de Bart



1. MATRÍCULA BORT.
Situación: En medio de los arcos de fuego que hay junto al casino.
¡Cógela!: Salta con un coche por la enorme rampa que hay delante.



2. EL NÚMERO 1 DEL HOMBRE RADIACTIVO.
Situación: Suspendida en el cruce que hay frente a la pizzería del gato gigante.
¡Cógela!: Coge una de las furgonetas de Rasca y Pica con un altavoz verde. Apárcala debajo y súbete para saltar.

3. LA CAMISETA DE BART.
Situación: En lo alto del planeta giratorio que hay en el puerto, cerca del barco.
¡Cógela!: Sube hasta él por el tejado del edificio contiguo y salta en el momento oportuno.

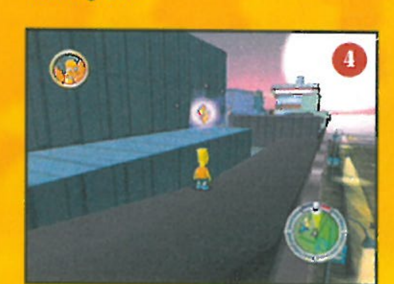
4. LA BOTA DE AUSTRALIA.
Situación: En lo alto de un container azul, en la popa del barco atracado.
¡Cógela!: Ve al muelle y junto a Gill verás una plataforma que se mueve. Súbete a ella para llegar al borde de la popa del gran barco, donde podrás alcanzar la carta.

5. DIBUJO DE RASCA Y PICA.
Situación: En el globo de la fábrica de cerveza Duff.
¡Cógela!: Súbete en las cajas y en el ala del globo.

6. GABBO.
Situación: En el margen derecho de la carretera que va de los estudios al observatorio.
¡Cógela!: Súbete en las piedras que hay al final.

7- EL PROYECTOR DE CIENCIAS DEL HÁMSTER VOLADOR DE BART.
Situación: En mitad del puente roto.
¡Cógela!: Te puedes imaginar lo que hay que hacer: salta con el coche por el borde.







Nivel 7. Cartas Coleccionables de Homer

1. MUÑECO DE KRUSTY.
Situación: En el tobogán del parque situado junto a la casa de los vecinos de los Simpsons.
¡Cógela!: Súbete al columpio de al lado para saltar hasta ella.



2. ALMA DE DONUTS.
Situación: En lo alto del refugio que hay detrás de la casa de los Flanders.
¡Cógela!: Simplemente, salta al tejado.

3. LA TOSTADORA DEL TIEMPO.
Situación: En lo alto del muñeco de la tienda de donuts, junto al Badulaque.
¡Cógela!: Súbete en los respiraderos que hay detrás y en el tejado de la tienda para llegar a los hombros del muñeco.

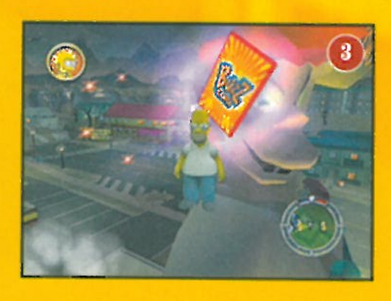
4. LIBRO DE COCINA HUMANO.
Situación: La encontrarás en el patio del colegio.
¡Cógela!: Súbete en el techo del autobús del colegio y salta al tobogán.

5. PELUQUÍN INFERNAL.
Situación: En el foso de agua que hay en el cementerio.
¡Cógela!: Salta de ataúd en ataúd hasta que la alcances.

6. PATA DE MONO.
Situación: En el granero que hay junto a la huerta, junto al parque de caravanas.
¡Cógela!: Súbete por los montones de paja hasta el tejado y salta a la torre de agua para hacerte con ella.

7. CALENDARIO DE MARZO.
Situación: En la oficina del Sr. Burns.
¡Cógela!: Sube por la fachada derruida de la central nuclear pasando por encima del ovni estrellado y salta hasta la carta para no caer en ninguna de las trampas del suelo.













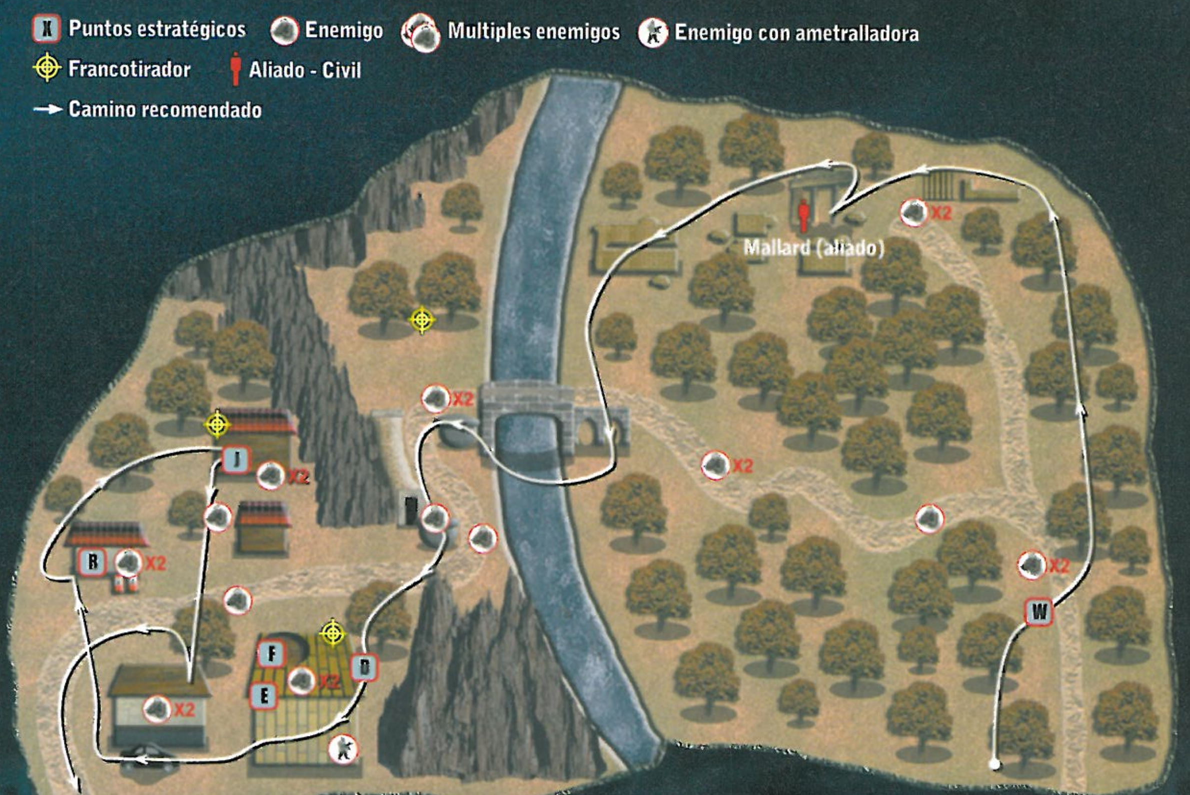
Para enfrentarte a las misiones más difíciles necesitas al equipo de soldados más preparado. Bienvenido a los Navy Seals. Toma buena nota de todo lo que te contamos, porque empieza tu adiestramiento.

(1ª parte)

01 OPERACIÓN MUERTE SÚBITA (Albania)

01.1 SEMBRANDO EL CAOS (Dificultad 4/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• WARDOG:	• VANDAL:
Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: MARK 23 SD.	Arma secundaria: MARK 23 SD.	Arma secundaria: MARK 23 SD.	Arma secundaria: MARK 23 SD.
Complementos: Cargas y Granada cegadora.	Complementos: Cargas y Granada fragmentadora.	Complementos: Cargas y granada de humo.	Complementos: Cargas y granada cegadora.



ESCUCHA NOMBRE DE RUGOVA (misión secreta)

Corre por el margen izquierdo de la carretera hasta los **arbustos** que hay al lado del camino, junto al segundo árbol (**punto W**) **(1)**. No tardes mucho y **tírate al suelo** para ocultarte entre los matorrales para que la patrulla que rastrea la zona no te vea. Permanece inmóvil y **espera a que los dos terroristas se pongan a hablar** para oír el nombre de su líder: Rugova. Cuando estos acaben, levántate y **elimínalos (2)**. Esta maniobra es necesaria para completar otra misión secreta del nivel siguiente.

EVITA LA DETECCIÓN (misión secundaria)

Tras acabar con los dos terroristas, colócate en el camino de tierra y **usa el zoom del rifle** para neutralizar a otro que camina entre las dos columnas del fondo. **Túmbate para que el pulso sea mejor** y no falles con un preciso tiro en la cabeza **(3)**. Ve a la **zona boscosa** situada a la derecha del camino y avanza con precaución hasta que veas que el camino se ramifica. Toma el **camino de la derecha** y avanza despacio hasta que divises un muro y unas **escaleras de piedra**. Deja a tu equipo detrás para no ser detectado y **colócate en lo alto** de las escaleras, agachado tras el muro. Quédate allí hasta que **dos soldados pasen** de largo y puedas dispararles por la espalda **(4)**.

ENCUÉNTRATE CON MALLARD (misión principal)

Con el camino despejado, ya **puedes introducirte sin problemas en las ruinas** donde te espera el **chivato Mallard** (no le dispares y **habla con él**). Aprovecha toda la información que te dará **(5)**.

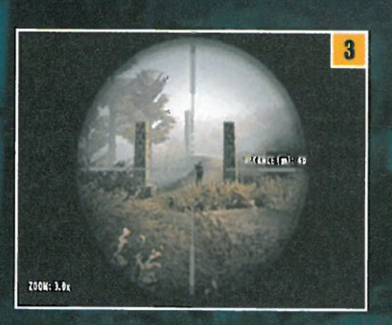
MUESTRA DE OBJETIVO DE BONIFICACIÓN (misión secreta)

Tan sólo tendrás que **avanzar un par de metros** tras hablar con Mallard para conseguir esta incursión cuyo único fin es enseñarte que **hay misiones de bonificación secretas que no aparecen como tales en el listado de órdenes**.

Pero que esto no te haga perder la concertación, ya que a unos pocos metros te toparás con un **nuevo enemigo (6)**. »

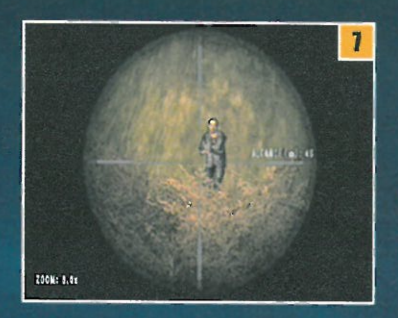

1


2


3


4






» INFÍLTRATE EN EL PUEBLO (misión principal)

Ve por el **flanco derecho del templo** y elimina a otro terrorista que pasea entre las ruinas. Junto a un **muro derruido** del fondo encontrarás un **rifle de precisión** que te vendrá muy bien para completar la misión. Cógelo y **estrénalo con los dos patrulleros** que verás a tu izquierda, al comienzo del puente **(7)**. **Sé sigiloso** hasta llegar al **campanario**, para que los enemigos **no den la alarma**. No cruces el río por el puente, ya que serás visto con toda seguridad. **Cuélate por debajo** y desde el río, con el zoom de tu rifle de precisión, **elimina a los dos patrullas** que hay junto al búnker situado al final del puente. Si fallas, además de dar la alarma, se colocarán en la **ametralladora** que hay dentro del búnker **(8)**. En el montículo que hay detrás del búnker aguarda un **francotirador agachado entre dos árboles** que debes eliminar antes de que te vea. Entra en el túnel y **ármate con la pistola** para neutralizar a otro soldado que hay en el búnker del fondo. Antes de salir, elimina con la pistola a otro terrorista que patrulla por el sendero que pasa frente al búnker. Sal y avanza por el camino hasta ver el campanario al fondo. **Túmbate y usa el zoom de tu arma de precisión** para eliminar al francotirador y al soldado que hay en la ametralladora del tejado **(9)**.

VE A DELTA (misión secundaria)

Acércate a las escaleras del campanario para completar esta misión. Si no completas en silencio la anterior no podrás completar ésta **(10)**.

PATRULLA DE RASTREO 1, 2 Y 3 (misiones secundarias)

Si aún no han dado la alarma, **debes llegar en silencio al campanario en lo alto de la iglesia**. Dentro, en una sala oscura de la primera planta te espera un matón con una arma automática. **Sube al tejado** por la escalera de la parte trasera del edificio y **neutraliza al vigía** junto a la campana **(11)**. Observa con los prismáticos (**equípate con la pistola**) la patrulla que hay en el campamento. Seguidamente **ve al punto E** (dentro del campanario) y rastrea otra patrulla cerca de la gasolinera. Colócate en el **punto F** (junto al francotirador muerto) y divisa otra patrulla **(12)**. Tras completar la misión, **elimínalos uno a uno** con tu arma de precisión.

COLOCA CARGAS SATCHER (EN ROMEO Y EL JULIET) (misión principal y secundarias)

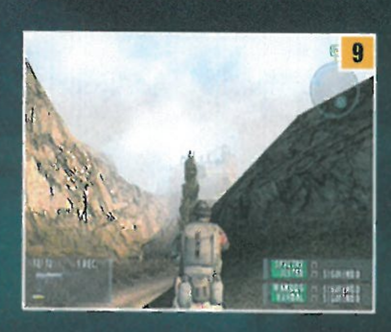
Si has eliminado a todas las patrullas, **coloca la primera carga en el interior de la gasolinera**. Para colocar la **segunda** deberás **causar más bajas enemigas (13)**. Rodea la gasolinera y desde la parte trasera, dispara al **francotirador** de la ventana de la primera planta de la granja del fondo. **Ordena a tu equipo que irrumpa en la granja** para matar a dos terroristas. Asegúrate que todo está despejado antes de colocar la otra carga.

CAPATAZ REPRIMIDO (misión secreta)

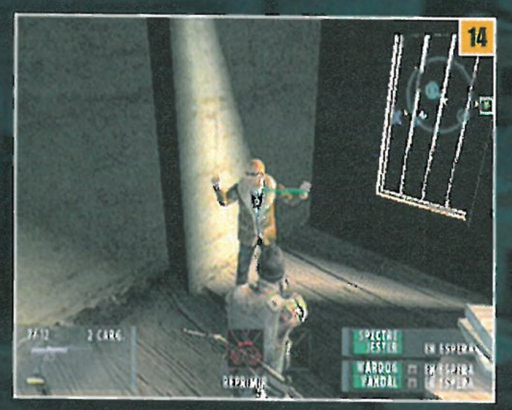
Antes de salir del campamento, **debes registrar la casa grande que hay frente a la gasolinera**. Entra tu sólo en la casa, sube a la primera planta muy despacio para no hacer ruido, gira a la izquierda, **lanza una granada cegadora** en la habitación que tiene la puerta abierta y gira rápidamente para que no te afecte. Dentro **te esperan dos matones** que debido al haz de luz permanecerán inmóviles, por lo que podrás maniatarlos sin problemas **(14)**. **Ata a los dos y ordena al capataz que te siga** hasta el punto de extracción.

VE A LA ZONA DE EXTRACCIÓN

Tan sólo **tienes que llegar a la zona señalada al final del campamento** con todo tu equipo y el líder terrorista (vivos, claro) **(15)**.





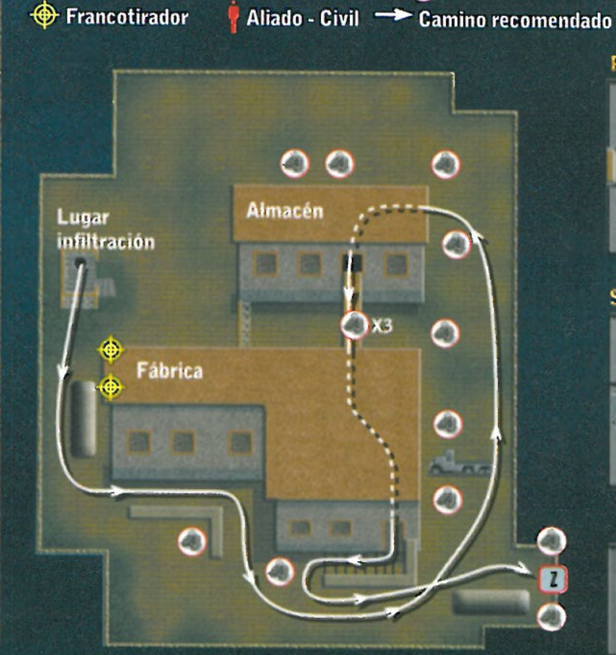




01.2 TRANSACCIÓN TERMINAL (Dificultad 2/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• SABRE (SAS):	• REAVER (SAS)L:
Arma principal: RS 25 SD.	Arma principal: IW-80A2.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD
Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM
Comp.: Doble munición, C4 y Granada cegadora.	Comp.: Doble munición, Gran. frag. y humo.	Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.

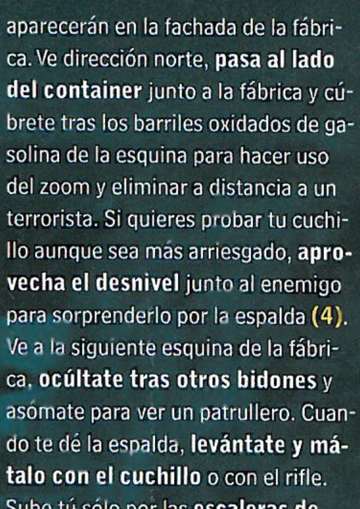


Puntos estratégicos · Enemigo · Multiples enemigos · Enemigo con ametralladora · Francotirador · Aliado - Civil · Camino recomendado









LOCALIZA PUESTO DE GUARDIA (misión primaria)

Avanza junto a los **vagones oxidados** de la izquierda y cuélate en el **hueco del tercer vagón**. Al fondo verás dos soldados a eliminar. Sal del vagón y **observa con el zoom del rifle** o con los prismáticos el puesto de guardia a tu derecha **(1)**.

ASEGURA EL PUESTO DE GUARDIA

Desde allí, haz uso del zoom de tu rifle y **elimina al mayor número de enemigos que puedas**. Estos están situados en la torre de vigilancia y tras la verja que hay frente a ti **(2)**.

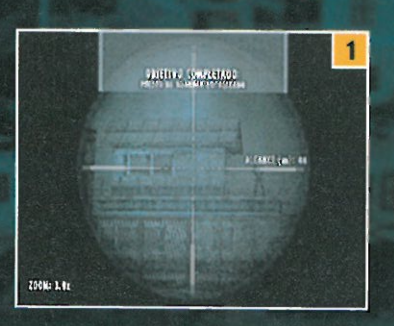
INFÍLTRATE EN EL COMPLEJO (misión primaria)

Avanza dejando la **torre de vigilancia** a tu derecha y, cuando pases los vagones a continuación, prepárate para neutralizar a otro **terrorista oculto entre los matorrales** junto al coche abandonado **(3)**. Para completar la misión, tienes que **introducirte en la enorme tubería** que hay al fondo para acceder a la fábrica.

ARMAS ASEGURADAS (misión secreta)

Esta misión **sólo podrás realizarla si has completado la misión secreta "escucha nombre de Rugova"**. Si no lo has conseguido sigue nuestras instrucciones para finalizar el trabajo aunque no se te añada esta misión como completada.

Nada más **acceder a la zona de la fábrica**, tras oír la conversación de Rugova con uno de sus secuaces, **elimina a dos francotiradores** que aparecerán en la fachada de la fábrica. Ve dirección norte, **pasa al lado del container** junto a la fábrica y cúbrete tras los barriles oxidados de gasolina de la esquina para hacer uso del zoom y eliminar a distancia a un terrorista. Si quieres probar tu cuchillo aunque sea más arriesgado, **aprovecha el desnivel** junto al enemigo para sorprenderlo por la espalda **(4)**. Ve a la siguiente esquina de la fábrica, **ocúltate tras otros bidones** y asómate para ver un patrullero. Cuando te dé la espalda, **levántate y mátalo con el cuchillo** o con el rifle. Sube tú sólo por las **escaleras de metal** que dan acceso al interior de la fábrica pero no entres. Permanece arriba y **usa el zoom del rifle** para matar a los dos terroristas que hay en la **zona Zulú**. Baja la escalera, y **ocúltate tras las vigas** que sustentan la escalera para eliminar a otros dos terroristas junto al **camión** »

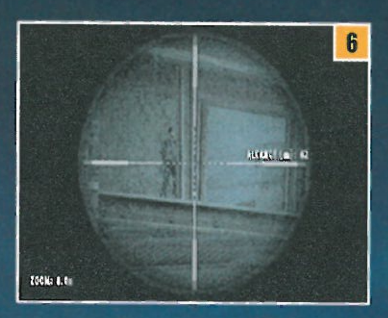

1


2


3


4









» **aparcado** con la pistola **(5)**. Entra por el **portón de embarque** de la fábrica y gira a la derecha para ver las **cajas** que contienen las armas.

RECOPILA INFORMACIÓN (CÁMARA DIGITAL, LISTA DE CONTACTOS Y VIDEO DE ENTRENAMIENTO) (misión primaria y secundarias)

Regresa al exterior y **sigue rodeando el edificio** hasta que veas a lo lejos un **puente** que conecta la fábrica con el almacén. Debajo de éste descubrirás a un par de soldados y vigilando desde él a otros tres más. Túmbate, y **haciendo uso del zoom elimínalos a todos** desde lejos para que no te vean **(6)**. Acaba limpiando los exteriores del complejo matando a un par de matones más. Regresa a la entrada del almacén y **ordena a tu equipo que irrumpa y despeje la zona**. Aguarda a que eliminen a varios enemigos y **usa la pistola y el visor nocturno** para moverte por el interior del oscuro local. Tras cruzar el marco de entrada, **manda a tu equipo que despeje la sala de izquierda** para evitar ser herido en la fase final de la misión **(7)**. Antes de que se evaporen las armas de los cadáveres de tus enemigos hazte con una **ametralladora**, ya que tu rifle de precisión no te será de utilidad aquí. En la sala de la derecha de la **planta inferior** del almacén, encontrarás el **listado de contactos** sobre una mesa. Sube las escaleras y antes de entrar en la sala que hay a la izquierda del puente que conecta con la fábrica, **lanza una granada cegadora** para deshacerte de los terroristas que aguardan dentro. Por último y antes de meterte en la fábrica, recoge de lo alto de una mesa el **video de entrenamiento (8)**.





ASEGURA COMPLEJO DE FÁBRICA (misión primaria) Y RUGOVA CAPTURADO (misión secreta)

Cruza el puente para introducirte en la fábrica y avanza por la pasarela eliminando a los guardaespaldas de Rugova que te encuentres. A tu derecha verás la sala donde aguarda el capo, así que **lanza una granada cegadora en su interior** o elimina a todos los guardaespaldas para que se rinda y puedas **maniatarle (9)**. Seguidamente, **ordénale que te siga y ve a la zona de extracción (Zulú)** con cuidado por si queda algún terrorista con vida. Pero antes de salir de la sala, **coge la cámara digital** de lo alto de la mesa **(10)**.

VE A LA ZONA DE EXTRACCIÓN (misión primaria)

Cuando llegues al portón que hay en Zulú, **coloca C4 para hacerlo saltar por los aires**. Asegúrate que tras la colocación de los explosivos, tu equipo y Rugova se alejan lo suficiente para no resultar heridos.

01.3 ASALTO A LA MESETA (Dificultad 3/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• SABRE (SAS):	• REAVER (SAS)L:
Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.

NEUTRALIZA Y CAPTURA A EDECÁN (misión primaria y secundaria)

Es importantísimo **no ser descubierto por las patrullas enemigas** hasta acercarse a la **puerta del castillo** donde está **Edecán**. Asegúrate de llevar **granadas cegadoras**, serán imprescindibles para que se rindan los **tres capos mafiosos que debes capturar**. Aunque la localización de Edecán en el mapa esté al final del camino, es información falsa. Se encuentra en los **exteriores del castillo**, muy cerca de la puerta principal. Mantén al equipo apartado y a cubierto al comienzo del sendero y sal de la ruta de las patrullas enemigos por el margen derecho **(1)**. **No te separes demasiado del camino** y avanza despacio entre los arbustos para **no hacer ruido**. A lo largo del sendero te toparás con **tres terroristas que debes eliminar en silencio y apartar sus cadáveres** para que no se percaten de tu presencia. Otra opción es eliminar a uno y utilizar su cuerpo de cebo para que cuando acuda su compañero a ver qué pasa lo liquides. **Si eres descubierto acudirá Edecán**, así que no lo elimines y lánzale una granada cegadora cuando se aproxime. Lo distinguirás entre los demás terroristas por su **abrigo marrón con cuello de borrego y su cabeza afeitada (2)**.

Nada más finalizar el sendero te toparás con otro enemigo, así que hasta









Enemigos en el interior
Acceso tejado
X2
Edecán

Puntos estratégicos
Enemigo
Enemigo con ametralladora
Multiples enemigos
Francotirador
Aliado - Civil

que no lo elimines no llames al equipo. Una vez en los **exteriores del castillo,** observa a tu derecha a un enemigo en lo alto de las escaleras del muro junto al castillo. Túmbate, usa el zoom y ejecuta un tiro preciso en su cabeza. Levántate y **avanza hacia arriba pegado al muro** para que Edecán, que debe permanecer tras el muro no te vea (seguirá ahí si no has sido descubierto) **(3)**. Antes de doblar la esquina del fondo, asómate y elimina a otro terrorista junto al coche. **Deja a tu equipo atrás** y acércate agachado a la puerta del conductor. **Lanza la granada cegadora** que hará rendirse a Edecán y al guardaespaldas con el que habla. Átale las manos a la espalda y déjalo allí.

NEUTRALIZA Y CAPTURA A PIUS PLATZ (misión primaria y secundaria)

Tienes **dos opciones** para completar la misión: o bien **irrumpir por la puerta principal y eliminar la resistencia a base de tiroteos cruzados o seguir el camino de la muralla y entrar por la puerta trasera que da a la bodega**. Si entras por la puerta principal quédate frente a ella, **pon tu arma en automático** y dispara a todos los que aparezcan **(4)**. Cuando toda la planta baja esté limpia, coge el **mapa náutico** de la mesa del comedor y el **libro de códigos** de la librería. Sube a la **primera planta** y elimina a un par de matones que aguardan tu presencia. Más adelante verás a los dos capos discutir y amenazarse de muerte antes de intentar huir. **Debes darte mucha prisa para evitar que escapen**. Sube las escaleras que dan a la **segunda planta**, gira a la derecha, atraviesa el pasillo y abre la puerta. Tras ésta te esperan dos guardaespaldas a eliminar y en la terraza de abajo **Pius**. **Lánzale una granada cegadora** desde arriba para que se rinda y puedas **maniatarle (5)**.

NEUTRALIZA Y CAPTURA A C. SESSERI, LÍDERES CAPTURADOS (misión primaria, secundaria y secreta)

Regresa al interior del castillo, atraviesa el pasillo y al abrir la puerta del fondo que hay junto a las escaleras **lanza unas granadas cegadoras** para inmovilizar a **Sesseri**. Átale y coge la **lista de componentes** sobre las cajas **(6)**. Si tardas mucho en eliminar a Pius, intentará huir por la puerta trasera. Si cuando entres al cuarto no está, corre y baja las escaleras, gira a la derecha y **persíguelo por la puerta trasera**.

VE AL PUNTO DE EXTRACCIÓN E INFORMACIÓN LOCALIZADA (misión primaria y secreta)

Con todos los líderes capturados, el mapa naútico y la lista de componentes, **sal por la puerta trasera del castillo** con cuidado, hay centinelas en la parte trasera del castillo aguardando. **Envía a tu equipo para que limpie la zona** y dirígete a las casas del exterior atravesando la vaya metálica. Dentro de éstas encontrarás más oposición ocultos en la oscuridad antes de coger el **ordenador portátil** que hay sobre la mesa **(7)**. Sigue rodeando el castillo y elimina a los **últimos tres matones** que están cerca de la **torreta de vigilancia** antes de regresar al sendero del principio donde te recogerá un helicóptero (no es necesario que lleves contigo a los tres capos capturados) **(8)**.








02 OPERACIÓN BUENOS VECINOS (Brasil)

02.1 BARRIDO URBANO (Dificultad 4/5)

• SPECTRE (JUGADOR):
Arma principal: RS 25 SD.
Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble mun., mira térmica y Gra. cegadora.

• JESTER:
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.

• WARDOG:
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.

• VANDAL:
Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y humo.









DESPEJA ZONA DE INSERCIÓN (misión principal)

En esta misión no debes disparar a todo lo que se mueva, ya que **habrá por la calle civiles a los que no debes matar**. Además, si es posible, **evita que te vean** para que no se pongan nerviosos y alerten a los terroristas **(1)**.
Acércate a la **escalera metálica que da al callejón** y, antes de bajar, usa la mira telescópica de tu rifle para eliminar al primer terrorista. **Desciende del tejado** de donde partes y cuando llegues a la calle gira a la izquierda. **Ve hasta el final de la avenida** y prepárate para liquidar a otro enemigo cuando dobles la esquina. **Cuélate por el callejón lleno de hierbajos** que hay subiendo las escaleras y **camina muy despacio para no hacer ruido**. Cuando estés cerca del **puesto de carne** podrás neutralizar desde la oscuridad a un tercer soldado. **Sigue por la calle principal** (no tomes el callejón) hasta que escuches cómo un terrorista intenta reclutar a un civil. Mientras hablan, **asómate por la esquina** y elimina sólo al militar, no al ciudadano **(2)**. No te demores porque en esa manzana ronda otro terrorista que debes neutralizar para completar éste objetivo.

REUNIÓN CON RAGBAG (misión principal)

Al final de la calle, donde el **mapa** indica que tendrá lugar la **reunión**, hay una **verja** que puedes abrir. Nada más subir las escaleras que dan acceso a la casa verás cómo **tu hombre ha sido capturado por los terroristas** y está siendo obligado a hablar **(3)**. Regresa a la calle, **entra en el edificio de enfrente** (la puerta ya está abierta) y prepárate para disparar a una terrorista en las **escaleras** que dan acceso a la primera planta. Arriba, gira en el primer pasillo y **ordena a tu equipo que despeje la habitación** de la derecha que tiene la puerta cerrara (ejecuta la siguiente orden: **irrumpir, luz y despejar**) **(4)**.

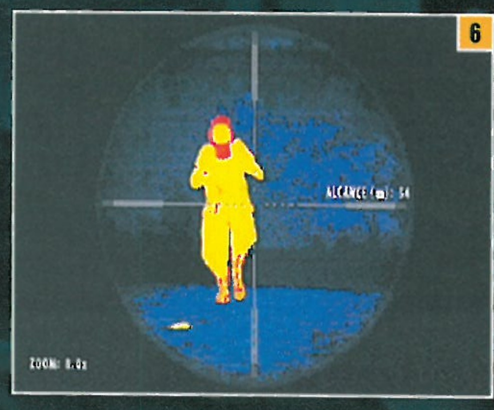
MANTÉN A VANDAL CON VIDA Y RECOPILA INFORMACIÓN (misión principal)

Tras liberar al chivato echará a correr sin decirte nada, así que anticípate a la jugada: baja las escaleras del edificio, sal del edificio, gira a la izquierda y **corre hasta que veas un camión aparcado** en mitad de la calle. Agáchate a su lado y **apunta a las ventanas superiores** del bloque que hay al final de la calle para eliminar a dos francotiradores **(5)**. Una vez neutralizada la amenaza, entra en el patio que verás a la derecha del camión y **habla con Vandal**.

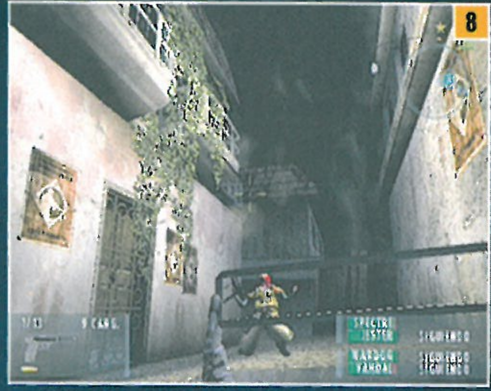
ESPÍA LA REUNIÓN (misión principal)

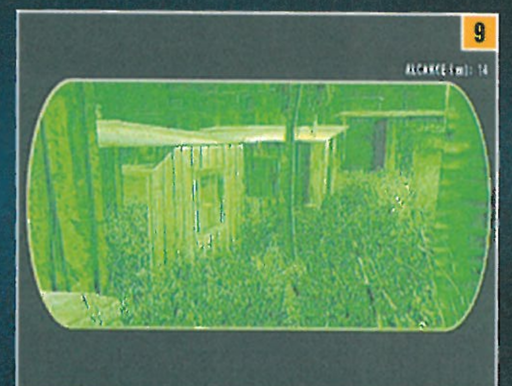
Tras la cháchara sal del patio, baja a la calle y a la derecha **verás como el portón rojo se ha abierto**. Éste da acceso a un túnel vigilado al principio y al final por dos soldados. Más adelante deberás **arrastrarte por el suelo entre los contenedores** para que los enemigos que hay al final de la calle no se percaten de tu presencia. Cuando los tengas a tiro, **usa el zoom de tu rifle y acaba con los cinco (6)**. A mitad de la misma calle, a tu derecha verás un **edificio derruido** donde aguarda un francotirador en el tercer piso. Aunque puedas atajar por allí no merece la pena ya que estará muy bien vigilado, así que **sigue hasta la plaza** que hay al final













de la calle. Cruza la puerta de la casa del fondo y **atraviesa la vivienda**, sin oposición, para acceder a una avenida. Al fondo de ésta, donde están los soldados borrachos **te aguardan muchos más enemigos y un par de francotiradores en los balcones** de las terrazas de los edificios que hay a ambos lados. Para asesinarlos, **ordena a tu equipo "fuego a discreción"**, por si el tema se complica, y túmbate para **avanzar poco a poco** mientras asestas tiros precisos con tu arma **(7)**.
Cuando te quedes sólo, ve hasta el fondo de la calle y **toma el callejón lleno de hierbajos**. Ten mucho cuidado, porque nada más girar la primera esquina aguarda un **terrorista oculto entre las plantas**. Usa el **visor de infrarrojos** para verle y ordena a tu equipo que le dispare. Antes de salir del jardín, usa el objetivo de tu arma para asestar un tiro preciso en la cabeza de la **soldado que hay en la ventana** del edificio del fondo. Cuando llegues a las escaleras te toparás de bruces con una **patrullera**, así que ten preparada tu pistola **(8)**. Tras neutralizarla, **introdúcete en la casa y avanza despacio** para no ser oído por tus enemigos. Sube de esta forma hasta el **primer piso**, donde podrás **escuchar la reunión** que tendrá lugar en los exteriores de la calle.

LOCALIZA EL ESCONDITE (misión principal)

Esta fase de la misión resulta muy estresante, porque **tendrás que moverte por un poblado de fabelas en el que no podrás cubrir casi nunca tu espalda**. Por suerte, está casi despoblado de enemigos, aunque nada más salir de la casa desde donde has escuchado la reunión por la puerta trasera te toparás con tu primer enemigo. Ya sólo tendrás que preocuparte dentro de todo el poblado de un par de **nidos de ametralladoras**. Para eliminarlos, **introdúcete en la primera caseta** que veas a tu izquierda, asómate por su ventana y mata al soldado que maneja tan peligrosa arma **(9)**. **Sal de la fabela y avanza entre ellas**, mientras vigilas el otro nido de ametralladoras que se encuentra en el edificio alto del fondo, hasta que llegues al lago. **Muévete con precaución hasta la puerta que hay debajo del segundo nido** para introducirte en el escondite de los terroristas (situado en la esquina superior izquierda del mapa) **(10)**.

MAPA DE LABORATORIO (misión secreta)

Nada más entrar en la casa, **empuña la pistola y coge el mapa de los laboratorios terroristas** de la mesa del piso inferior **(11)**.

REPRIMIR AL LÍDER (misión principal)

Sube las escaleras y **usa las granadas cegadoras** para eliminar a los dos terroristas que se parapetarán tras la mesa de la sala del fondo. Elimínalos si se resisten, ya que ninguno es el líder que buscas. Al fondo hay un pasillo con **cuatro habitaciones cerradas**. El jefe de los terroristas y un guardaespaldas aguardan en la sala del fondo de la derecha. Abre la puerta, **lanza granadas cegadoras** para que se rinda y átala **(12)**.

EXTRAE AL LÍDER (misión principal)

Debes llevar a la líder del comando a la zona de extracción (punto Z del mapa). Antes de salir de la casa hazte con una **ametralladora** del enemigo, ya que tu rifle de precisión no te será de utilidad. Desde que salgas del escondite surgirán de las calles del poblado de fabelas multitud de soldados, así que **elimina a todo lo que se mueva, ordena "fuego a discreción"** a tu equipo y muévete rápidamente hasta la zona de extracción **(13)**. Avanza agachado y lo más pegado al zona norte para tener siempre cubierta tu espalda.

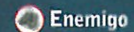






02.2 DOMINIO TOTAL (Dificultad 2/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• WARDOG:	• VANDAL:
Arma principal: RS 25 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD
Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM
Comp.: Doble mun., mira térmica y Gra. cegadora.	Complementos: Humo rojo y carga Satchel.	Complementos: Humo rojo y carga Satchel.	Complementos: Humo rojo y carga Satchel.

X Puntos estratégicos  Enemigo · Multiples enemigos · Enemigo con ametralladora
Francotirador · Aliado - Civil · Camino recomendado



INTERCEPTA FRECUENCIA RADIO (misión principal)

Avanza despacio por el agua hacia la **caseta del fondo** que hay junto al puente de madera. Desde una **pequeña isleta**, tras oír una conversación sin importancia entre dos terroristas, podrás **localizar y eliminar** sin dificultad gracias al **visor térmico** a los **cuatro soldados** que protegen la casa. Si eres descubierto corres el riesgo de que **utilicen la ametralladora** que hay junto al puente, así que no falles. Entra en la casa y **acércate a la radio** que hay en una esquina para coger la **frecuencia** (no la dispares) **(1)**.

LOCALIZA LABORATORIO (misión principal)

Si completaste la misión secreta "mapa del laboratorio" de la misión anterior podrás **ver en el mapa la localización exacta del laboratorio**.

Avanza y **atraviesa el río usando el zoom térmico** para vigilar continuamente el gran montículo que hay tras éste. Cuando divises una casa, **busca la ventana que da al río** y elimina a un enemigo que ocupa un puesto con ametralladora. **Apártate del campamento enemigo y avanza pegado al montículo** que hay a la izquierda de la casa hasta que veas al fondo una **torreta de vigilancia (2)**. Empuña la pistola, porque **por ese sendero transita un enemigo que debes eliminar antes de que de la alarma**. Cuando tengas a tiro la torre de vigilancia acaba de un disparo en la cabeza con el soldado que maneja el lanzagranadas. Muévete hasta la base de ésta y elimina a otro terrorista que patrulla por el sendero de la derecha. **Si te han descubierto y los enemigos están alarmados, sube a la torreta y maneja el lanzagranadas** hasta que acabes con todos, aunque corres el riesgo de fracasar en la misión **(3)**. Si, todo va bien y has pasado desapercibido, toma el sendero de tu última víctima hasta que veas una pequeña chabola a tu izquierda. En la parte superior del montículo que hay enfrente está la entrada al laboratorio.

EVITA QUE LAS RAFB ESCAPE (misión principal)

Nada más bajar, **ordena a tu equipo que despeje la zona y apaga la luz** pulsando el **interruptor** de la izquierda para partir con ventaja gracias a las **gafas de visión nocturna**.

Empuña la pistola y **mata rápidamente a los cinco terroristas** antes de que escapen por la puerta trasera y fracases en la misión **(4)**.

ESQUEMA DE BOMBA (misión secreta)

Sólo cuando el laboratorio esté despejado, **coge de encima de una mesa el papel del esquema de la bomba**. Ésta se encuentra en el rincón más alejado de la entrada del laboratorio **(5)**.


1


2


3


4

HAZ EXPLOTAR EL LABORATORIO (misión principal)

Antes de colocar la carga, busca en la pared del laboratorio el **interruptor** que abre la puerta trasera del laboratorio. Luego **ordena a Bravo que coloque la carga junto a los bidones de gasolina** que hay amontonados en mitad de la estancia y sal por la puerta trasera. Cuando todo el equipo esté fuera explotará automáticamente la carga (6).

HAZ EXPLOTAR EL AVIÓN (misión principal)

Avanza por el terraplén hasta que veas otra caseta. Dentro aguardan dos enemigos, aunque uno de ellos no se percatará de tu presencia porque está a los mandos de un **cañón** que apunta al acantilado de detrás. Elimínalos y **desciende por el sendero** que hay a su izquierda donde detectarás cómo parte un **helicóptero** de la base enemiga para atacarte. Avanza hasta el **punto C** y mientras eliminas al terrorista que aguarda en la torreta próxima al hangar, **tu equipo se hará cargo de derribar el helicóptero** (asegúrate que tengan la **orden "fuego a discreción"**) (7). Cuando despejes la zona, **deja al equipo Bravo en C para que te cubra** desde arriba y **desciende al campamento con Alfa**. Corre hacia el hangar mientras disparas a los enemigos que se cruzan en tu camino. Antes de ordenar a Alfa que coloque los explosivos en el avión, mata a los dos soldados que hay dentro del recinto lo más rápido que puedas. Sólo cuando no haya peligro, **ordena a Jester que coloque el C4 en las cajas** que hay debajo del ala del avión antes de que despegue (8).

EXTRAE POR EL CAÑÓN Y LLAMA LA HELICÓPTERO DE REFUERZO (misión principal)

Reagrupa al equipo y **avanza por el margen derecho** del sendero que servía de pista de aterrizaje matando a los soldados que hay al fondo. Toma el camino que se desvía a la derecha para acceder al **cañón** donde tendrá lugar la **extracción**. Cuando te acerques al **puente colgante** que hay en lo alto de la montaña comenzarán a salir muchísimos enemigos, así que **dispara a todo lo que se mueva** sin descuidar tu espalda, ya que también surgirán enemigos por el camino por el que has llegado. **Evita por todos los medios que los enemigos se coloquen en las ametralladoras** que hay en los extremos del puente. Cuando todo esté despejado, colócate justamente sobre en el **punto W** (no te salgas del mapa) y **ordena a tu equipo que despliegue el humo rojo**. Cuando éste se difumine, la misión habrá terminado.







02.3 HIDROELECTRICIDAD (Dificultad 3/5)

• SPECTRE (JUGADOR):	• JESTER:	• WARDOG:	• VANDAL:
Arma principal: RS 25 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.	Arma principal: M4A1 SD.
Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.	Arma secundaria: 9 MM.
Comp.: Doble munición, granada frag. y cegadora.	Complementos: Humo rojo y carga Satchel.	Complementos: Humo rojo y carga Satchel.	Complementos: Humo rojo y carga Satchel.

RASTREA PATRULLAS ENEMIGAS (misión secundaria)

Túmbate en el **margen derecho de la curva** que hay antes de acceder a la presa (junto al cartel de piedra) y elimina con el zoom de tu rifle a un enemigo que hay en una ventana del edificio contiguo a la presa (punto C del mapa), otro en el tejado y un tercero que patrulla cerca de ti (1). **Avanza tumbado para que no te vean** y colócate junto a la caseta de vigilancia. Desde allí, usa el zoom para eliminar a dos terroristas que hay cerca de una columna de la presa.

INSÉRTATE EN LA ZONA (misión principal)

Acércate al los **generadores eléctricos** frente a la presa y rodéalos para avanzar por detrás de las columnas de la presa sin ser visto. Cuando llegues al fondo, **a través de la verja dispara a una cámara** junto a la entrada de la presa. Ve a la puerta de acceso al interior del **complejo cercano**, entra y sube las escaleras. Antes de cruzar el marco de la puerta de arriba, asómate y **dispara a la lente de la cámara** que hay a tu derecha (2).

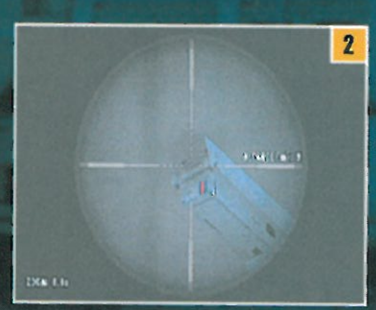
INFILTRATE CON SIGILO EN LA PRESA (misión principal y secreta)

Sube las escaleras, abre la puerta de la sala siguiente y **sube por las escaleras de metal** de la pared derecha antes de que te vea el soldado que hay en la sala contigua patrullando. Ve al otro extremo del tejado donde hay otras **escaleras** que te conducirán a la **entrada de la presa** (3).

ASEGURA LA PRESA (misión principal)

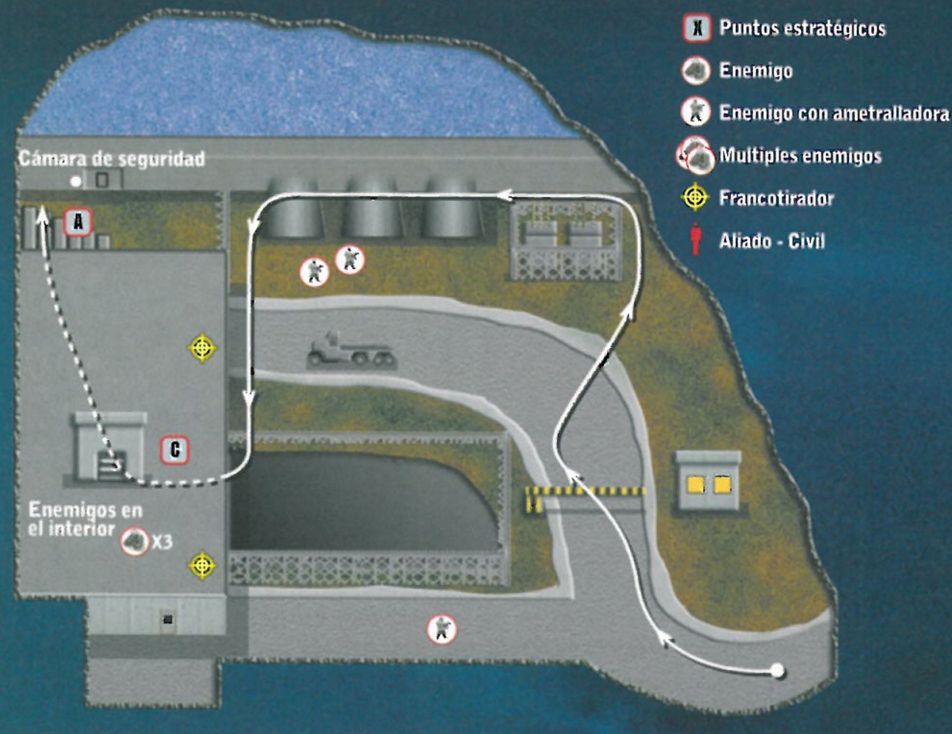
Dentro de la presa hay muchísimos enemigos. Antes de descender las escaleras que dan a la sala princi- »

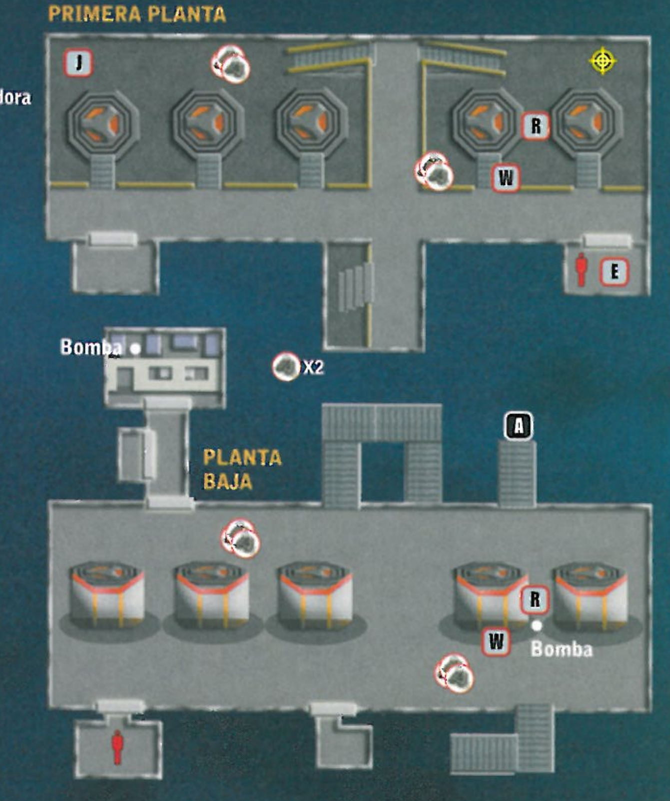












SÓTANO PRIMERO

Líder terrorista
X3
Z
B
A

SÓTANO SEGUNDO

B
Bomba



» pal, permanece arriba y espera a que pase por debajo un terrorista para eliminarle. Desciende hasta la planta baja desde donde eliminarás poco a poco a todos los enemigos **(4)**. **Ordena a tu equipo que aguarde** y asómate a la sala central y **neutraliza a los terroristas** que patrullan por las pasarelas de la planta superior. **No te adentres en la sala principal**, porque en la cristalera que hay arriba a la derecha aguarda un francotirador. Tras la limpieza, **asciende con tu equipo a la planta superior**, **ordena fuego a discreción** y asómate a la sala central para eliminar al francotirador. Luego **toma la pasarela de la derecha** hasta la sala del fondo.

ASEGURA PERSONAL PRESA (misión secundaria)

Dentro de esa sala podrás **retener y salvar al personal de presa**. No les dispares y colócate tras ellos para **maniatarlos**. Déjalos en la sala y **cierra la puerta** para que permanezcan resguardados de los tiroteos **(5)**.

ASEGURAR TÉCNICOS (misión secundaria)

Baja a la planta baja y ve a la sala al fondo a la izquierda donde retienen a los técnicos. Haz lo mismo que con el personal de la presa.

DESACTIVA LAS BOMBAS (1 y 2) (misión principal)

La **primera bomba está junto a uno de los generadores centrales**. Asegúrate que no quedan enemigos antes de desactivarla ya que necesitas **10 segundos** para cortar los cables. Ve a la sala del fondo del pasillo frente a la habitación de los técnicos y **ordena a tu equipo que irrumpa y la limpie de enemigos**. Dentro está la **segunda bomba** a desactivar **(6)**.

NEUTRALIZA LÍDER TERRORISTA (misión principal)

Al otro lado de la estancia central está el **acceso de la sala de los controles centrales**. Allí aguarda la líder de los terroristas protegida por tres de sus guardaespaldas, así que **ordena a tu equipo que despeje la zona** para no tener problemas. Hazte con el **arma** de uno de los enemigos abatidos, ya que tu rifle de precisión no es eficaz para lo que resta de misión **(7)**.

NEUTRALIZA DETONADOR Y DESACTIVA BOMBA 3 (misión principal)

Con la líder muerta ya sólo **tienes que asegurar la zona y eliminar al terrorista que tiene el detonador** que puede accionar la bomba restante. Regresa a la sala central y **desciende al sótano por las escaleras centrales**. Allí te espera muchos soldados armados hasta los dientes y entre ellos el terrorista que tiene en su poder el detonador. **Haz una inserción eficaz ordenando a tu equipo que despeje la zona** y muévete rápidamente mientras disparas. **La última bomba se encuentra dentro de una sala del fondo** donde eliminarás a los últimos enemigos de este nivel.





PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19 www.centromail.es

Servicio a domicilio





¿Un solo hombre puede marcar la diferencia?

LANZAMIENTO PS2 JUNIO 2004

EXCLUSIVA CentroMAIL

RESÉRVALO YA

Y LLÉVATE ESTA FIGURA DE REGALO

TAMAÑO REAL

www.splintercell.com

TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL®
PANDORA TOMORROW

Totalmente en Castellano

XBOX · XBOX LIVE · PlayStation.2 · PC CD-ROM · NINTENDO GAMECUBE · GAME BOY ADVANCE · UBISOFT

NUEVAS TIENDAS

MÁLAGA Fuengirola C.C. Miramar, Local b-26 Tel. 952 663 838

MADRID M-40 C.C. Avenida M-40, C/ Mondragón, 1 Tel. 914 963138

A CORUÑA A Coruña C.C. 4 Caminos, L. R-2 C/ Ramón y Cajal, 53 ✆981 143 111 **Ferrol** C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara. ✆981 386 480 **Santiago de Compostela** C.C. Área Central, ✆981 575 512 • **ÁLAVA Vitoria-Gasteiz** C/ Adriano VI, 4 ✆945 134 149 • **ALICANTE Alicante** • C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n ✆965 246 951 - C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 ✆965 114 186 **Elche** C.C. Aljup. Local B-75 C/ Jacarilla s/n ✆966 675 373• C/ Cristóbal Sanz, 29 ✆965 467 959 **Torrevieja** C/ Fotógrafos Darblade, 13 ✆965 709 984 • **ALMERÍA Almería** Av. de La Estación, 14 ✆950 260 643 • **El Ejido** C.C. El Copo. Local 106 +107 ✆950 480 230• **ASTURIAS Gijón** C.C. Los Fresnos, L. B-63 ✆985 151 242 **Oviedo** C.C. Los Prados, L. 12 ✆985 119 994 • **ÁVILA Ávila** C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n ✆920 219 108 • **BALEARES Palma de Mallorca** • C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca, 54 ✆971 405 573 • C/ Bolsería, 10 ✆971 727 663 **Ibiza** C/ Vía Púnica, 5 ✆971 399 101 **Inca** C/ Pelaires, 10 ✆971 883 140 • **BARCELONA Barcelona** • C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ✆934 860 064 • C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ✆933 608 174 • C/ Pau Claris, 97 ✆934 126 310 • C/ Sants, 17 ✆932 966 923 • C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ✆933 560 880 **Badalona** • C/ Soledad, 12 ✆934 644 697 • C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ✆934 656 876 **Barberá del Vallés** C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ✆937 192 097 **Hospitalet** C.C. Gran Vía 2. L.11. Av. Gran Vía, 75-79 ✆932 590 229 **Manresa** • C/ Alcalde Armengou, 18 ✆938 730 838 • C.C. Carrefour ✆938 730 838 **Mataró** • C/ San Cristofor, 13 ✆937 960 716 • C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ✆937 586 781 • **BURGOS Burgos** C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ✆947 222 717 • **CÁDIZ San Fernando** C.C. Bahía Sur. L. C-17/18 ✆956 592 528 • **CASTELLÓN Castellón** C/ Lagasca, 12, ✆964 340 053 • **CIUDAD REAL Ciudad Real** C.C. El Parque-Eroski ✆926 227 354 • **CÓRDOBA Córdoba** C/ Zoco Córdoba, Av. J. M. Martorell, s/n ✆957 468 076 • C.C. La ierra. C/ Poeta E. Prados, s/n ✆957 273 331 • **CUENCA Cuenca** C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 ✆969 225 031 • **GIRONA Girona** C/ Emili Grahit, 65 ✆972 224 729 **Figueres** C/ Moreria, 10 ✆972 675 256 • **GRANADA Granada** C/ Recogidas, 39 ✆958 266 954 **Motril** C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ✆958 600 434 • **GUIPUZCOA San Sebastián** Av. Isabel II, 23 ✆943 445 660 - **Irún** C/ Luis Mariano, 7 ✆943 635 293 • **HUELVA Huelva** C/ Tres de Agosto, 4 ✆959 253 630 • **JAÉN Jaén** Pasaje Maza, 7 ✆953 258 210 • **LA RIOJA Logroño** Av. Doctor Múgica, 6 ✆941 207 833 • **LAS PALMAS DE GRAN CANARIA Las Palmas** • C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ✆928 418 218 • Pº de Chil, 309 ✆928 265 040 • C.C. 7 Palmas, L. 208 ✆928 419 948 • C.C. El Muelle ✆928 265 416 **Fuerteventura** C.C. Atlántico. ✆928 160 072 **Lanzarote-Arrecife** C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ✆928 817 701 **Vecindario** C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ✆928 792 850 • **LEÓN León** Av. República Argentina, 25 ✆987 219 084 • **MADRID Madrid** • C/ Preciados, 34 ✆917 011 480 • Pº Santa María de la Cabeza, 1 ✆915 278 225 • C.C. La aguada. L. T-038 ✆913 782 222 • C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ✆917 758 882 **Alcalá de Henares** C/ Mayor, 58 ✆918 802 692 **Alcobendas** C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ✆916 520 387 **Alcorcón** C.C. 3 Aguas (Carlos III),L. 158 ✆916 194 424 **Getafe** C/ Madrid, 27 Posterior ✆916 813 538 **Las Rozas** C.C. Burgocentro II, L. 25 ✆916 374 703 **Móstoles** Av. de Portugal, 8 ✆916 171 115 **Pozuelo** Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ✆917 990 165 **Torrejón de Ardoz** C.C. Parque Corredor, L. 53 ✆916 562 411 **Villalba** C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ✆918 492 379 **Madrid Xanadú** C.C. Xanadú, Ctra. Extremadura, Km 23,5 • **MÁLAGA Málaga** C/ Almansa, 14 ✆952 615 292 **Fuengirola** Av. Jesús Santos Rein, 4 ✆952 463 800 **Vélez-Málaga** C.C. El Ingenio. L- B-45. ✆952 541 178 • **MURCIA Murcia** C/ Pasos de Santiago, s/n ✆968 294 704 **Cartagena** C/ Alameda de S. Antón, 20 ✆968 321 340 • **NAVARRA Pamplona** C/ Pintor Asarta, 7 ✆948 271 806 • **PALENCIA Palencia** C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ✆979 730 464 • **PONTEVEDRA Pontevedra** C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ✆986 853 624 **Vigo** C/ Elduayen, 8 ✆986 432 682 **Vigo** C.C. O Troncal, Travesia de Vigo s/n ✆986 270 626• **SALAMANCA Salamanca** C/ Toro, 84 ✆923 261 681 • **SANTA CRUZ DE TENERIFE Santa Cruz Tenerife** C/ Ramón y Cajal, 62 ✆922 293 083 **Tenerife** C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n. ✆922 204 350• **SEVILLA Sevilla** • C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ✆954 675 223 • C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ✆954 915 604 • **TARRAGONA Tarragona** Av. Catalunya, 8 ✆977 252 945 - **TOLEDO Toledo** C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ✆925 285 035 • **VALENCIA Valencia** • C/ Pintor Benedito, 5 ✆963 804 237 C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ✆963 339 619 **Aldaia** C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 ✆961 920 002 **Torrent** C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ✆961 566 665 • **VALLADOLID Valladolid** C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ✆983 221 828 • **VIZCAYA Bilbao** Pza. Arriquibar, 4 ✆944 103 473 **Barakaldo** C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n loc.A-21 ✆944 970 220 • **ZARAGOZA Zaragoza** C/ Cádiz, 14 ✆976 218 271 **Zaragoza** C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 ✆976 312 988 **Zaragoza Gran Casa** C.C. Gran Casa, C/ María Zambrano, 35

edidos por teléfono 902 17 18 19
edidos por internet www.centromail.es

Servicio a domicilio SEUR

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 15 de mayo al 15 de junio. Impuestos incluidos

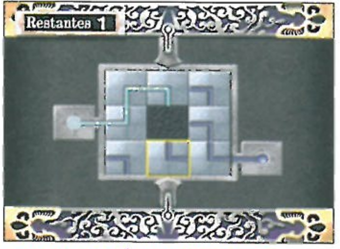
→ Así se jugará



1. COMBATES SIN TREGUA
En *Onimusha 3* vamos a pelear sin descanso contra las hordas demoníacas de Nobunaga. El sencillo control permitirá todo tipo de combos.



2. ARMAS PARA TODOS LOS GUSTOS
Estas peleas, además de vibrantes, serán muy variadas. Cada personaje tiene sus armas, que se podrán potenciar con los poderes Oni.

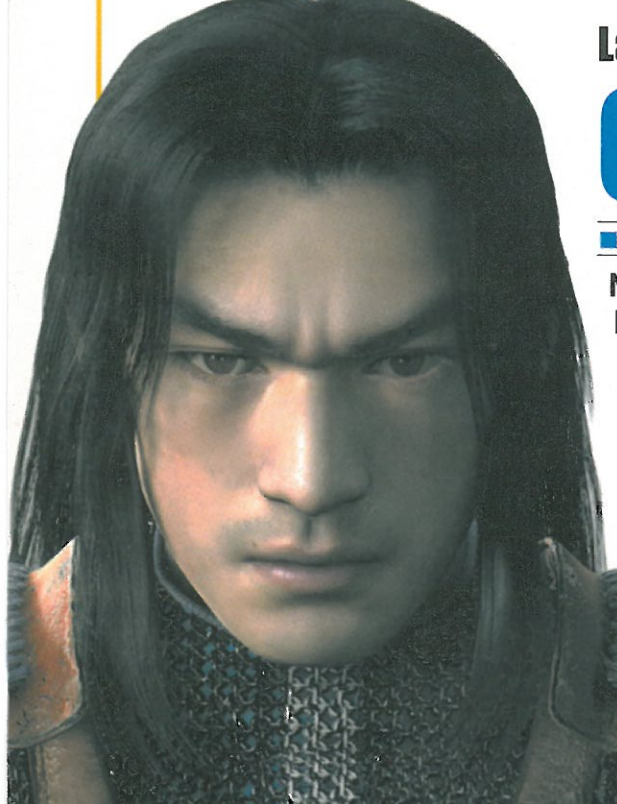


3. NO FALTARÁN LOS PUZZLES
Al igual que en el resto de la saga, en el desarrollo vamos a encontrar diversos puzzles, aunque no demasiado complejos, la verdad.









La batalla contra los demonios continúa sin descanso

Onimusha 3

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Junio**

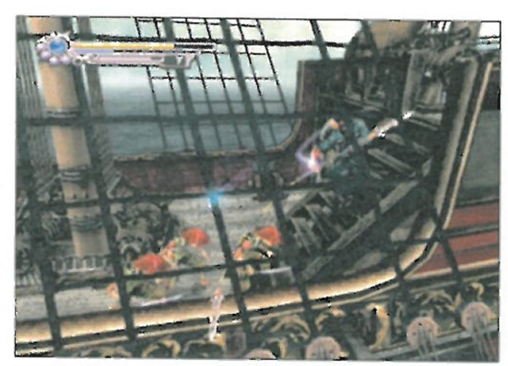
Nobunaga y sus demonios siguen asolando el Japón medieval, y ahora además han viajado al futuro. A ti te tocará derrotarlos en esta frenética aventura.

Si pensabas que al terminar *Onimusha 2* habías acabado con el malvado Nobunaga y su ejército de demonios, estabas muy equivocado. Este siniestro personaje ha vuelto con energías renovadas, y ya no sólo se conforma con asolar el Japón medieval, sino que ha conseguido trasladar a sus horribles legiones de monstruos hasta el futuro, concretamente al París de nuestros días.

Para hacer frente a esta terrible amenaza, asumiremos el control de Samanosuke, el samurái que protagonizó el primer *Onimusha*. Pero no será el único personaje controlable, ya que junto a él estarán Jacques Blanc (un soldado del ejército francés) y su guapa novia, Michelle.

UN PERSONAJE PARA CADA SITUACIÓN. El juego se desarrolla "a caballo" entre la capital francesa y el Japón medieval, exactamente quinientos años antes, y según el lugar y el momento de la aventura en el que nos

La aventura se desarrolla entre el Japón feudal y en el París de la actualidad. Visitaremos escenarios como la catedral de Nôtre-Dame.



El apartado gráfico será sumamente espectacular. No en vano por primera vez en un *Onimusha* los escenarios son en 3D.



Las abundantes secuencias de vídeo, además de explicarnos bien la historia, os van a dejar sin duda con la boca abierta por su calidad.

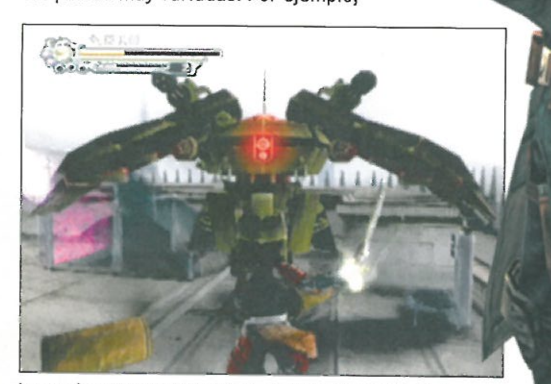




encontremos, manejaremos a un personaje u otro. Así pues, los viajes "espacio-temporales" serán una constante en el juego, e incluso habrá puzzles que aprovecharán este aspecto, además de otros más convencionales. Eso sí, la mayoría de los enigmas no son demasiado complicados de resolver, como viene siendo habitual en la saga.

COMBATES "DEMONÍACOS" SIN FIN.

Pero la "salsa" de *Onimusha 3* no está tanto en los puzzles como en los combates, que son la verdadera esencia del juego. Para afrontarlos cada personaje tendrá sus propias armas, lo que hará estas peleas muy variadas. Por ejemplo, Samanosuke tendrá a su disposición varios tipos de katanas, Jacques manejará un versátil látigo (entre otras armas) y Michelle llevará una potente ametralladora. Y no nos olvidamos de los poderes Oni que obtendremos al absorber las almas de los enemigos caídos con nuestros guantes. Con ellos realizaremos demoledores ataques especiales, además de subir de nivel las armas.



Los combates son multitudinarios, aunque tampoco faltarán los enemigos finales. Ante ellos habrá que tener mucho ojo.

IMPACTANTES GRÁFICOS.

Pero lo mejor de todo es que los combates, además de multitudinarios, serán más espectaculares que nunca gracias a los apabullantes escenarios en 3D y al gran trabajo en el diseño y animación de los personajes, tanto protagonistas como enemigos. Alucinaréis con la recreación del Japón medieval, además de recorrer lugares reconocibles como la catedral de Nôtre-Dame. Eso sí, puede que las cámaras prefijadas ocasionen algún problema puntual, pero nada grave.
En fin, que si te gustaron los dos primeros, con *Onimusha 3* te lo vas a pasar como un "enano". El mes que viene te daremos todos los detalles.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Una aventura de acción con un desarrollo tan espectacular como intenso. No te lo pierdas.

→Uniendo fuerzas contra los demonios

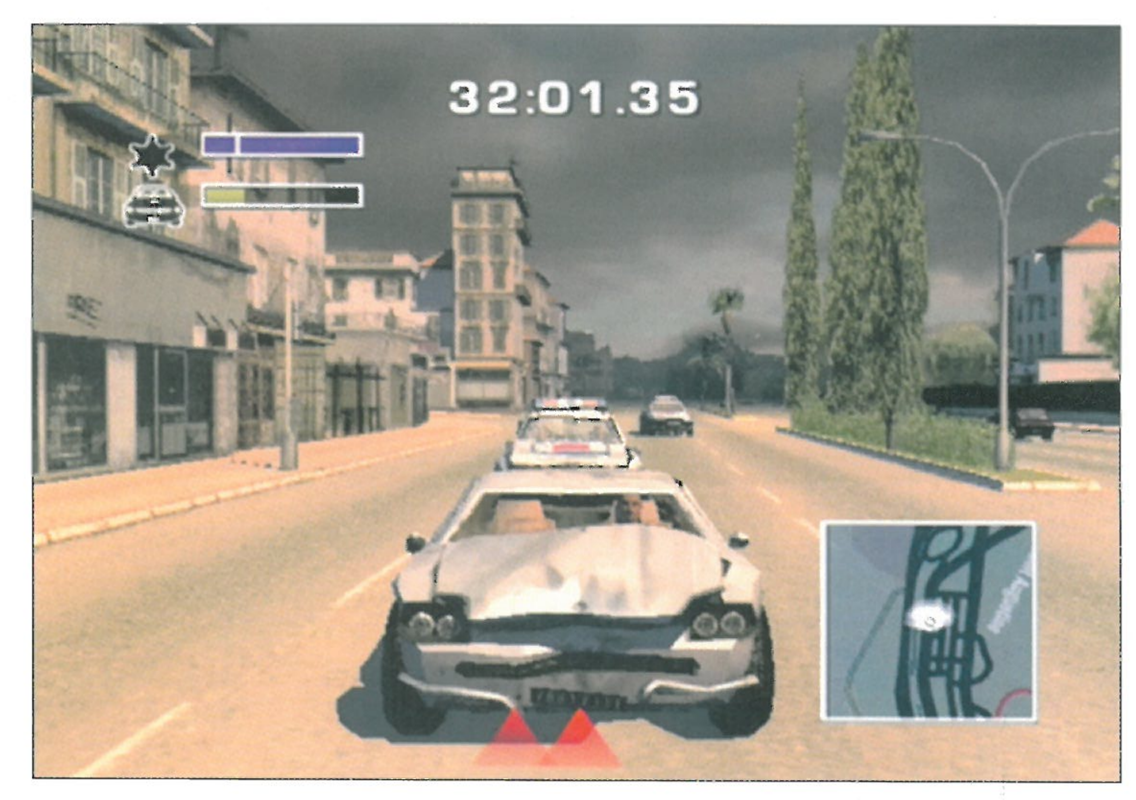
En *Onimusha 3* habrá un total de 3 personajes controlables. Según el momento, controlaremos al samurái Samanosuke, al soldado Jacques Blanc o a su novia Michelle. Cada uno tiene sus armas.



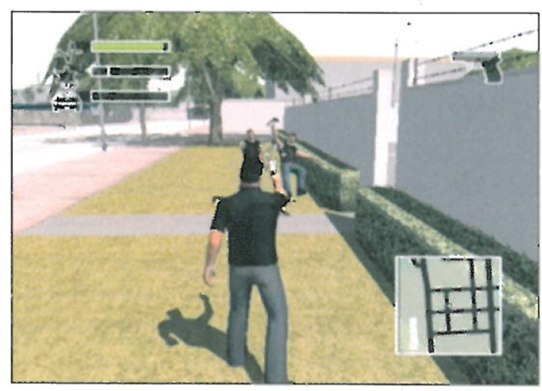
El actor Jean Reno "interpreta" a Jacques Blanc, y Takeshi Kaneshiro a Samanosuke.



En algunos momentos iremos acompañados de otro personaje controlado por la consola.







→ Así se jugará



1. UN POLICíA DE INCÓGNITO
En el pellejo de Tanner, un policía infiltrado en la mafia, deberemos realizar todo tipo de "encarguitos", como eliminar otros mafiosos.



2. CONDUCCIÓN AL LIMITE
Una vez localizado un objetivo en el mapa, tendremos que conducir a toda pastilla hasta él mientras lidiamos con el tráfico de cada ciudad o evitamos a las patrullas de policía.



3. ARMADO Y MUY PELIGROSO
En algunas misiones tendremos que bajarnos de los vehículos y terminar los "encargos" usando pistolas, rifles, escopetas o un lanzagranadas.



La conducción más vibrante tomará de nuevo las calles

Driv3r

Tras triunfar en PSOne, la saga *Driver* se estrenará en PS2 con una auténtica revolución que afectará tanto a la jugabilidad como al apartado técnico.

■ Compañía **Atari** ■ Género **Aventura de conducción** ■ Fecha prevista **21 de junio**

En breve disfrutaremos de *Driv3r*, la tercera entrega de una de las sagas pioneras dentro del subgénero de los juegos de "mafiosos". En ella encarnaremos a Tanner, el famoso policía que siempre trabaja de incógnito y que, en esta ocasión, anda tras la pista de una peligrosa banda de ladrones de coches y un "comprador" que ha realizado un "pedido" bastante sospechoso.
Para darles caza a todos ellos, tendremos que recorrer tres ciudades (Miami, Niza y Estambul) con completa libertad de movimientos, aunque siempre habrá misiones principales que cumplir (perseguir un coche, huir de la policía, etc.). Algunos de estos "trabajos" ofrecerán intensos tiroteos, pero el verdadero corazón del juego será la conducción de todo tipo de vehículos (coches, motos, lanchas...) en las más variadas situaciones, como persecuciones, tiroteos en marcha, vehículos que explotan al bajar de determinada velocidad... Además, todos los vehículos contarán con una física tremendamente realista.
Y por supuesto, tan intenso desarrollo vendrá acompañado por un apartado gráfico de órdago, que será la guinda de un juego que promete hacer palidecer de envidia al mismísimo *GTA*.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E
Un juego espectacular en todas sus facetas y muy jugable, que tiene todo para ser un éxito seguro.

OCIOMOVIL 5354

descárgate lo último en www.ociomovil.com

logos



ⓘ **COMO BAJARTE UN LOGO:**
Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del logo que quieras.
Ej: LOGOPLY SKATE

nombres

CAÑERO modelo 2 | CAÑERO modelo 3 | Cañero modelo 7

ⓘ **COMO BAJARTE TU NOMBRE:**
Envía al **5354** el texto **NOMBREPLY** seguido de tu nombre o apodo y la referencia.
Ej: NOMBREPLY CAÑERO2

tatúa tu móvil







ⓘ **COMO LUCIR NUESTROS TRIBALES:**
Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOPLY** seguido de un espacio y la referencia del tribal que quieras.
Ej: FOTOPLY TRIBAL02

mensatonos

música para tus mensajes

referencias

minisimpsons	miniabeja
minisuperman	minipantera
minigadget	minilere
miniair	minibuleria

¿Cansado de oír el bip-bip de tus mensajes? ¡Cámbialo ya! Ahora puedes elegir qué música quieres escuchar cuando tu móvil te avisa de que has recibido un SMS.

ⓘ **COMO BAJARTE UN MENSATONO:**
Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOPLY** si tu móvil es monofónico y **POLIPLY** si tu móvil es polifónico, seguido de un espacio y la referencia del mensatono elegido. **Ej: TONOPLY MINISUPERMAN** o bien **POLIPLY MINISIMPSONS**

salvapantallas



ⓘ **COMO BAJARTE UN SALVAPANTALLAS:**
Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la foto que quieras. **Ej: FOTOPLY SURFEA01**

salvapantallas animados



ⓘ **COMO BAJARTE UN SALVAPANTALLAS ANIMADO:**
Envía un mensaje al **5354** con el texto **ANIMADOPLY** seguido de un espacio y la referencia del animado que quieras. **Ej: ANIMADOPLY RANA**

tonos y polifónicas

actualidad — ref.

	ref.
Shut up/Black Eyed Peas	shut
Oye el boom/David Bisbal	boom
Fuente de energía/Estopa	fuente
Hasta los huesos/Andy & Lucas	huesos
Te quise tanto/Paulina Rubio	quise
In the shadows/Rasmus	rasmus
Al menos ahora/Nek	nek
Andar conmigo/Julieta Venegas	andar
Come clean/Hilary Duff	clean
Cuando zarpa el amor/Camela	zarpa
Ni una lágrima más/Bustamante	lagrima
Para llenarme de ti/Ramón	ramon
Vestido azul/La Oreja...	vestido
Me, myself and I/Beyonce	myself
La rosa de los vientos/Mago de Oz	vientos
Abre tu mente/Merche	mente
Like glue/Sean Paul	glue
My immortal/Evanescence	immortal
Ahora sabes lo que soy/Rosa	ahora
Dame tu aire/Alex Ubago	dame
La vida al revés/Fran Perea	reves
Fortune Faded/Red Hot Chili Peppers	redhot
Feel/Robbie Williams	feel

top



Obsesion/Aventura	obsesion
Dragostea Din Tea/O-Zone	dragostea
Left outside alone/Anastasia	left
Retorciendo palabras/Fangoria	retorciendo
Amazing/George Michael	amazing
Hey ya!/Outkast	hey
Lola/Pastora	lola
Malo/Bebe	malo
Cuando cae la luna/Estopa	laluna
Aquí no hay quien viva	viva

cine y tv — ref.

	ref.
Los Serrano	serrano
Los Lunnis	lunnis
Troya	troya
Superman	superman
Terminator	terminator
Friends	friends
CSI	csi
Star Wars	starwars
Benny Hill	benny
Superdetective en Hollywood	superdetective
Austin Powers	austin
El Señor de los Anillos	anillos
Matrix Revolutions	navras
A dos metros bajo tierra	metros
Desafío total	desafio
Correcaminos	corre
Shrek	shrek
La Pantera Rosa	pantera
James Bond	bond
Los Simpsons	simpsons
Futurama	futurama
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Malcolm	malcolm
Shin Chan	shinchan
El coche fantástico	kitt
Embrujadas	embrujadas
La abeja maya	abeja
Star Trek	startrek

rock

Satisfaction/Rolling Stones	satisfaction
We will rock you/Queen	rockyou
Cannabis/Ska-P	cannabis
El lobo se espanta/Fito y...	lobo
Víspera de todos los santos/Los Suaves	vispera
Wildest dreams/Iron Maiden	wildest
Smells like teen spirit/Nirvana	teen
One/Metallica	one
So payaso/Extremoduro	payaso
Winds of change/Scorpions	winds

himnos

Real Madrid	madrid
Valencia	valencia
Barcelona	barcelona
Atlético de Madrid	atletico
Deportivo	depor
The Champion League	league

ⓘ **COMO BAJARTE UNA MELODÍA:**
Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOPLY** para bajarte un tono y **POLIPLY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida.
Ej: TONOPLY DRAGOSTEA o bien **POLIPLY STARTREK**

nombre color



Envía un mensaje al 5354 con el texto **NOMBRECOLORPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número de modelo elegido.
Ej: NOMBRECOLORPLY LUCY36

juegos java



Envía **JUEGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del juego al **5354**. **Ej: JUEGOPLY ALPHA**

sonidos reales

terror: terror1, risatan, terror2, grito, tbering, paliza

divertidos: cisterna, tarzan, pedos, picapiedra, eructo, pighop, atasco, police, campanas, dientes, tosiendo, gargaras, risa, bebes

animales: cerdos, vacas, gallos, caballos, ovejas, perros, gatitos, ranas, patos, moscas, selva, leones

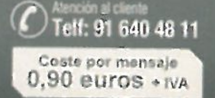
deportes: aeeeeee, coches, gol, pito

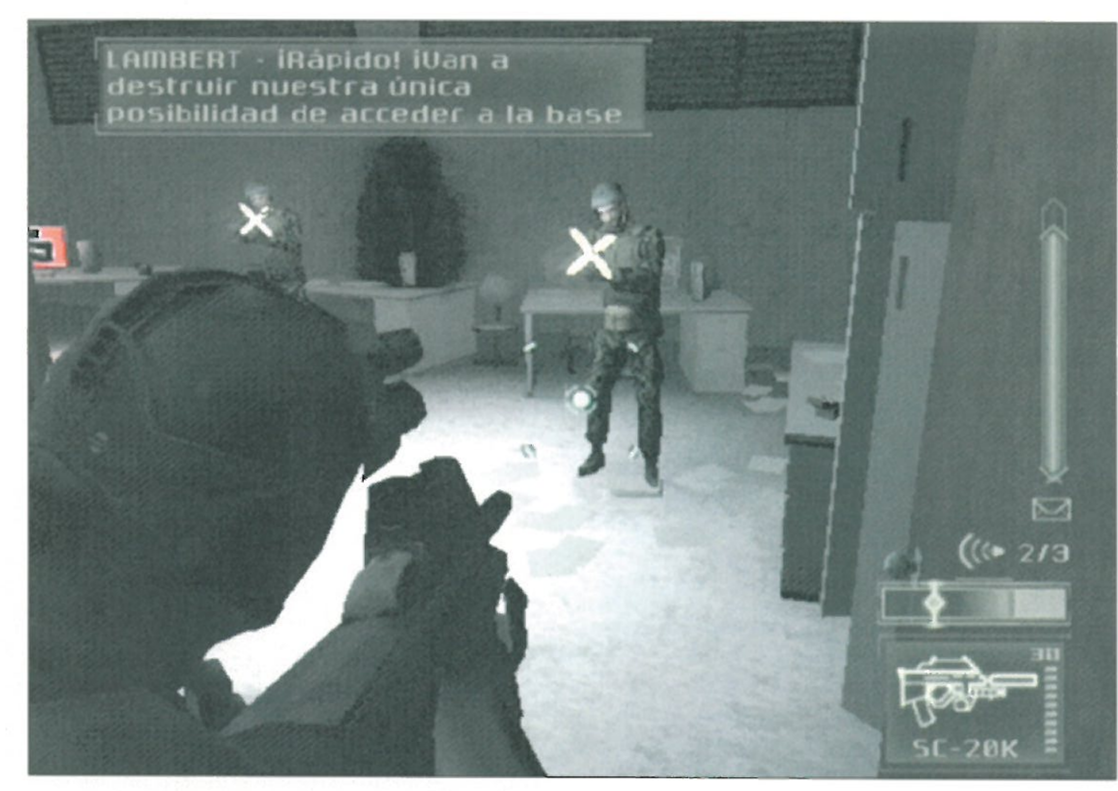
juegos: laser, robots

Para conseguir que tu móvil suene con los sonidos reales más cachondos envía **SONOPLY** al **5354** seguido de un espacio y la referencia que desees.
Ej: SONOPLY COCHES

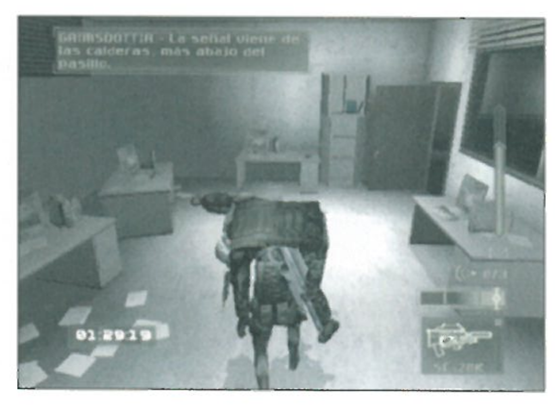








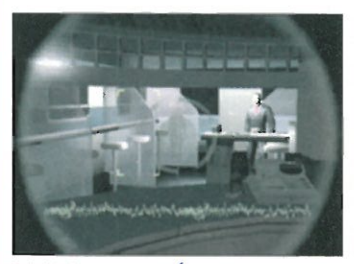




→ Así se jugará



1. INFILTRÁNDONOS CON MAESTRÍA
Además de la oscuridad, para infiltrarnos dispondremos del elenco de movimientos de sigilo más completo visto en ningún otro juego.



2. LOS GADGETS MÁS ALUCINANTES
Sam cuenta con el equipo más avanzado del "mercado": gafas de visión nocturna y térmica, micrófonos, mini-cámaras... Así mejoraremos nuestra percepción del entorno...



3. ÚLTIMO RECURSO: LA ACCIÓN
Si nos descubren, tendremos que evitar que los enemigos den la alarma. Pistolas y ametralladoras nos servirán para este propósito.

El agente Sam Fisher se prepara para ocultarse entre las sombras

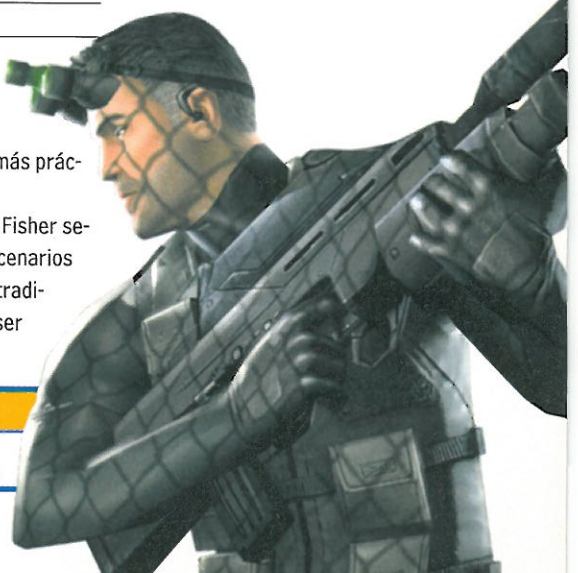
Splinter Cell Pandora Tomorrow

■ Compañía **UbiSoft** ■ Género **Acción / Infiltración** ■ Fecha prevista **Junio**

Si el año pasado *Splinter Cell* revolucionó los juegos de infiltración, su secuela traerá la misma calidad y un modo Online sorprendente.

Terroristas indonesios amenazan al mundo y sólo el mayor experto en infiltración y espionaje puede detenerlos. Su nombre es Sam Fisher y si jugaste a *Splinter Cell* ya sabes que se oculta en las sombras, elimina a sus enemigos en silencio y usa los "gadgets" más avanzados. Sólo si es estrictamente necesario para su supervivencia demuestra su habilidad con las armas de fuego.
En esta ocasión hará frente a misiones el doble de largas, en escenarios más realistas y con enemigos más inteligentes. Menos mal que dispone de nuevos movimientos de infiltración (como el "giro SWAT", que le permitirá pasar de un parapeto a otro como un rayo) y habilidades más prácticas, como silbar para distraer a los enemigos.
Pero la gran novedad de la próxima aventura de Fisher será un modo Online en el que se enfrentaran mercenarios (con una perspectiva subjetiva) y espías (con la tradicional vista en tercera persona), y que aspira a ser tan original como divertido.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E
El espionaje más realista promete calidad para un jugador y un alucinante modo Online.







→ Así se jugará



1. ACCIÓN EN LA SELVA
Los tiroteos serán los protagonistas del juego y los más emocionantes se desarrollarán en selvas con los enemigos en la vegetación.



2. CON LA ESPALDA CUBIERTA
Aunque no podremos darles órdenes, el apoyo de los chicos de nuestra unidad será imprescindible para sobrevivir en el campo de batalla.



3. VARIEDAD DE OBJETIVOS
Los objetivos variarán en cada misión: tomar posiciones enemigas, buscar planos, desarmar trampas, defender edificios de ataques...

La guerra en la que perdimos nuestra inocencia...

Shellshock Nam´67

■ Compañía **Eidos** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Junio**

Durante la guerra del Vietnam el ejército de EE.UU. fue arrastrado a una cruenta guerra de guerrillas. ¿Te atreverías a revivir ese horror?

Convertidos en un recluta norteamericano, en este juego de acción en tercera persona tomaremos posiciones enemigas, haremos explotar las guaridas de los "charlies" o rescataremos rehenes. A nuestro favor tendremos el apoyo de una unidad que luchará a nuestro lado, y armamento como el rifle de asalto M16 o la ametralladora M60. En contra, a un ejército agazapado y a la espera... Precisamente, esta sensación de peligro será habitual en *Shellshock Nam' 67*. Los guerrilleros vietnamitas serán expertos en ocultarse entre la vegetación y tender emboscadas y habrá que eliminarlos por decenas. También nos tocará inutilizar trampas trampas, inspeccionar arrozales, registrar túneles e incluso combatir en aldeas y ciudades evitando herir, en la medida de lo posible a los siempre inocentes civiles... Todo ello aderezado con un alto componente "gore", pues se mostrarán sin tapujos los horrores de la guerra, como cuerpos mutilados. Y es que la guerra de Vietnam fue un verdadero infierno...

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

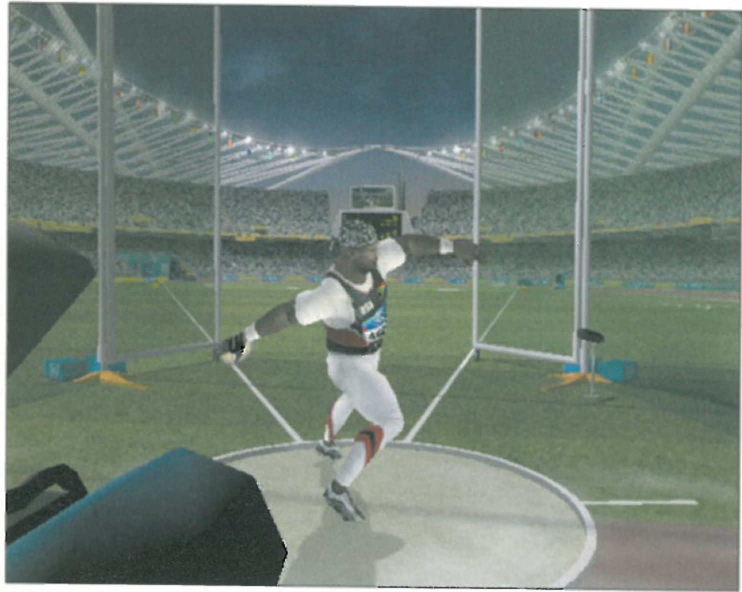
Un juego repleto de acción que buscará transmitir el horror de estar medio de un conflicto bélico.

El espíritu olímpico está sólo en PS2

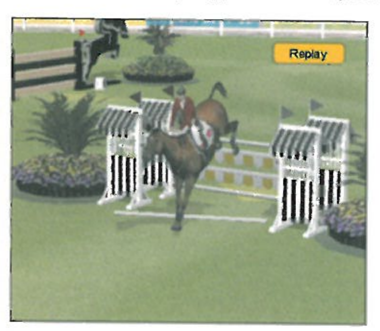
Athens 2004

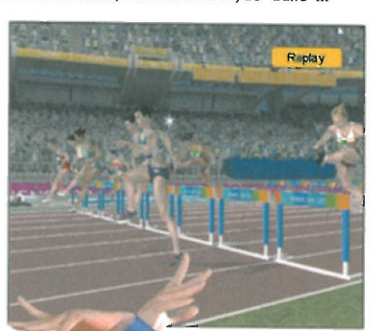
■ Compañía **Sony** ■ Género **Deportivo** ■ Fecha prevista **Junio**

En agosto arrancará el evento deportivo más importante del año, las Olimpiadas, pero tú ya puedes ir calentando en casa...



Lanzamiento de disco, 110 metros obstáculos, salto con pértiga, decatlón... El abanico de especialidades es tremendamente completo, y se traducirá en pruebas de resistencia, de coordinación, de "baile"...





Sony va a trasladar toda la emoción y el espectáculo de las Olimpiadas al salón de nuestra casa con *Athens 2004*, el único juego oficial del evento. En él vamos a "practicar" los 7 deportes más representativos, repartidos en casi 30 pruebas específicas. Así, tendremos pruebas de atletismo, deportes acuáticos, tiro con arco, halterofilia, equitación o gimnasia artística, completando el elenco de pruebas más completo que jamás hayáis visto antes en un juego de Olimpiadas. Además, el sistema de cada prueba variará, teniendo que, por ejemplo, "machacar" los botones en atletismo o pulsar los botones correctos al ritmo de la música en gimnasia. Y lo mejor es que podremos disfrutar del juego con 3 amigos y utilizando la alfombra de baile, un detalle que disparará la diversión.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

El juego oficial de estas Olimpiadas será muy completo, y muy divertido en sus modos Multijugador.

LOS + VENDIDOS

(N) **1. Buscando a Nemo**
- Género: **Dibujos Animados**
- Distribuidora: **Walt Disney**
- Precio: **24,95 €**

(↑) **2. El Paciente Inglés**
(↑) **3. Ciudad de Dios**
(↑) **4. La vida de Brian**
(N) **5. Matrix Revolutions**
(↑) **6. Chicago**
(↓) **7. El Rey León 3**
(↓) **8. Master & Commander**
(↓) **9. Piratas del Caribe**
(↓) **10. El Jovencito Frankenstein**

LOS + ALQUILADOS

(↑) **1. Master & Commander**
- Género: **Aventuras**
- Distribuidora: **Fox**
- Precio: **21,99 €**

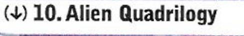
(N) **2. The Italian Job**
(N) **3. Crueldad Intolerable**
(↓) **4. Días de Fútbol**
(↓) **5. Piratas del Caribe**
(N) **6. Hollywood, Dpto. de Homicidios**
(N) **7. El Mexicano**
(N) **8. Hero**
(↓) **9. Dos policías rebeldes II**
(↓) **10. Basic**

Listas cortesía de 

NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. Las Dos Torres Ed. Col.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **69,99 €**

(N) **2. ESDLA. El Retorno del Rey.**
(N) **3. El último samurai**
(N) **4. Matrix Revolutions**
(↓) **5. Matrix Reloaded**
(=) **6. El Señor de los Anillos Ed. Col.**
(N) **7. Indiana Jones (Trilogía)**
(↓) **8. Hulk Ed. Coleccionista**
(=) **9. X-Men 2 Ed. Coleccionista**
(↓) **10. Alien Quadrilogy**







■ La batalla por la Tierra Media llega a su fin

El Señor de los Anillos El Retorno del Rey

Por fin, después de tres años de espera, el viaje de Frodo y del resto de los protagonistas llega a su fin. En esta última entrega se decide el destino del Anillo Único y su dueño Sauron, de la Tierra Media y de todas las razas que la habitan. Como siempre, nos llega primero esta versión "normal" y en septiembre disfrutaremos de la versión extendida, con más de cuatro horas de película en total y un montón de extras nuevos, aunque si no puedes esperar más y sueltas de vez en cuando eso de "mi tesssorooo", aquí tienes esta versión para ir haciendo boca.

■ **Más espectacular que las anteriores, pero habrá que esperar a la versión extendida.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia.
Precio: 27 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1 EX: Castellano e Inglés. Dolby Digital Estéreo: Castellano e Inglés.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

Extras:
- La visión del director.
- Cómo se hizo.
- Especial de National Geographic.
- El Destino de Aragorn.
- Minas Tirith.
- La Batalla de los Campos del Pelennor...

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB

■ Van Damme visita la cárcel en su última aventura

Salvaje

Tras matar al violador y asesino de su mujer, Kyle Lord (Van Damme) es enviado a la prisión de Kravavi, la peor de toda Rusia. Allí, los reclusos toman parte en un juego de luchas mortales dirigidas por el alcaide de la prisión, lo que hará que Kyle comience a convertirse en uno de los monstruos que tanto desprecia.

■ **Para fans de las pelis de acción y de Van Damme.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Filmax
Precio: 18 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Castellano. DTS, Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

Extras:
- Tráiler.
- Cómo se hizo.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: R

■ Seguimos a la caza de vampiros y demonios

Buffy Cazavampiros 3ª Temporada

Continúa la serie con el mismo tono que los anteriores capítulos: vampiros, hombres lobo, demonios, brujos, etc desfilan por Sunnydale para encontrarse frente a Buffy y el resto de la pandilla "mata-monstruos". Eso sí, entre tanto monstruo, la chica saca tiempo para dedicarle al instituto y a su novio vampiro, Ángel.



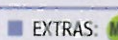
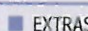
■ **Para seguidores de series juveniles de terror.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 74,99 €.
Discos: 6
Idiomas:
- Dolby Digital Estéreo: Inglés, Castellano.

Subtítulos:
- Castellano, Inglés.

Extras:
- Comentarios en audio.
- Guión de los episodios 3, 6, 8 y 9.
- Detrás de las cámaras.
- Buffy habla.
- Efectos especiales.
- Vestuario.
- Armas.
- Galería de fotos...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS:    MB

Huevos de Pascua
(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Los Simpsons 1ª temporada

→ BART Y SUS CAMISETAS: En el tercer disco ve a "Contenidos Adicionales", pulsa siguiente y en la nueva pantalla (la segunda de contenidos adicionales) pulsa ←. De esta manera, se iluminará la camiseta de Bart. Pulsa OK y verás una noticia de la cadena ABC News sobre un problema que hubo con las camisetas de Bart.



Campo de batalla: La Tierra

→ MAQUILLAJE GALÁCTICO: En la primera página de extras, al situarte en cualquier extra, pulsa → y aparecerá un símbolo. Pulsa OK y verás unas pruebas de maquillaje.

→ ESCENAS DE RODAJE: En la segunda página de extras, al situarte sobre cualquier extra, pulsa → y aparecerá un símbolo. Pulsa OK para ver escenas del rodaje.

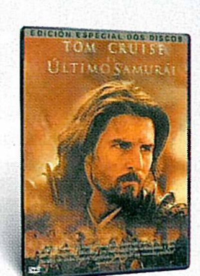
→ PRUEBAS MAQUILLAJE: En la segunda página de extras, dentro del extra "Reparto artístico y técnico", si pulsas ↑ aparecerá un símbolo. Pulsa OK y verás varios saltos de especialistas.





■ Tom Cruise se va al Japón Feudal

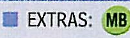
El último Samurái
Edición Especial



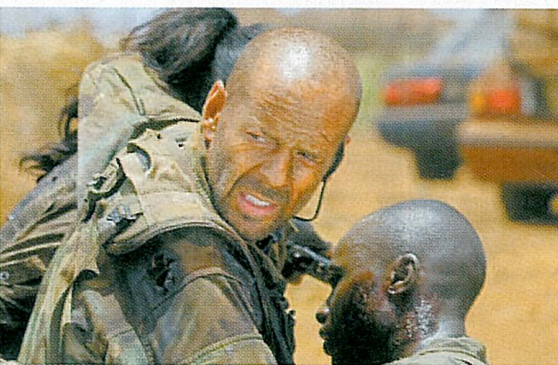
Nathan Algren (Cruise) es un soldado americano que acaba de vivir los horrores de la Guerra de Secesión. Alcoholizado y destrozado, viaja a Japón para adiestrar a las tropas del Emperador con métodos "occidentales" y acabar con el último grupo de samuráis en rebeldía. Tras ser capturado por sus enemigos, su vida cambiará al adentrarse en el código de honor de los samuráis.

■ **Honor, filosofía y acción llenan una película que gustará a todos los amantes de las películas de guerreros y aventuras.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner **Precio:** 27 € **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés. **Subtítulos:** • Inglés, Castellano, Portugués, Inglés para sordos.	**Extras:** • La historia vs. Hollywood. • El viaje de un guerrero. • La realización de una aventura épica. • De soldado a Samurái. • Escenas adicionales. • CD-ROM...
■ PELÍCULA: MB 	■ EXTRAS: MB





■ A veces un soldado tiene que decidir por sí mismo

Lágrimas del Sol



Un grupo de fuerzas especiales comandado por el teniente Waters (Bruce Willis) es enviado a un país africano para rescatar a una doctora americana que se encuentra en mitad de una guerra civil. Sin embargo, cuando se niega a abandonar a la gente por la que trabaja, el teniente Waters tendrá que elegir entre cumplir las órdenes o actuar según su conciencia.

■ **Buena película que trata de mostrar que, a veces, lo correcto no es siempre lo más fácil de hacer. Acción y drama a partes iguales.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia **Precio:** 21 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés. **Subtítulos:** • Castellano, Inglés.	**Extras** • Tráiler de cine. • Comentarios. • Escenas nunca vistas. • Cómo se hizo. • Documentales. • Opción de comentarios en pantalla. • Mapa interactivo. • Trailers...
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: MB

■ Bugs Bunny y el Pato Lucas vuelven a la carga

Looney Tunes de nuevo en Acción



Después de "Space Jam", en la que los dibujos animados de la Warner compartían pantalla con Michael Jordan, llega esta aventura en la que Bugs Bunny y el Pato Lucas, junto con Brendan Frasher ("La Momia") y Jenna Elfman, tendrán que enfrentarse al director de la compañía ACME para evitar que se convierta en el amo del mundo.

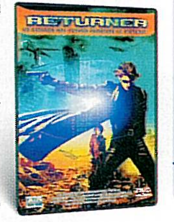
■ **Diversión para disfrutar un rato en familia.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner **Precio:** 24 €. **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Portugués, Inglés. **Subtítulos:** • Castellano, Portugués, Inglés.	**Extras:** • Corto de El Coyote y el Correcaminos. • Detrás de los personajes. • Los efectos especiales. • Detrás de las cámaras. • Las imágenes que nunca habías visto...
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: MB

■ Regreso al pasado para cambiar el futuro

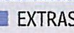
Returner



Es el año 2084 y la humanidad lleva décadas de lucha contra unos extraterrestres que están a punto de ganar la guerra. Una soldado usa una máquina del tiempo para volver 72 horas antes de que empiece la guerra. En su camino se cruzará Miyamoto, un mercenario experto en artes marciales que acabará uniéndose a ella.

■ **Acción, artes marciales y "tiempo-bala" increíbles.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia **Precio:** 14,99 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés, Italiano, Japonés **Subtítulos:** • Italiano, Hebreo,	Inglés, Árabe, Checo, Danés, Finlandés, Hindú, Italiano, Noruego, Polaco, Búlgaro, Croata... **Extras:** • Trailers: "Cowboy", "Returner", "So Close" y "Terminator 3".
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: M 

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 15 DE JUNIO

GUÍA COLECCIONABLE
→ PROJECT ZERO II
No tengas miedo, el mes que viene te ayudaremos a vencer este terror.

SUPLEMENTO ESPECIAL
→ E3
Para saberlo todo sobre los futuros éxitos de PS2, no te pierdas nuestro especial de la feria más importante.

COMPARATIVA
→ MAFIOSOS
Ahora sí, *Driv3r* se pone a la venta y nosotros te contamos cuál es el "peor" mafioso de la ciudad.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.



AVANCE
→ SPIDER-MAN 2
Coincidiendo con el estreno de la película, nuestro trepamuros preferido vuelve a PS2 con su aventura más emocionante.

→ NOVEDADES
No te pierdas los análisis de títulos tan esperados como *Syphon Filter Omega Strain, Obscure, Driv3r, Onimusha 3, Athens 2004, Splinter Cell Pandora Tomorrow, Shellshock Nam'67*...

→ PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones de éxitos como *Formula One 2004, Richard Burns Rally, Conflict Vietnam, Second Sight*...

→ PERIFÉRICOS
Mandos DVD, volantes, pads, equipos de sonido, pistolas... Un mes más analizaremos los periféricos y complementos más interesantes del mercado.

→ GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías, el mes que viene, la solución completa para *Hitman Contracts* y *Red Dead Revolver*.

→ GUÍA DE COMPRAS
Los mejores juegos para PS2 comentados y puntuados, para que hagas bien tus compras.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Sergio Llorente (mapas).
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña, C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2004

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

HOBBY PRESS

Hobby Press es una empresa de Axel Springer




HORA DE ENSEÑAR LOS DIENTES.
SÍ AMIGO, LOS MALOS HAN VUELTO. AHORA TE TOCA A TI DAR LA CARA.
AHORA TE TOCA ENFRENTARTE A ENEMIGOS CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL AVANZADA.
TE TOCA SALIR DE MIL Y UNA EMBOSCADAS.
TE TOCA RECORRER ESCENARIOS TRES VECES MÁS LARGOS,
ARRIESGARTE A QUE UN FRANCOTIRADOR TE DEJE SECO
Y DOMINAR MÁS DE CIEN ARMAS.
SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN.
CON LA POSIBILIDAD DE PERSONALIZAR LOS PERSONAJES
Y NUEVO MODO ON LINE CON ZONAS EXCLUSIVAS DE JUEGO Y MISIONES EN EQUIPO.
AHORA TE TOCA A TI ENSEÑAR LOS DIENTES.
PlayStation 2
MODO ONLINE INCLUIDO
Syphon Filter
THE OMEGA STRAIN
16+
¿quién se apunta?
PlayStation 2
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. " " is a trademark of Sony Corporation. Syphon Filter is a registered trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. © 2004 Sony Computer Entertainment America. Developed by Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe
TBWA